

HABA

Spielanleitung • Rulebook • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni



Star Sniffers
Chercheurs d'étoiles
Vallende sterren
Estrellas Fugaces
Le stelle profumate

STERN- SCHNUPPERN

Die verdrehte Suche im magischen Wald





CHERCHEURS D'ÉTOILES

Retrouve les étoiles tombées du ciel

Un jeu de collecte fabuleux pour 2 à 4 êtres fantastiques à partir de 4 ans.

Auteur : Günter Burkhardt
Illustration : Monika Suska
Rédaction : Robin Eckert
Durée du jeu : env. 15 minutes

Vous avez certainement déjà vu une étoile filante ! Mais en avez-vous déjà humé une ?

Eh oui, les étoiles filantes sentent divinement bon, même des années après être tombées dans la forêt. Elles s'enfoncent profondément dans la terre et s'endorment, profitant d'un repos bien mérité. Partez en quête de ces formidables étoiles avec l'aide des animaux des bois.

Le but du jeu est de collecter un maximum d'étoiles dans la zone de sa couleur.

CONTENU DE LA BOÎTE



Fond de la boîte



4 parois séparatrices



1 sol forestier (= plateau de jeu)



4 cartons de collecte (de 4 couleurs différentes)



1 disque à racines



1 figurine en bois d'un animal des bois



6 colonnes recouvertes de mousse « (boîtes métalliques) »



1 arbre en forme d'étoile



40 étoiles aux couleurs vives 10 de chacune des 4 couleurs



8 étoiles grises



6 tuiles « animal des bois »



1 sac en tissu

AVANT DE JOUER POUR LA PREMIÈRE FOIS

Détachez délicatement les pièces cartonnées de leur cadre.

Après cela, les cadres ne servent plus vous pouvez les jeter en respectant les consignes de tri.



▶ Placez le fond de la boîte vide au milieu de la table. Prenez les quatre parois séparatrices, assemblez-les en les enfonçant comme sur l'illustration ci-contre et posez la grille ainsi obtenue dans la partie inférieure de la boîte.

Vous pouvez demander de l'aide à un adulte pour l'assemblage.



ASTUCE :

Une fois assemblée, la grille reste dans le fond de la boîte. Pour ranger le matériel de jeu, répartissez-le simplement dans les compartiments et posez par-dessus le sol forestier, le disque à racines, les cartons de collecte et la règle du jeu.

PRÉPARATIFS

Commencez par sortir tous les accessoires de la boîte de jeu.

- 1 Posez le **sol forestier** sur la grille placée dans le fond de la boîte.
- 2 Placez ensuite le **disque à racines** au centre du sol forestier. Ces deux plateaux de jeu sont perforés au milieu : vous pouvez regarder dans la boîte par l'étoile.
- 3 Enfoncez à présent l'**arbre en forme d'étoile** dans la perforation en étoile jusqu'à ce qu'il touche le fond de la boîte.
- 4 Mettez les **40 étoiles aux couleurs vives** dans le sac en tissu. Les étoiles grises ne servent pas dans la version pour débutants. Mélangez bien le contenu du sac.
- 5 Tirez maintenant **6 étoiles au hasard dans le sac** et posez-en une dans chacune des 6 perforations rondes du disque à racines.
- 6 Placez ensuite 1 **colonne recouverte de mousse** sur chacune des étoiles : visible comme sur l'illustration ci-contre.
- 7 Tournez maintenant le disque à racines quelques fois afin que personne ne connaisse l'emplacement des différentes étoiles et jusqu'à ce que ses racines coïncident avec celles du sol forestier.
- 8 Placez l'**animal des bois** dans le renforcement du disque, avant n'importe quelle colonne recouverte de mousse.
- 9 Prenez chacun un **carton de collecte** et posez-le **verso visible** (= avec 4 étoiles aux couleurs vives).



Recto



Verso

Nous vous recommandons de vous familiariser avec le jeu dans la variante pour débutants « Avoir du nez ».

Si vous avez déjà collecté des étoiles, vous pouvez passer à la variante pour joueurs avancés « Un flair exceptionnel ».



Préparation supplémentaire dans la variante pour joueurs avancés « UN FLAIR EXCEPTIONNEL »

Si vous optez pour la variante pour joueurs avancés, effectuez aussi les préparatifs suivants :



- En plus des 40 étoiles aux couleurs vives, ajoutez dans le sac en tissu les **8 étoiles grises**. Mélangez le contenu du sac encore une fois.
- Posez **5 tuiles « animal des bois »** sur la table. Posez-en une de moins pour que la partie soit plus courte et une de plus pour que la partie soit plus longue.
- Retournez votre **carton de collecte recto visible** de façon à voir 3 étoiles chacun. Vos personnages ont toujours une couleur préférée, qui correspond à celle de l'arrière-plan de votre carton.

