



CAFÉ DEL GATTO

TOUT EST DANS LE MEILLEUR MÉLANGE !

Un jeu gourmand de
Lena Burkhardt et Julia Wagner
pour 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans,
durée env. 30 minutes

Concept du jeu

Aidez le Café del Gatto à préparer des cappuccinos particulièrement crémeux, des espressos bien chauds ou des lattes macchiatos glacés. Personne ne veut d'un café tiède ! Vous devez donc choisir vos jetons Café et Lait avec soin dans la machine à expresso pour préparer, étape après étape, un délicieux café. Servez vos spécialités à point nommé et encaissez le plus de points Barista possible. Même les clients les plus exigeants ronronneront de plaisir.

Préparation du jeu

1. Avant la première partie, séparez délicatement tous les éléments prédécoupés des planches cartonnées. Assemblez les éléments cartonnés rouges pour construire la **machine à expresso** (vous trouverez des instructions détaillées à la page 4). Disposez-la à un endroit où chaque joueur peut la voir et l'atteindre facilement. Prévoyez de la place à côté pour **la défausse**.

2. Placez les **36 jetons Café / Lait** dans la **pochette**, puis mélangez-les bien. Chaque jeton a une face Lait (blanc) et une face Café (marron). Prenez 5 jetons au hasard dans la pochette, puis placez-les sur la moitié gauche de la machine à expresso, face Lait visible. Recommencez l'opération avec 5 autres jetons que vous placez sur la moitié droite de la machine à expresso, face Café.

7. Prenez **5 pièces de monnaie** chacun. La dernière personne à boire un café prend la **carte Premier joueur** et la pose devant elle. Elle met immédiatement une pièce de monnaie dans la réserve en guise de pourboire, et commence la partie avec seulement **4 pièces**.

3. Formez une réserve avec les **45 pièces de monnaie** et les **12 dés de sucre**, en deux tas distincts.

6. Chaque personne prend une **tasse** de chaque type et place ses 5 tasses devant elle. Rangez les tasses non utilisées dans la boîte.

4. Dressez la **carte des boissons** et placez-la à un endroit où tous les joueurs la voient bien.

5. Triez les **45 tuiles Boisson** d'abord par type de tasse. Posez-les ensuite côte à côte, toujours par type de tasse et face visible, de la plus petite à la plus grande valeur. Les valeurs les plus faibles sont disponibles en plusieurs exemplaires pour chaque type de tasse. Empilez autant de tuiles identiques qu'il y a de joueurs.



Exemple de disposition à 3 joueurs



Déroulement du jeu

Vous jouez dans le sens des aiguilles d'une montre. Lorsque c'est ton tour, tu dois choisir entre l'une des 3 actions suivantes :

- Acheter 1 jeton Café / Lait ou
- Servir 1 ou plusieurs cafés ou
- Prendre 2 pièces de monnaie

Vous jouez à tour de rôle jusqu'à ce qu'une personne ait servi ses **cinq tasses**. Le vainqueur est la personne qui aura remporté le plus de points sur ses cafés.

Actions possibles

Acheter 1 jeton Café / Lait (cette action est la plus fréquente)

- Achète **1 jeton**, pas plus, de la machine à expresso. Le **prix** de ce jeton est déterminé par la **valeur Barista du jeton d'à côté** sur la machine à expresso (peu importe son symbole).
- Paie ce montant en plaçant les pièces de monnaie correspondantes dans la réserve. Lorsque tu retires un jeton de la machine à expresso, les jetons qui se trouvent au-dessus glissent vers le bas. Leur prix change donc pour la personne suivante.
- **Attention** : les jetons des deux rangées supérieures coûtent plus cher. Les jetons de la plus haute rangée coûtent 2 pièces de plus que le prix indiqué, ceux de la rangée juste en dessous 1 pièce de plus.
- Place le jeton que tu viens d'acheter sur l'une de tes tasses. Attention, tu dois toujours remplir les tasses **de bas en haut** (comme lorsque l'on remplit une tasse). De plus, les **jetons Lait** doivent toujours être posés sur **les cases blanches**, et les **jetons Café** sur **les cases marron**. Il est interdit de retourner le jeton (changer sa couleur) après l'avoir acheté. Tu dois l'utiliser tel que tu l'as pris dans la machine à expresso.
- Pour finir, pioche un autre jeton au hasard dans la pochette et place-le à l'emplacement libre du haut de la machine à expresso. Si tu as acheté un jeton Lait, insère le nouveau jeton côté Lait dans la machine à expresso. De la même manière, si tu as acheté un jeton Café, insère le nouveau jeton côté Café dans la machine à expresso.



