

## FOROG

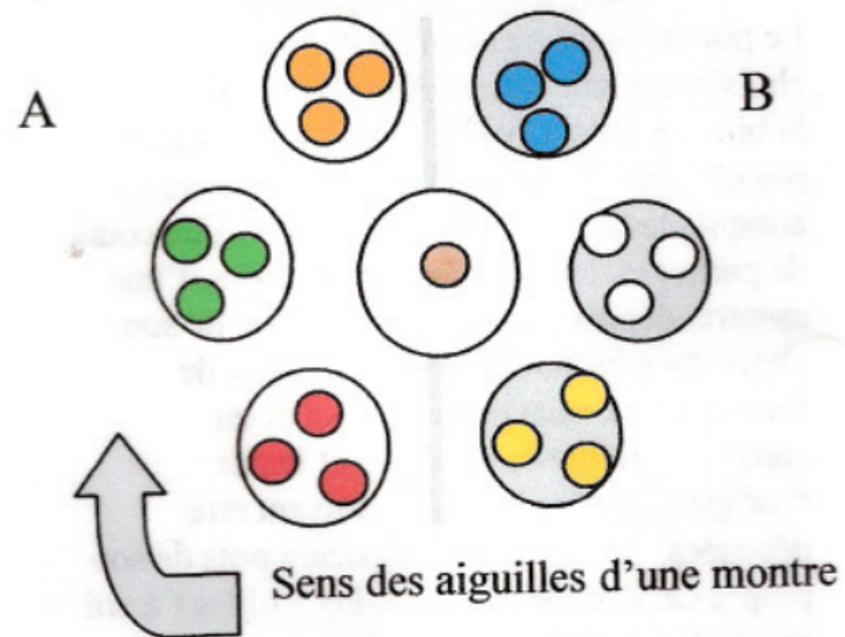
**Type de jeu :** tactique.

**Matériel :** 19 billes de 7 couleurs différentes et 1 plateau perforés de 6 creux servant de réceptacle (nommés « pots »), 1 pot et une règle de jeu

**Nombre de joueur :** 2

**But :** Amener 2x3 billes de son camp et de même couleur dans le pot central.

**Position de départ :** 3 couleurs par joueur, 3 billes de même couleur par pot réparties au choix ou comme suit :



### **Déroulement de la partie**

Le pot est placé au centre. Les joueurs choisissent leur camp, A ou B. On joue sans la bille en bois. Chaque joueur à son tour prend toutes les billes d'un de ses 3 pots, (y compris les billes adverses s'il y en a en cours de partie) et dans le sens des aiguilles d'une montre, dépose au passage une bille de son choix dans les pots (les siens et ceux de l'adversaire), sans passer de pot et en commençant par le pot qui suit le pot d'origine. Toutes les billes doivent être déposées. Dès qu'un ou plusieurs pots de son propre camp contient au moins 5 billes (à soi ou non) il peut y prélever (dans 1 seul pot), sans obligation toutefois et s'il en a la possibilité, une bille de son camp et la placer

dans le pot central. Les autres billes du pot sont distribuées dans les pots suivants. Si un camp se retrouve sans bille, l'adversaire a l'obligation d'y déposer au moins une bille. Les joueurs doivent former 2 trios, mais pour former le deuxième trio, il suffit de 4 billes dans son pot pour en placer une au centre

Variante : 1) si le pot contient plus de 5 billes après en avoir placé une au centre, on ne peut en prélever que 5 maximum au choix, les autres billes doivent rester dans le pot.

2) Le 1er joueur qui place 1 bille au centre et a distribué toutes les billes, place la bille en bois dans le pot qui vient d'être vidé. En cours de partie, la bille en bois placée avec d'autres billes empêche le joueur d'y prélever 1 bille pour la placer au centre.