Rangez le matériel de jeu dont vous ne vous servez pas dans le couvercle de la boîte. Vous n'en avez pas besoin durant cette partie.

Variante pour débutants « AVOIR DU NEZ » (à partir de 4 ans)

DÉROULEMENT DU JEU

On joue à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui d'entre vous qui a l'odorat le plus développé commence. Quand vient ton tour, prends l'animal des bois magique et pose-le devant n'importe quelle **autre** colonne de mousse que celle où il se trouvait. Soulève-la et regarde ce qui se cache dessous.



Tu as trouvé une étoile !



Tu n'as pas encore d'étoile de cette couleur ?

Youpi ! Pose l'étoile que tu as trouvée sur l'emplacement en forme d'étoile de cette même couleur sur ton carton de collecte.



Tu as déjà récupéré une étoile de cette couleur ?

Domage ! Tu ne peux pas la prendre. Remets-la dans le sac en tissu.



À la fin de ton tour, tire une nouvelle étoile dans le sac en tissu sans regarder à l'intérieur et pose-la à l'emplacement qui vient de se libérer sur le disque à racines. Repose la colonne recouverte de mousse dessus.

Enfin, prends l'animal des bois magique et utilise-le pour faire tourner le disque à racines dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que les racines du disque coïncident à nouveau avec celles du sol forestier. Ton tour est terminé. C'est maintenant le tour du joueur à ta gauche.

FIN DE LA PARTIE

Le premier à remplir son carton de collecte remporte la partie.

Variante pour joueurs avancés « UN FLAIR EXCEPTIONNEL » (à partir de 5 ans)

DÉROULEMENT DU JEU

On joue à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui d'entre vous qui a l'odorat le plus développé commence. Quand vient ton tour, prends l'animal des bois et pose-le devant n'importe quelle **autre** colonne de mousse que celle où il se trouvait au départ. Soulève-la et regarde ce qui se cache dessous.

Tu as trouvé une étoile ! C'est...



... une étoile de la couleur de l'arrière plan de ton carton de collecte :

Pose-la sur la grande surface colorée de ton carton de collecte. Les étoiles de ta couleur sont toujours les bienvenues ! On n'en a jamais assez !



Y a-t-il déjà une étoile de cette couleur sur l'emplacement de ton carton ?

Dans ce cas, tu ne peux pas y déposer la nouvelle étoile. Remets-la dans le sac en tissu.



À la fin de ton tour, tire une nouvelle étoile dans le sac en tissu sans regarder à l'intérieur et pose-la à l'emplacement qui vient de se libérer sur le disque à racines. Repose la colonne recouverte de mousse dessus.

Enfin, prends l'animal des bois magique et utilise-le pour faire tourner le disque à racine dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que les racines coïncident à nouveau avec celle du sol forestier. Ton tour est terminé. C'est maintenant au tour du joueur à ta gauche.



... une étoile d'une autre couleur :

Pose-la sur la petite case en forme d'étoile (si elle n'est pas encore occupée) de la même couleur sur ton carton de collecte.



As-tu maintenant une étoile de la bonne couleur sur chacune des 3 cases étoiles ?

Tu peux maintenant poser ces trois étoiles sur l'arrière-plan de ton carton – **mais uniquement par groupe de trois !** Tes 3 cases colorées en forme d'étoiles sont de nouveau disponibles.



... une étoile grise :

C'est la couleur d'étoile préférée de nos animaux des bois ! Pose-la sur une tuile « animal des bois » qui n'en a pas encore.

FIN DE LA PARTIE

Dès que toutes les tuiles « animal des bois » ont une étoile grise, le jeu s'achève immédiatement. Comptez toutes les étoiles qui se trouvent sur l'arrière-plan de votre carton : toutes les étoiles de votre couleur préférée et toutes les étoiles que vous y avez ajoutées par groupe de trois. Les étoiles qui se trouvent encore sur vos cases colorées à étoile ne sont pas comptées. Celui qui a le plus d'étoiles a gagné !

En cas d'égalité, le gagnant est celui qui a également le plus d'étoiles sur ses cases colorées à étoile. Si l'égalité persiste, alors il y a plusieurs gagnants.

ASTUCE :

Si vous ne savez pas encore très bien compter, formez simplement des rangées les unes à côté des autres pour voir qui a collecté le plus d'étoiles.