

squelettos

jeu de stratégie

7-99
âge

Strategy game

Strategiespiel

Juego de estrategia



Squelettos



Âge : dès 7 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 39 cartes.



But du jeu : Réaliser une suite de carte croissante.



Préparation du jeu : Séparez les 6 cartes de valeur 1 (dos gris) des autres cartes (dos blancs) puis distribuez en une à chaque joueur (le reste des cartes est écarté). Chaque joueur regarde secrètement sa carte et la pose face cachée devant lui. Elle lui indique la couleur de sa famille (vêtements du personnage en jaune, bleu ou rouge).

Mélangez le reste des cartes (dos blancs) puis posez-les en pioche, faces cachées, au centre de la table.

Déroulement du jeu : Chaque joueur va devoir poser devant lui une suite de carte de valeur strictement croissante. Le plus jeune joueur commence, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

À son tour de jeu, le joueur retourne la 1^{ère} carte de la pioche et, à la façon d'un « stop ou encore », peut choisir de s'arrêter ou de continuer à retourner des cartes.

• Le joueur peut à tout moment s'arrêter de piocher, choisir une des cartes retournées et la placer face cachée sur la carte présente devant lui.

Il remet alors les autres cartes retournées sous la pioche. Puis c'est au joueur suivant de jouer.

• Si, lors de son tour de jeu, le joueur retourne 2 cartes avec la même couleur de fond, son tour de jeu s'arrête. Il choisit une des cartes retournées et l'écarte définitivement du jeu. Les autres cartes sont remises sous la pioche. Le joueur ne peut prendre aucune carte et la main passe au joueur suivant. NB : lors de cette phase de jeu il est interdit d'écarter définitivement une carte de valeur 12.

Fin de jeu :

Lorsqu'un joueur prend une carte de valeur 12 il arrête de jouer. La partie prend fin quand tous les joueurs ont récupéré une carte de valeur 12 (à 4 joueurs la partie se termine dès que 3 joueurs ont un 12).

Les joueurs retournent faces découvertes leurs cartes devant eux, dans l'ordre dans lequel ils les ont récupérées.

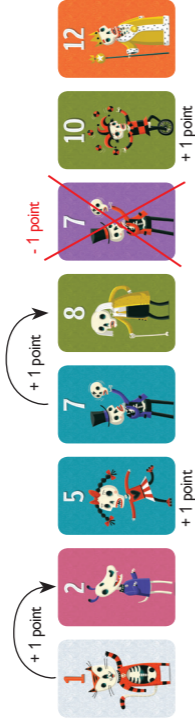
On passe alors au décompte des points.

Décompte des points :

- 1 point pour chaque carte qui « casse » la suite croissante (un 7 après un 8...). Le(s) carte(s) est/sont alors retiré(e)s du jeu.
- + 1 point par carte restante
- + 1 point pour chaque carte qui suit directement la précédente (le 2 qui suit un 1, le 3 qui suit un 2...)
- +1 point pour chaque carte comportant un personnage de sa famille (de la même couleur que sa carte 1)

Un jeu de Yann Dupont.

Exemple :



- 1 point pour la carte 7 qui ne réalise pas une suite croissante. La carte est retirée du jeu.

+ 7 points pour les 7 cartes restantes

+ 2 points pour les cartes 2 et 8 qui suivent directement les cartes précédentes (1 et 7)

+ 2 points pour les cartes 5 et 10 qui comportent un personnage rouge de la même famille que la carte 1

= 10 points