

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# LOGIC! GAMES

## FREDDY & CO.



Happy Worms • Les Acrobasticots  
Freddy & Co. • Gusi & Co • Bruchi 3D

# LES ACROBASTICOTS

## 60 CASSE-TÊTES EN 3D À REPRODUIRE

Un jeu de casse-têtes en 3D pour travailler sa logique pour 1 enfant, à partir de 5 ans.

**Auteur :** Thade Precht • **Illustration :** Thies Schwarz

Ça se tortille dans tous les sens ! Les Acrobasticots sont les rois des acrobaties. Les différentes figures artistiques n'ont plus de secret pour ces asticots acrobates. Ce qu'ils préfèrent faire ? Reproduire des formes ou des animaux. A toi de les aider à réussir en les empilant les uns sur les autres pour reproduire les modèles. Pour y parvenir, il faudra user de ton sens de l'observation, être perspicace et savoir te repérer dans l'espace. Il y a 60 missions au niveau de difficulté croissant à relever. Parviendras-tu à toutes les accomplir ?

**Ce jeu est un casse-tête sur plusieurs niveaux qui fait appel à la logique et à la capacité de représentation dans l'espace.**

### Contenu de la boîte :

- 14 acrobasticots colorés en bois
- 1 livret avec 60 missions  
1 règle du jeu avec les solutions



### Avant la première partie :

Sors les acrobasticots du sachet. Tu n'as plus besoin de cet emballage. Jette-le en respectant les consignes de tri sélectif.

### Résumé des règles :

Choisis une **mission** dans le livret.

L'objectif de chaque mission est de reproduire la vue de dessus du casse-tête dans le cadre à fond blanc à l'aide de certains acrobasticots.

Il te faudra donc choisir les bons acrobasticots pour les **juxtaposer** et/ou les **superposer**.

**Les règles suivantes s'appliquent :**

1. Les acrobasticots sont imprimés sur deux faces. Ils doivent toujours être **parfaitement à plat** sur une de ces deux faces. Aucun acrobasticot ne doit être suspendu en l'air et/ou dépasser du cadre à fond blanc.

2. Les acrobasticots aiment **regarder autour d'eux !** Tous les vers doivent donc avoir le visage dégagé.

Tu trouveras les **solutions** des missions à partir de la page 33.

Les pages suivantes présentent la section intitulée « Découvre le matériel et joue librement » et la **règle du jeu détaillée et illustrée.**

### Découvre le matériel et joue librement :

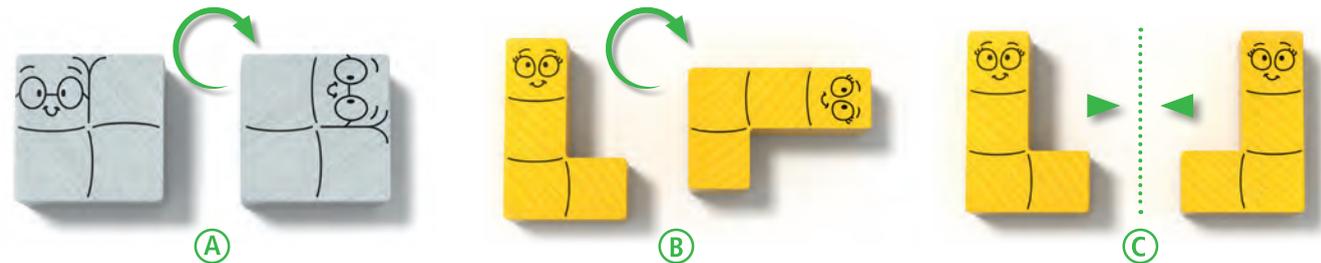
**Chers parents,** certaines missions peuvent paraître compliquées pour de jeunes enfants et parfois même pour les adultes. Encouragez votre enfant pendant son initiation au jeu et aidez-le. Cette partie de règle vous apporte des suggestions utiles.



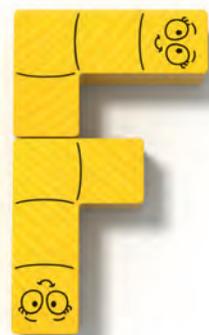
**Bonjour, nous sommes les Acrobasticots !** Moi, j'adore les jeux de logique et j'ai hâte de jouer avec toi aujourd'hui ! Je suis venu avec tous mes amis. Et tu verras que nous sommes une bande de joyeux lurons.

