

# Twister

LE MONTAGE NÉCESSITE L'AIDE D'UN ADULTE

AGE  
6+



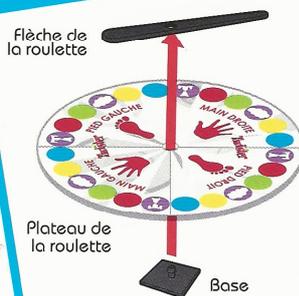
## LE JEU



Faites tourner la roulette et annoncez les mouvements à faire. Tous les joueurs déplacent leur main ou leur pied le plus rapidement possible sur la pastille de couleur annoncée. Si votre genou ou votre coude touche le sol, ou si vous tombez, vous êtes ÉLIMINÉ !

**Le dernier joueur encore debout a gagné !**

## MONTAGE



- Retirez délicatement les pièces de jeu de leur emballage plastique. Si besoin, utilisez une lime ou du papier de verre pour retirer l'excédent de plastique autour des pièces. Jetez les emballages à la poubelle après vous être assuré qu'il ne reste aucune pièce de jeu à l'intérieur.
- Assemblez les différents éléments de la roulette comme indiqué ci-dessous.

## COMMENT JOUER ?

Dépliez et posez le tapis au sol.

**3 joueurs et plus :** Choisissez un des joueurs comme arbitre, chargé de faire tourner la roulette et d'annoncer les mouvements à faire.

**2 joueurs :** Faites tourner la roulette à tour de rôle.



### Choix Twister

Inventez le mouvement de votre choix ! Si vous êtes en panne d'inspiration, reportez vous au dos de la roulette pour piocher des idées tordantes !



**En l'air :** Gardez la main ou le pied annoncé en l'air et non sur le tapis. Si vous avez déjà le pied ou la main en question en l'air, vous pouvez le ou la reposer au sol, sur une pastille de couleur disponible.



## TRUCS & ASTUCES

- Seulement un pied ou une main par pastille de couleur.
- Si deux joueurs se retrouvent sur une même pastille, seul le premier arrivé peut y rester.
- Si vous n'arrivez pas à vous départager, c'est à l'arbitre de décider.
- Une fois que vous avez déplacé votre pied ou votre main, vous ne pouvez plus bouger, sauf si l'arbitre vous en donne la permission.
- Si les six pastilles d'une même couleur sont occupées, refaites tourner la roulette.
- Si l'arbitre annonce deux fois la même couleur, vous ne pouvez pas rester sur la même pastille. Vous devez déplacer votre main ou votre pied sur une autre pastille de même couleur. Si les six pastilles sont occupées, refaites tourner la roulette.



game.com



© 2012 Hasbro. Tous droits réservés.  
Fabriqué par : Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH  
Représenté par : Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.  
Service Consommateurs : Hasbro France S.A.S. 10 rue de Valence 57150 CREUTZWALD FR 03.87.82.76.20 conso@hasbro.fr  
Service consommateurs / Consumentenservice: Hasbro S.A. Belgique, Industrialaan 1 B 1, 1702 Groot-Bijgaarden. Tel.: 02 467 3360. E-mail: info@hasbro.be  
[www.hasbro.fr](http://www.hasbro.fr) [www.hasbro.be](http://www.hasbro.be)

128988311012

**CONTENU**  
1 tapis TWISTER  
et 1 roulette  
(avec une base et une  
flèche en plastique)

031298831101