3+ | 2–4 | 15+ FR

Richard Scarry's Busytown Eye found it!

Tous ensemble ! dans Tourneville

TACTIC

Contenu
1 Plateau de jeu en 3 parties
4 Pions avec socles en plastique
1 roulette
1 tuile Bateau
10 Loupes
6 tuiles Aliment
30 cartes Louis d'Or
1 sablier

Promène-toi dans Tourneville et prends le bateau avec les autres joueurs puis partez-tous ensemble pour l'île Picnic. Sur ton chemin, aide Louis d'Or à trouver les objets cachés sur le plateau de jeu. Plus tu en trouveras, plus tu avanceras rapidement. Atteindrez-vous l'île Picnic avant que les cochons ne mangent tous les aliments ?

*Note à l'attention des parents en fin de règle de jeu.

But du jeu Tous les joueurs tenteront, ensemble, d'atteindre l'île Picnic avant que les cochons ne dévorent tous les aliments.

Préparation du jeu

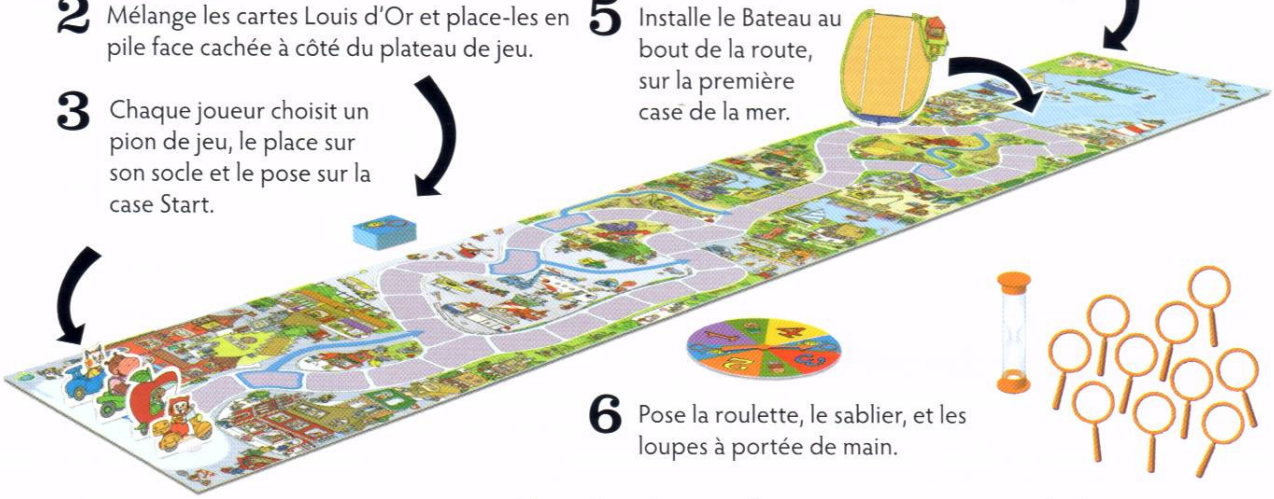
1 Déplie le plateau de jeu et assemble-le.

2 Mélange les cartes Louis d'Or et place-les en pile face cachée à côté du plateau de jeu.

3 Chaque joueur choisit un pion de jeu, le place sur son socle et le pose sur la case Start.

4 Pose également les six tuiles Aliment sur l'île Picnic.

5 Installe le Bateau au bout de la route, sur la première case de la mer.



6 Pose la roulette, le sablier, et les loupes à portée de main.

Le plus jeune joueur commence à jouer.
On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

A ton tour,

Fais tourner la roulette!

• Si la flèche de la roulette indique 1, 2, 3, ou 4 :
Déplace ton pion du nombre de cases indiquées.

- Si tu t'arrêtes sur une case raccourci, suis la flèche et pose ton pion sur la case indiquée par la flèche.
- Si tu arrives à un croisement, tu dois choisir quel parcours prendre.

• Si la roulette indique un Cochon

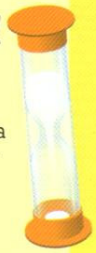
Le Cochon mange un Aliment sur l'île Picnic : prends alors un des aliments sur l'île Picnic et écarte-le du jeu (en le posant dans la boîte par exemple), et fais tourner à nouveau la roulette.

• Si la roulette indique Louis d'Or

Pioche une carte Louis d'Or et retourne le sablier.

Le tour passe au joueur suivant !

Louis d'Or CHERCHE LES OBJETS !



Tous les joueurs doivent rechercher l'objet représenté sur la carte, caché dans Tourneville. A chaque fois que tu trouveras un même objet (car il y a plusieurs objets représentant l'illustration de la carte), recouvre-le avec une Loupe pour te permettre de te rappeler l'endroit où il se trouve. Quand le sablier est écoulé, la recherche prend fin. Comptez alors le nombre de Loupes que vous avez posées tous ensemble sur le plateau de jeu et avancez tous votre pion d'autant de cases.

Exemple : Si la carte Louis d'Or représente « un marteau », tous les joueurs essaient de retrouver autant de marteaux que possible sur le plateau avant la fin du temps déterminé par le sablier. Si vous avez trouvé quatre marteaux, tous les joueurs avancent leur pion de quatre cases.

Puis enlevez toutes les Loupes du plateau et le tour de jeu passe au joueur suivant.

Le Bateau

Tous les pions des joueurs doivent être sur le bateau avant qu'il ne parte pour l'île Picnic. Il n'est pas nécessaire d'arriver avec le nombre exact de déplacements pour atteindre le Bateau. Quand le pion d'un joueur arrive sur le Bateau, il doit attendre que tous les autres joueurs le rejoignent pour pouvoir jouer à nouveau. Lorsque le dernier joueur arrive sur le Bateau, chacun des joueurs continue à jouer en faisant tourner la roulette à son tour. Ainsi c'est le Bateau qui avance avec tous ses passagers!

Les gagnants

Si le Bateau arrive à l'île Picnic avant que les cochons aient mangé tous les aliments, tous les joueurs gagnent ! Mais si les cochons ont mangé tous les aliments avant que les joueurs n'arrivent sur l'île Picnic, ce sont alors les cochons qui ont gagné. Il n'est pas nécessaire d'arriver avec le nombre exact de déplacements pour atteindre l'île.

*A l'attention des parents

C'est un jeu de coopération, ce qui signifie que tous les joueurs gagnent ou perdent ensemble. Pour gagner, il faut avoir l'esprit d'équipe et un peu de chance. Il se peut que vous ne gagniez pas lors des premières parties, mais recommencez à jouer… parce que vous vous améliorerez à coup sûr ! Afin de retrouver le plus d'objets possible au cours de la partie, assurez-vous que les joueurs cherchent bien partout sur le plateau, pour en découvrir un maximum. Plus vous jouerez et meilleurs vous serez !

™ & © 2012 The Richard Scarry Corporation

Et bien d'autres jeux pour tous à découvrir sur www.tactic.net

40508 A