Observe-nous de plus près : nous sommes des acrobasticots colorés **de formes et de couleurs** différentes et nous venons par paires identiques. Chaque acrobasticot a un visage sur le dessus et le dessous.

Prends maintenant l'un des acrobasticots carrés gris, pose-le à plat devant toi et fais-le pivoter à 90 degrés (A). Est-ce que tu remarques que son visage change de position avec chaque **rotation** alors que la forme reste la même ? Ce n'est pas la même chose avec les acrobasticots jaunes en L. À chaque rotation, l'orientation de la forme change aussi (B). Et que se passe-t-il si tu **retournes** un acrobasticot jaune de manière à voir le visage de l'autre face ? Effectivement, le pied du L se trouve maintenant de l'autre côté : la forme de l'acrobasticot est inversée (C). Cette information te sera très utile dans le jeu !



Joue avec les acrobasticots et réalise tes propres constructions : superpose-les pour construire tout ce qui te passe par la tête. Ce jeu te permet de te familiariser avec les formes, leurs caractéristiques et les possibilités qu'elles t'offrent, ce qui te sera aussi très utile par la suite.

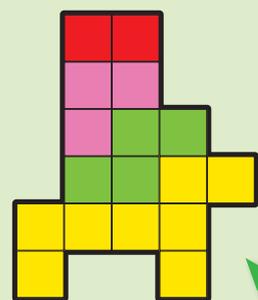
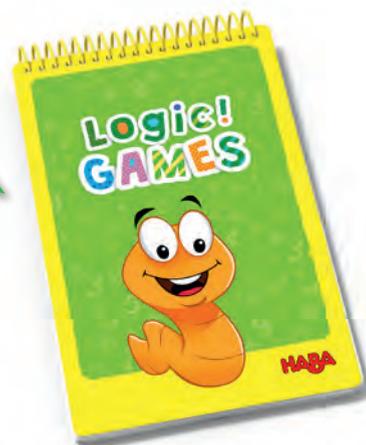


**Connais-tu déjà quelques lettres comme le O ou le U ?**

Peut-être sais-tu déjà écrire ton nom ?  
Essaie donc de former quelques lettres avec les acrobasticots !

**Au fait**, les acrobasticots sont compatibles avec les blocs de construction de HABA. Tu peux donc parfaitement les combiner pour jouer comme tu le souhaites.

Et pour finir, jetons un coup d'œil au **livret**. Il comprend 60 **missions** numérotées au niveau de difficulté croissant. Si jamais, tu es bloqué et n'arrives pas à accomplir une mission, tu trouveras les **solutions** dans cette règle du jeu à partir de la page 33.



**Envie d'en découvrir plus ?**

Chaque mission du livret présente une forme géométrique colorée. Avec un peu d'imagination, on peut deviner les formes et les figures amusantes qu'ils représentent ! Tu y découvriras des objets du quotidien comme des chaussures, une table et une chaise, des structures architecturales telles que des maisons et des escaliers, beaucoup d'animaux (poney, girafe, éléphant...) et bien plus encore. Bien sûr, il n'y a pas de bonne ou de mauvaise réponse dans cet exercice : tu peux imaginer tout ce que tu veux.

*Ici, une représentation abstraite du conte Les musiciens de Brême*

Te voilà maintenant prêt(e) pour jouer ! Nous autres, les Acrobasticots, allons partir en vadrouille. À très bientôt ! Nous espérons que tu vas bien t'amuser. Bonne chance !

**Les Acrobasticots**

## Règle du jeu :

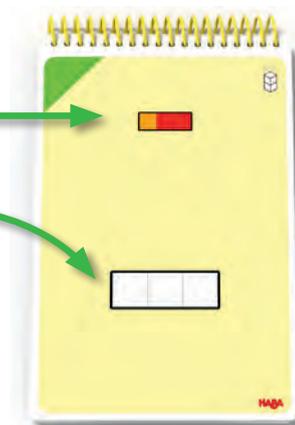
Choisis une **mission** dans le livret. Nous te conseillons de commencer par la mission 1, puis progresser dans l'ordre.

