

JEU

COLORAMA

DÉCOUVREZ LE MONDE AVEC LES COULEURS!

Règle du jeu

À partir de 8 ans
De 2 à 6 joueurs

Contenu

96 cartes illustrées *Colorama* (1 carte de présentation,
87 cartes *Quiz* et 8 cartes *Surprise!*)
36 cartes *Nuances de couleurs*

Durée du jeu

environ 30 minutes

Le but du jeu *Colorama* consiste à remporter,
le premier, une carte illustrée de chacune
de ses six *Nuances de couleurs*.

Avant de commencer

Les joueurs mélangent toutes les cartes illustrées *Colorama*. Cela sera la pioche, placée au centre de la table, la face illustrée des cartes vers le haut, donc visible. La carte de présentation *Colorama* est posée au-dessus de la pioche.

Le joueur le plus âgé rassemble les cartes *Nuances de couleurs* et distribue six cartes différentes à chacun des joueurs.

Chaque joueur dispose son ensemble de nuances devant lui. Sa mission consiste alors à récupérer une carte illustrée pour chaque nuance. Soyez attentif, il y a des doublons: certaines cartes figurent dans deux familles différentes!

C'est parti!

Le joueur le plus jeune commence. Il retire la carte de présentation *Colorama* et pioche la première carte de la pile. Au dos de la carte figure une question qu'il pose au joueur de son choix.

Si le joueur interrogé répond correctement, il remporte la carte et peut compléter son jeu en plaçant celle-ci sous la nuance correspondante. Néanmoins, si la carte n'appartient à aucune nuance de son jeu, il peut la conserver. (Ne la perdez pas, elle pourra éventuellement servir de monnaie d'échange un peu plus tard...). C'est ensuite au joueur qui a remporté la carte de poursuivre la partie en piochant et en posant une question au joueur de son choix.

Si le joueur interrogé ne donne pas la bonne réponse, c'est le joueur qui a posé la question qui remporte la carte!

C'est ensuite au joueur suivant (dans le sens des aiguilles d'une montre) de piocher une carte et de poser une question au joueur de son choix.

Mais ce n'est pas tout...

Des cartes *Surprise!* se sont glissées parmi les cartes illustrées. Si le joueur pioche l'une de ces cartes, il ne pose pas de question mais suit la consigne indiquée. (C'est d'ailleurs à ce moment-là que les cartes non utilisées peuvent se révéler utiles). Soyez attentif car tout peut arriver! Il vous faudra être malin.

C'est ensuite au joueur suivant (toujours dans le sens des aiguilles d'une montre) de piocher une carte.

Le premier joueur qui remporte une carte illustrée pour chacune de ses *Nuances de couleurs* a gagné!