Le rôle des dés de sucre est expliqué à la page 4.



Exemple 1 : Luna veut acheter le jeton Lait à 3 points qui se trouve au milieu de la colonne de gauche dans la machine à expresso. Le jeton Café placé à côté, au milieu de la colonne de droite, en détermine le prix. Il indique « 1 ». Luna place donc 1 pièce de monnaie dans la réserve et prend le jeton Lait à 3 points. Si elle avait voulu acheter le jeton Café à 1 point en vis-à-vis, celui-ci aurait en revanche coûté 3 pièces, puisque c'est le jeton Lait d'à côté qui aurait déterminé son prix.

Exemple 2 : Cosmo veut acheter le jeton Café à 3 points de la colonne de droite (en deuxième position en partant du haut). Le jeton Lait d'à côté compte 2 points. Comme les jetons des deux rangées du haut coûtent plus cher, Cosmo doit payer 1 pièce de plus que le montant indiqué, soit $2 + 1 = 3$ pièces.



À part leur couleur, les faces des jetons sont identiques.

Fonctionnement des jetons Café / Lait

Servir 1 ou plusieurs cafés

(pour effectuer cette action, tu dois avoir rempli au moins une de tes tasses)

Une fois que tu as rempli toutes les cases d'une tasse avec les jetons Café / Lait correspondants, tu peux « servir » ce café. Tu peux servir **plusieurs tasses pleines simultanément** pour gagner du temps. Chaque tasse te rapporte des **pièces de monnaie** et des **tuiles Boisson** :

Pièces de monnaie (les symboles comptent)

La **carte des boissons** indique combien de pièces tu gagnes pour chaque café réalisé.

Consulte la ligne correspondant au café que tu souhaites servir.

Compte ensuite les **différents types de préparation** (froid / crémeux / chaud) que contient la tasse. Plus elle compte de symboles identiques, plus tu gagnes d'argent.

Si les jetons composant le café ont tous le même type de préparation, tu gagnes le nombre de pièces figurant dans la colonne 1.

S'il compte 2 ou 3 symboles différents, tu gagnes le nombre de pièces indiqué dans la colonne correspondante (colonne 2 ou colonne 3).

Prends le nombre de pièces correspondant dans la réserve.

Tuiles Boisson (la valeur Barista compte)

Additionne les valeurs Barista des jetons du café que tu as préparé. Le total correspond à la **valeur Barista de votre café**.

À chaque type de tasse correspond des tuiles Boisson de la même couleur et de différentes valeurs : choisis une tuile Boisson correspondant à la couleur de ta tasse, mais uniquement parmi les tuiles Boisson dont la valeur est **inférieure ou égale** à la valeur Barista du café que tu as servi.

Si tu optes pour une tuile Boisson ayant une valeur inférieure à la valeur Barista de ton café, prends dans la réserve **le nombre de pièces correspondant à la différence**.

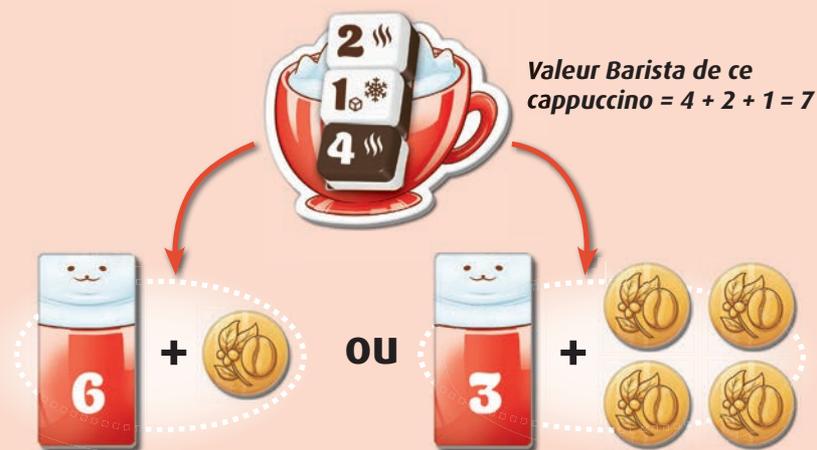
Attention : les tuiles sont disponibles en un seul exemplaire pour chacun des cafés, à l'exception des plus petites valeurs. Plus tu sers tes cafés rapidement, plus tu auras le choix.