En effet, les 30 premières missions, qui sont marquées d'un angle vert, sont de niveau facile et te permettent de te familiariser avec le jeu. Viennent ensuite 20 missions de difficulté moyenne (avec un angle orange) et enfin 10 missions difficiles (avec un angle rouge).

L'objectif de chaque mission est de reproduire la vue de dessus en couleur, représentée en haut de la page, dans le cadre blanc à l'aide de certains acrobasticots.

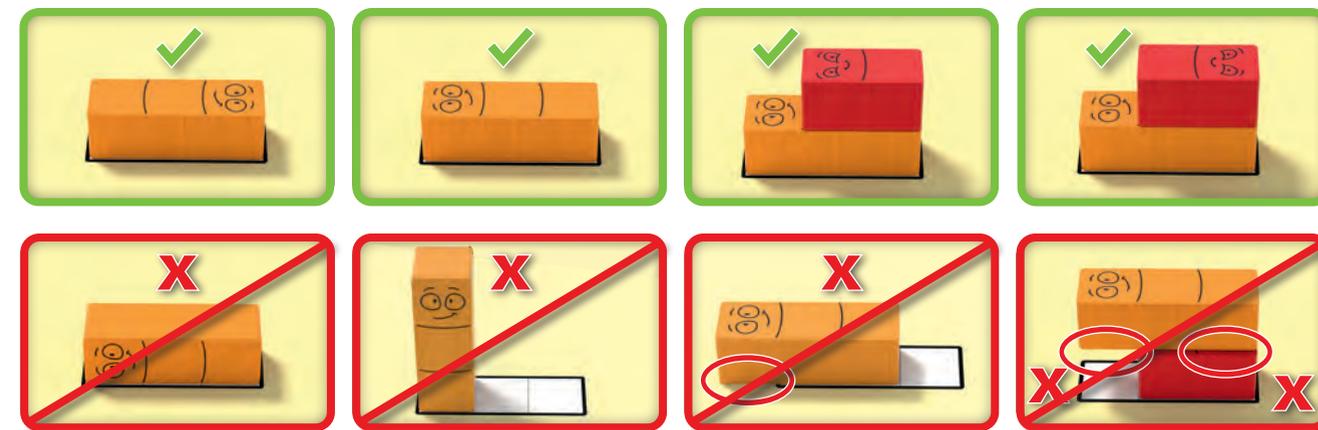
Voici comment faire : en haut de la page, la vue de dessus se compose de cases d'une ou plusieurs couleurs. Prends tous les **acrobasticots** de cette ou ces couleurs. Mets de côté tous les autres car tu ne t'en serviras pas pour cette mission.

Il faut maintenant trouver les bons acrobasticots à assembler dans le cadre blanc, comment les placer mais aussi **le bon niveau**. En effet, pour trouver la solution, les acrobasticots peuvent être juxtaposés et/ou superposés.



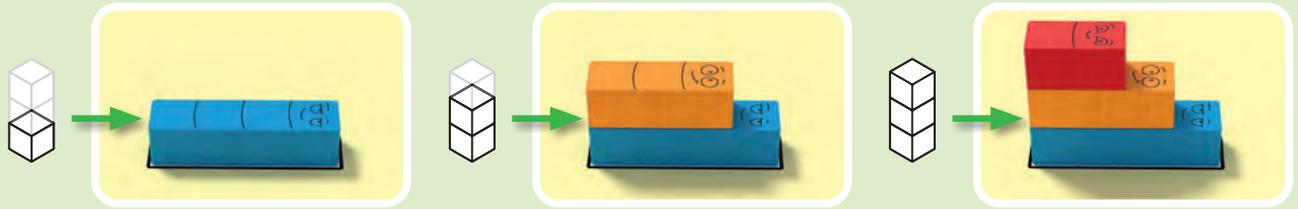
**Les règles suivantes s'appliquent :**

1. Les acrobasticots sont imprimés sur deux faces. Ils doivent toujours être **parfaitement à plat** sur une de ces deux faces. Aucun acrobasticot ne doit être suspendu en l'air et/ou dépasser du cadre à fond blanc.
2. Les acrobasticots aiment **regarder autour d'eux !** Tous les vers doivent donc avoir le visage dégagé.





