





Prenez une **tuile Arc-en-Ciel** et placez-la dans votre panorama.



Ajoutez à votre panorama la **tuile** face visible de votre choix parmi celles disponibles dans la file centrale.



+ 1 **★** pour chaque **AUTRE Esprit** sur fond bleu en votre possession.



+ 1 **★** pour chaque **Esprit** sur fond bois en votre possession.



Ajoutez à votre panorama une **tuile** de votre main. Vous piocherez 2 **tuiles** à la fin de votre tour.



Ajoutez à votre panorama une **tuile** prise au hasard dans la main de l'adversaire. Ce dernier pioche une **tuile** si possible.



+ 1 **★** pour chaque **tuile Arc-en-ciel** en votre possession.



+ 1 **★** pour chaque symbole **Feu**  allumé.



Piochez une **tuile** (vous en aurez donc une de plus en main durant la partie).



En fin de partie, avant le calcul des scores, ajoutez à votre panorama toutes les **tuiles** vous restant encore en main.



+ 1 **★** pour chaque symbole **Feu**  qui n'a pas pu être allumé.

Lorsque vous piochez l'**Esprit Maléfique** :



Terminez votre tour, puis rejouez un tour complet.



+ 1 **★** par surface de panorama différente (même celles composées d'une seule **tuile** paysage).



Ajoutez à votre panorama une **tuile** prise au hasard dans la pioche.

Vous devez le prendre ainsi que l'autre **Esprit** pioché avec lui. Placez ce dernier sur votre panorama comme d'ordinaire et conservez l'**Esprit maléfique** devant votre panorama.

La prochaine fois que vous obtiendrez un nouvel **Esprit**, donnez l'**Esprit Maléfique** à votre adversaire... il pourra à nouveau vous le donner s'il obtient un **Esprit**, et ainsi de suite.

**En fin de partie, le possesseur de l'Esprit Maléfique devra recouvrir un de ses Esprits, choisi par son adversaire.**