

FR RÈGLES DU JEU

L'IDÉE

La famille Mazin est en voyage dans une ville fantastique pour voir et faire des choses merveilleuses. Ton rôle est de les aider à trouver les attractions dans la ville pour gagner des trophées.

LES MEILLEURS ÉLÉMENTS

- Différents niveaux de difficulté pouvant convenir à des enfants d'âges différents, et leurs parents.
- L'histoire d'une famille sympathique qui découvre une ville fabuleuse.
- Recevoir un trophée en récompense, bien entendu, est très amusant et encourageant pour les enfants.

LE BUT DU JEU

Vous devez connecter un membre de la famille et une attraction en suivant les rues à travers la ville.

LES TUILES LABYRINTHE

Une des tuiles montre 5 membres de la famille au départ d'une rue. Une seconde tuile montre cinq attractions différentes. Les autres cinq tuiles montre des quartiers de la ville avec des rues qui les traversent.



JEU

- Placer la tuile famille et la tuile attractions avec une ou plusieurs tuiles ville entre elles. Placer les cinq jetons attraction à côté des tuiles comme illustré.
- Lorsque tous le monde est prêt, lancer le dé.
- À présent, tous les joueurs tentent de trouver l'attraction que ce membre de la famille va découvrir au bout du chemin. Le premier joueur à s'emparer du bon jeton attraction reçoit un trophée en récompense.
- Continuez à jouer de la même manière jusqu'à ce qu'un joueur ait récolté 5 trophées.
- Si vous obtenez le symbole d'échange en lançant le dé, il faut changer au moins une tuile ville de place.
- Si vous voulez augmenter la difficulté du jeu davantage, vous pouvez ajouter d'autres tuiles ville et les intervertir.
- Vous pouvez considérer de faire perdre un trophée à un joueur s'il s'empare par erreur de la mauvaise attraction lors d'un tour de jeu.