

## Règle du mistigri

- ◆ Distribuez toutes les cartes.
- ◆ Formez les paires (les 2 girafes, les 2 lions, etc), déposez-les sur la table, puis tendez votre jeu à votre voisin pour qu'il tire une carte au hasard. S'il peut former une nouvelle paire avec cette carte, il la dépose sur la table.
- ◆ Lorsque toutes les paires sont déposées, le dernier détenteur du Mistigri perd la manche.

## Règle du mémo

- ◆ Disposez toutes les cartes, faces cachées, sur la table.
- ◆ A son tour, le joueur tourne 2 cartes au choix, qu'il laisse visibles à tous. Si ces cartes sont identiques, il gagne la paire et rejoue. Sinon, il repose les cartes à leur emplacement, faces cachées, et c'est au suivant de jouer.
- ◆ On peut jouer sans le chat gris qui est en exemplaire unique, ou à défaut, convenir que celui qui retourne la chat joue alors deux fois de suite. Une fois le chat découvert, celui qui le retourne une nouvelle fois passe son tour.
- ◆ Le joueur qui a récupéré le plus de paires gagne la partie.