Place tous les jetons qui étaient posés sur la tasse dans la défousse, à côté de la machine à espresso. Prends la tuile Boisson choisie et place-la sur la tasse.

Remarque : une fois servi, le café doit être mis de côté. Chaque boisson ne peut être servie qu'une seule fois par partie.



*Exemple 1 : toutes les cases de la tasse rouge (cappuccino) de Minka sont remplies. Minka décide de servir ce café. Son cappuccino contient 1 jeton Café chaud, 1 jeton Lait froid et 1 jeton Lait chaud. Il se compose donc **deux types de préparation différents** : elle prend **3 pièces** dans la réserve. (les points Barista 2, 1 et 4 ne comptent pas pour savoir le nombre de pièces remportées, mais pour choisir les tuiles Boisson)*



Exemple 2 : la valeur Barista des jetons du cappuccino de Minka s'élève à $4 + 2 + 1 = 7$. Minka pourrait donc prendre la tuile Boisson de valeur 6 ou celle de valeur 3. La tuile de valeur 6 permet de gagner davantage de points. Cependant, si Minka a peu de pièces (ou si un autre joueur a déjà pris la tuile de valeur 6), elle peut aussi opter pour la tuile Boisson de valeur 3 et prendre la différence en pièces, soit $7 - 3 = 4$ pièces.

Prendre 2 pièces de monnaie

Prends 2 pièces dans la réserve. Ton tour prend alors fin.



Les dés de sucre permettent d'augmenter la valeur de ton café. Tu trouveras plus d'informations à ce sujet à la page 4.

Dés de sucre



Lorsque tu achètes un jeton Café / Lait de valeur 1, tu reçois **en plus un dé de sucre** de la réserve.

Les dés de sucre augmentent la valeur Barista de ton café et te permettent de prendre une tuile Boisson de valeur plus élevée lorsque tu sers le café. Chaque dé de sucre augmente la valeur Barista d'1 point.

Tu peux utiliser tes dés de sucre à ta guise pendant l'action « Servir un café » et utiliser un ou plusieurs dés de sucre pour une même boisson. Une fois utilisés, les dés de sucre sont replacés dans la réserve.

S'il te reste des dés de sucre à la fin de la partie, tu gagnes 1 point pour 2 dés de sucre.



Exemple : Minka a obtenu un dé de sucre plus tôt dans le jeu, lorsqu'elle a acheté un jeton de valeur 1. Elle augmente la valeur de son cappuccino et peut ainsi prendre une tuile Boisson de valeur plus élevée ($7 + 1 = 8$).

Nettoyer la machine à espresso

Il peut arriver qu'aucun jeton de la machine à espresso ne convienne. Dans ce cas, tu peux, avant ton action d'achat, **changer tous les jetons d'une colonne en payant avec 2 pièces de monnaie**. Pour ce faire, place les jetons de la machine à espresso dans la défausse, puis remplis la colonne vide avec de nouveaux jetons piochés dans la pochette. **Ceci ne compte pas comme une action et peut être effectué plusieurs fois**. Tu peux ensuite effectuer ton action d'achat si as encore assez d'argent. Sinon, ton tour est fini.

Remarque : **lorsque la pochette est vide** et que vous avez besoin de nouveaux jetons, remplissez-la avec tous les jetons se trouvant dans la défausse à côté de la machine à espresso.

Cas particuliers : Dans le cas rare où le sac est vide à la fin de ton tour **et** qu'il n'y a pas non plus de jetons à remplir dans la zone de dépôt, un tour intermédiaire est organisé. Lors de cette étape, chacun **doit** servir à tour de rôle **l'une** de ses boissons terminées. Les pièces et les jetons de boisson sont attribués comme d'habitude. La personne dont c'est le tour commence ce tour intermédiaire et poursuit ensuite le jeu.