Un petit symbole dans le coin supérieur droit des missions t'indique si les acrobasticots doivent être disposés sur un seul niveau (missions 1 à 15), deux niveaux (missions 16 à 50) ou même trois niveaux (missions 51 à 60).



Il n'y a qu'**une seule solution** à chaque mission. Les solutions des différentes missions se trouvent à partir de la page 33. Mais n'abandonne pas trop vite ! Tout l'intérêt des jeux de logique réside dans la recherche, la résolution d'énigmes et l'expérimentation. Plus le défi est complexe, plus on prend plaisir à le relever !

Les acrobasticots de niveau supérieur peuvent parfois avoir le visage tourné dans le sens opposé. Du moment que le visage est visible, la mission est accomplie !



Pour pouvoir bien comparer les acrobasticots, il est important que tu regardes ta construction d'en haut. Si tu es assis(e) à table et que tu as du mal à te tenir au-dessus du livret, tu peux par exemple jouer par terre.

### Envie que les acrobasticots se trémoussent encore davantage ?

Essaie de créer tes propres missions et propose-les à tes amis ou à ta famille ! Voici comment faire : commence par assembler quelques acrobasticots en suivant les règles habituelles sur une feuille de papier blanc. Dessine ensuite leur contour et reproduis la vue de dessus sur le papier à l'aide de crayons de couleur. Il ne te reste plus qu'à les retirer et à tracer de fines lignes à l'intérieur du contour pour former les carrés. Et voilà ! Tu as créé ta propre mission ! Alors, qui parviendra à la résoudre ?



## Istruzioni di gioco

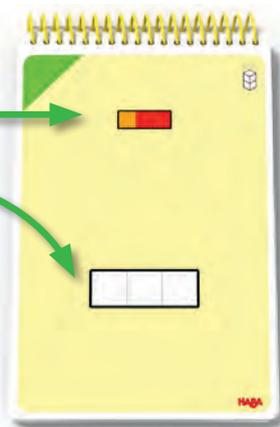
Seleziona un **livello** dal blocco a spirale. Ti consigliamo di iniziare con il livello numero 1 e di procedere in ordine.

I primi 30 livelli, ciascuno contrassegnato da un triangolo verde, sono infatti relativamente facili e ti permettono di acquisire dimestichezza con il gioco. Seguono poi 20 livelli di difficoltà media con il triangolo arancione e infine altri 10 livelli difficili indicati con il triangolo rosso.

**L'obiettivo** di ogni livello: con l'aiuto dei bruchi, riproduci sulla griglia bianca nella parte inferiore il modello colorato raffigurato in alto.

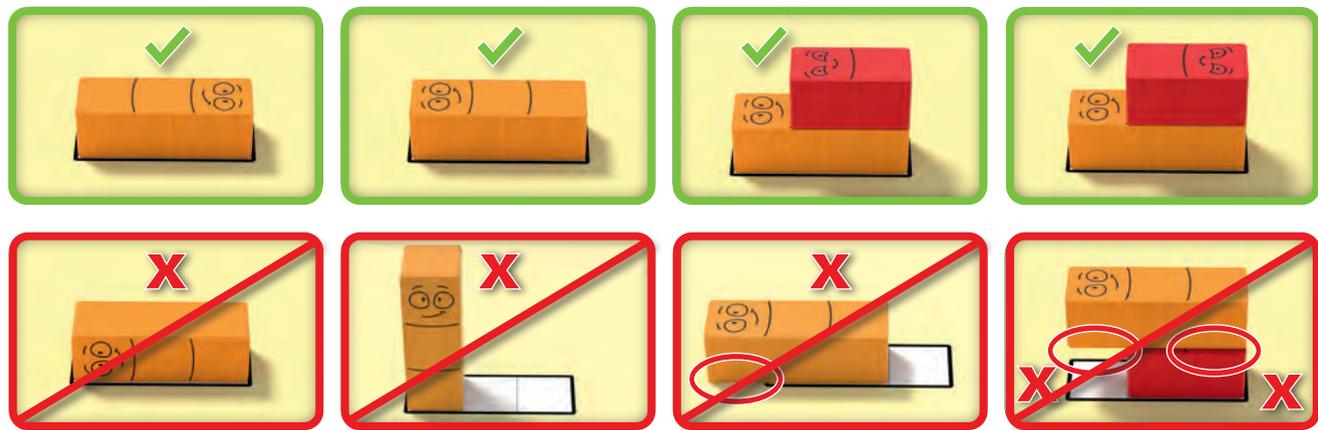
Come funziona: il modello sulla parte superiore è composto da varie caselle di uno o più colori. Tieni pronti tutti i **bruchi** di questo o questi colori. Gli altri bruchi vengono messi da parte.

