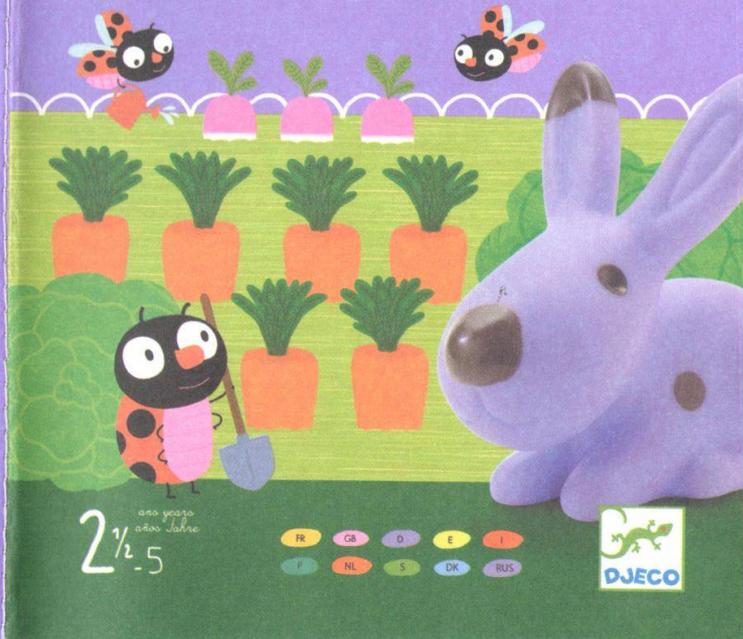


# little ASSOCIATION



# little ASSOCIATION

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido  
 Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold  
 Conteúdo • Игровой комплект



## (F) Règle du jeu

Age : de 2,5 à 5 ans  
 2 à 4 joueurs  
 Durée : 10 mn

### Contenu :

3 animaux (1 lapin, 1 grenouille, 1 vache)  
 3 cartes univers (le potager, la mare, le pré)  
 30 cartes éléments appartenant aux 3 univers

#### Univers du lapin : le potager

La carotte  
 La salade  
 Le hérisson  
 L'escargot  
 L'arrosoir  
 Le râteau  
 L'épouvantail  
 Le lapin  
 Le panier  
 La tomate



#### Univers de la grenouille : la mare

Le jonc  
 Le papillon  
 Le canard  
 La grenouille  
 La libellule  
 Le poisson  
 La tortue  
 Le caneton  
 Le héron  
 La barque



#### Univers de la vache : le pré

L'abreuvoir  
 La pomme  
 La cloche  
 La barrière  
 L'oiseau  
 Le coquelicot  
 Le pot à lait  
 La vache  
 La ruche  
 L'abeille



## little ASSOCIATION



### Préparation :

Le lapin, la vache, la grenouille ainsi que les 3 cartes univers sont positionnés au centre de la table.

Les 30 cartes sont mélangées et posées en tas au centre de la table ; elles constituent la pioche.

### Déroulement du jeu :

Le plus jeune joueur retourne une carte de la pioche.

Tous les enfants regardent alors cette carte et tente de découvrir à quel univers celle-ci appartient. Une fois qu'ils ont découvert de quel univers cet élément est issu, ils s'empressent de saisir l'animal correspondant et le pose sur l'univers adéquat.

Le 1<sup>er</sup> joueur à poser le bon animal, gagne la carte retournée.

(Ex : la carte retournée est le poisson. Le poisson fait partie de l'univers de la grenouille : la mare. Le plus rapide à poser la grenouille sur la carte « univers mare » gagne la carte « poisson »).

Si un joueur se trompe, il remet sous la pioche une carte précédemment gagnée. (S'il n'en possède pas encore, alors rien ne se passe).

Puis le joueur placé à la gauche du plus jeune, retourne une nouvelle carte et la partie reprend.

### Qui gagne ?

Selon la durée de jeu souhaitée, on pourra décider en début de partie que le gagnant sera :

- le joueur ayant gagné le plus de cartes lorsque la pioche est épuisée,
- ou le premier joueur à totaliser 5 cartes.