Si aucune personne ne peut servir de boisson pendant ce tour intermédiaire, chaque personne doit choisir sa boisson avec le plus de jetons dessus et placer tous les jetons dans la zone de dépôt (sans recevoir de pièces ou de jetons de boisson en échange).

Fin de la partie

Le jeu prend fin dès qu'une personne a servi ses 5 cafés. Les joueurs finissent le tour de table pour que tous aient joué autant de fois les uns que les autres (la carte Premier joueur vous permet de savoir qui a commencé la partie).

Comptez à présent les points figurant sur les tuiles Boisson des cafés que vous avez servis. Les jetons Café / Lait se trouvant sur des tasses non servies n'apportent aucun point. S'il vous reste des dés de sucre non utilisés, vous gagnez 1 point supplémentaire pour 2 dés (arrondir au chiffre inférieur). Comparez vos scores.

Celui ou celle qui a obtenu le plus de points remporte la partie ! Si deux joueurs sont *ex aequo*, le vainqueur est celui ou celle à qui il reste le plus de pièces de monnaie.

Lena Burkhardt et Julia Wagner sont amies depuis l'enfance, elles ont fait connaissance en cours d'aérobic. Aujourd'hui, toutes deux sont parties faire leurs études dans des villes différentes, mais lorsqu'elles se retrouvent, elles n'ont qu'une seule envie : boire du café et jouer à des jeux de société. Avec le temps, leurs cafés ont gagné en sophistication, et leurs jeux en variété. D'où l'idée d'associer ces deux passions et d'inventer un jeu recréant le plaisir de se retrouver autour d'un café. Alors, jouez tout en dégustant votre café favori, et le plaisir n'en sera que plus grand !

Robin Struss est une jeune artiste enthousiaste, fraîchement diplômée de l'université. Elle est passionnée de dessin depuis l'enfance. À six ans déjà, elle voulait un jour illustrer des jeux pour enfants. Son rêve s'est enfin réalisé avec ce jeu dont elle signe les illustrations. Un café à la main et sa tablette graphique devant les yeux, elle espère que vous aurez autant de plaisir à jouer qu'elle en a eu à illustrer ce jeu.

Auteurs : Lena Burkhardt & Julia Wagner

Illustrations : Robin Struss

Graphisme : Olga Cress

Rédaction : Anatol Dündar

Chef de projet : Jasmin Weigand

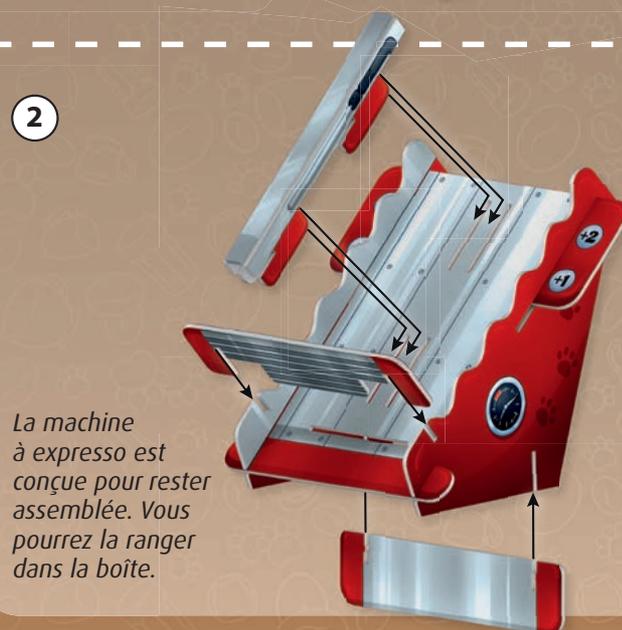
L'auteurs et l'éditeur remercient tous les testeurs et relecteurs.

Sous réserve de modifications.

Tu as acheté un produit de qualité. Si tu as des questions concernant la règle du jeu ou si ton nouveau jeu n'est pas complet, contacte-nous : kundenservice@schmidtspiele.de. Nous t'aiderons volontiers.



Pour construire la machine à espresso :



La machine à espresso est conçue pour rester assemblée. Vous pourrez la ranger dans la boîte.

Réf. 88464

Schmidt Spiele GmbH
Lahnstraße 21, 12055 Berlin

www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

www.facebook.com/SchmidtspieleFR
www.twitter.com/SchmidtspieleFR
www.instagram.com/schmidtspielefrance

