

Règle mise en ligne par

didacto.com  
Tous droits réservés et réservés par didacto.com

**BANDIDO** 5-99 1-4 15 min

**FR**

**MATÉRIEL**  
1 supercarte 69 cartes

**JEU COOPÉRATIF**

**BUT DU JEU**  
Bandido essaye de s'évader À NOUVEAU!  
Jouez vos cartes pour bloquer tous les tunnels  
et empêcher Bandido de s'échapper de prison.

**MISE EN PLACE**  
1. Trouvez la supercarte et placez-la au milieu d'une grande table. Utilisez le côté facile ou le côté normal de la supercarte en fonction de la difficulté que vous désirez ( 5 ou 6 tunnels de sortie ).

2. Mélangez les cartes et placez-les en pile près des joueurs.

3. Chaque joueur prend 3 cartes en main.

**LE JEU**  
Le plus jeune commence à jouer en premier. À votre tour, placez une de vos cartes à côté d'une autre se trouvant déjà sur la table.

Attention: La carte doit correspondre parfaitement à toutes les cartes qu'elle touche.

Reprenez une carte de la pile.  
Si un joueur ne peut pas placer ses cartes, il a le droit de remettre ses trois cartes sous la pile et d'en reprendre trois nouvelles.

Jouez jusqu'à ce que tous les tunnels soient bloqués ou que la pile soit terminée.

Attention à ne pas placer une carte qui empêche à jamais de bloquer un tunnel.

Si vous avez réussi à bloquer tous les tunnels, vous avez gagné ensemble. Si un tunnel reste ouvert à la fin de la pile, Bandido a encore réussi à s'évader. Vous avez perdu.