

junior pictolino

2+



Ravensburger

F

Junior Pictolino

Jeu de classement pour 1 à 4 enfants
à partir de 2 ans

Jeu Ravensburger® No. 24 036 4
Idée: Alexandra Cordes/Wolfgang Blüher

Contenu :

24 pions
24 images autocollantes
4 planches

Avant de jouer à ce jeu pour la première fois, les parents détacheront soigneusement les images autocollantes pour en coller une sur la partie supérieure de chaque pion.

But du jeu : Les joueurs essaient de placer les pions sur les cases correspondantes de leur tableau.



Junior Pictolino pour un seul enfant

Choisis une planche et place-la devant toi. Ensuite, pose tous les pions sur la table, images visibles. Observe attentivement, sur ta planche, les six images entourées. Chaque pion correspond à une de ces images. Essaie, maintenant, de trouver les pions qui correspondent aux images de ta planche. Tu en as trouvé un ? Alors dis-nous ce que tu vois sur le pion et pose-le sur la planche. Lorsque tu auras placé les six pions sur ta planche, la partie sera finie. La prochaine fois, utilise deux planches, si tu veux !



Junior Pictolino pour 2 à 4 enfants

Chaque joueur choisit une planche et la pose devant lui. S'il reste des planches non utilisées, mettez-les à part. Ensuite, mélangez tous les pions et placez-les au milieu de la table, images visibles.

Le plus jeune commence. Observe attentivement les illustrations sur ta planche et cherche le pion sur lequel figure la même image. Si tu en as trouvé un, prends-le et dis aux autres enfants ce que tu vois. Puis, place-le sur l'illustration correspondante de ta planche. Ensuite, le joueur suivant fait de même. Jouez à tour de rôle en suivant le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que toutes les planches soient recouvertes de pions.



Maxi Pictolino pour 2 à 4 enfants

Choisissez chacun une planche et posez-la devant vous. Mélangez tous les pions et placez-les au milieu de la table, images cachées. Le joueur retourne un pion, décrit à haute voix l'image qu'il a trouvée et la montre aux autres enfants. Si l'un des joueurs découvre l'illustration correspondante sur sa planche, il crie « ici » et reçoit le pion qu'il place sur sa planche. Le joueur suivant retourne alors un autre pion. Le premier joueur qui réussit à poser les six images gagne la partie.



Memo Pictolino pour 2 à 4 enfants

Choisissez chacun une planche et posez-la devant vous. Mélangez tous les pions et placez-les au milieu de la table, images cachées. Le joueur retourne un pion, décrit à haute voix l'image qu'il a trouvée et la montre aux autres enfants. Si le pion correspond à sa planche, il le place dessus. S'il ne correspond à aucune image de sa planche, il le remet à l'envers et le repose sur la table. Le joueur suivant retourne alors un autre pion. Dans cette variante, les enfants essaient de mémoriser la position des pions. En effet, le pion retourné peut correspondre à leur tableau et ils pourront le prendre l'utiliser lorsque leur tour viendra. Le premier joueur qui réussit à poser les six images sur sa planche gagne la partie.