



Dès 3 ans



10 à 15 min

DOMINO**Un jeu de reconnaissance des images****De 2 à 6 joueurs - 28 dominos**

Au départ du jeu, les joueurs choisissent s'ils veulent jouer avec les faces animaux ou les faces constellations.

Chaque joueur reçoit 6 dominos qu'il garde devant lui.

Les dominos restants sont posés en pile, faces non visibles et forment la pioche.

Le plus jeune joueur pose un domino de son choix au centre de la table. Puis, à tour de rôle, et dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur pose un de ses dominos de façon à ce que deux images identiques soient côte à côte.

Soit 2 animaux, soit 2 constellations identiques.

Lorsqu'un joueur ne peut placer aucun de ses dominos dans la suite, il pioche une carte.

S'il fait une bonne pioche, il peut poser

son domino à la suite des autres,

sinon il le garde devant lui.

C'est ensuite au joueur suivant de jouer.

Le premier joueur à s'être débarrassé de tous ses dominos a gagné.

**MÉMO****Un jeu de mémoire où l'on associe des images****À partir de 1 joueur - 32 cartes**

Le but du jeu est de reconstituer des paires.

Toutes les cartes sont disposées à l'envers au centre de la table.

Le premier joueur retourne 2 cartes de son choix, les montre à tout le monde puis les remet à l'envers à la même place.

Le joueur suivant retourne à son tour 2 cartes.

Dès qu'un joueur a retourné les 2 cartes qui constituent une paire, il les garde devant lui et rejoue en retournant à nouveau 2 cartes, et ainsi de suite.

Lorsqu'il n'y a plus de carte posée sur la table, le joueur qui en détient le plus a gagné.

**BINGO****Un jeu d'association et de collecte****De 2 à 4 joueurs - 4 planches, 24 jetons, 1 roulette**

Chaque joueur choisit une planche qu'il pose devant lui. Les jetons et la roue sont placés au centre de la table.

Le joueur le plus jeune commence et fait tourner la roulette. Il prend parmi les jetons celui indiqué par la roulette et le place sur sa planche.

Puis c'est au tour du joueur suivant de faire tourner la roulette.

Tour après tour, chacun des joueurs récupère les jetons. Il se peut qu'un joueur tombe à nouveau sur un jeton qu'il a déjà récupéré, dans ce cas-là, il ne peut pas jouer et c'est au tour du joueur suivant.

Le premier à avoir complété sa planche avec les 6 jetons a gagné.

