

RÈGLES DU JEU

BUT DU JEU

TELL ME MORE est un jeu d'ambiance coopératif à la fois créatif et déjanté ! Inspirez-vous d'une mise en situation et guidez-vous avec les mots clés. Ensemble, créez de toutes pièces vos propres bonnes réponses avant même de savoir les questions. Comment est-ce possible ? À vous de l'imaginer.

MISE EN PLACE

Mettre la boîte au centre de la table et programmer un chronomètre de 2 minutes. Choisissez le Lecteur, il sera la personne qui lira la carte.

DÉROULEMENT DU JEU

- 1- Le Lecteur prend la première carte et prend soin de cacher les questions aux autres joueurs.

- 2- Il lit à haute voix la mise en situation, puis les mots clés.
- 3- Quand tout le monde est prêt, démarrez le chronomètre de 2 minutes.
- 4- Tous les joueurs doivent créer une histoire commune en ajoutant des idées avec l'aide de la mise en situation et des mots clés.

Note : à tout moment, le Lecteur peut relire la carte.

- 5- Lorsque le temps est écoulé, le Lecteur retourne la carte et lit à voix haute la première question, puis fait un décompte : 3, 2, 1.
 - 6- Simultanément, à la fin du décompte, les joueurs doivent donner une réponse à voix haute.
- Note : un même joueur ne peut pas donner la même réponse à deux questions différentes.*

7- Les joueurs procèdent de la même façon pour chacune des questions, puis totalisent l'ensemble de leurs points.

POINTS

Pour chaque question, l'équipe marque 1 point par joueur ayant donné la réponse la plus populaire.

Exemple : dans une équipe de 4 personnes, 2 ont la même réponse, l'équipe marque 2 points pour cette question.

NOUVELLE CARTE

Un nouveau Lecteur est désigné et prend la prochaine carte.

FIN DE PARTIE

Nous recommandons qu'une partie se joue en 3 cartes. Additionner les points de chacune de vos cartes pour connaître votre pointage final. Essayez de faire mieux la prochaine partie, mais est-ce l'essentiel ?

REMERCIEMENT

Un grand merci à Alain et Gaëtan.

CRÉDITS

Auteurs : Alain Rivollet et Valéry Fourcade

Scénaristes : Lara Huguet, Mathieu

Rivero, Winzenschtark, Lauranne Boivin

Illustratrice : Hervine Galliou

Directrice artistique : Marie-Elaine Bérubé

Graphiste : Marie-Elaine Bérubé



© 2023 Jeux Synapses Games Inc.

Aucune partie de ce produit ne peut être reproduite sans l'autorisation écrite de :

Jeux Synapses Games Inc.

37 rue Claude, Pointe-des-Cascades,

Qc J0P 1M0, Canada



All rights reserved © L.I.F.E

L.I.F.E. est une marque déposée d'Instaplay

15 rue Jean Baptiste Ducrocq

59700 Marcq-en-Baroeul, France

life@instaplay.fr