Ora devi scoprire **quale** dei bruchi che hai preparato devi sistemare sulla griglia bianca sottostante (non sono sempre tutti necessari), in che **posizione** e soprattutto **su quale livello**. Nei livelli successivi, infatti, per trovare la soluzione giusta non ti basta semplicemente **allineare** i bruchi, ma devi anche sovrapporli.

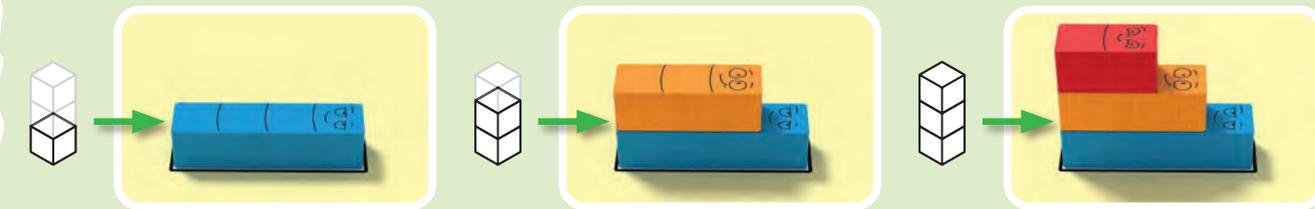


### Osserva le seguenti regole di posizionamento dei bruchi:

1. I bruchi sono stampati sul davanti e sul retro. Devono sempre **poggiare completamente** su uno di questi due lati. Non possono essere sospesi e/o sporgere dalla griglia bianca, nemmeno in parte.
2. I bruchi non vogliono la **vista ostruita**! Un bruco non può mai coprire il volto di quelli sottostanti.



Un piccolo simbolo sull'angolo in alto a destra dei livelli indica se, per risolverlo, devi sistemare i bruchi solo sul primo livello (livelli 1-15) o anche sul secondo (livelli 16-50) o addirittura sul terzo (livelli 51-60).



Ogni livello ha **un'unica soluzione**, che puoi trovare nell'apposita sezione a partire da pagina 33. Non arrenderti alle prime difficoltà: il fascino principale dei giochi di logica consiste infatti nello scervellarsi, indovinare e sperimentare. Più difficile la sfida, maggiore la gioia una volta superata!

Ricorda che i bruchi sul livello superiore possono anche venire girati in modo da cambiare la posizione del volto, anche se l'orientamento rimane invariato. In base alle regole 1-2, ovviamente i livelli si considerano comunque risolti.



Per poter confrontare bene i bruchi che hai sistemato con il modello colorato, è importante osservare il blocco a spirale direttamente dall'alto. Se sei seduto a tavola e non riesci a piegarti a sufficienza sopra il blocco, puoi provare ad esempio a giocare sul pavimento.

### Per un divertimento ancora maggiore con i bruchi:

prova a inventare direttamente dei livelli e usali per sorprendere i tuoi amici o la tua famiglia! Ecco come funziona: per prima cosa impila alcuni dei bruchi su un foglio bianco seguendo le regole abituali. Poi traccia una linea di contorno attorno ai bruchi e riproduci il modello sul foglio di carta con l'aiuto di matite colorate. Ora devi solo mettere via i bruchi e tracciare delle sottili linee di griglia all'interno della linea di contorno. Il tuo livello personale è pronto! Chi riuscirà a risolverlo?



**LÖSUNGSTEIL**



**SOLUTION SECTION**



**PARTIE SOLUTION**



**OPLOSSINGEN**



**PARTE DE LA SOLUCIÓN**



**SOLUZIONI**



1

2

3

10

11

4

5

12

13

6

7

14

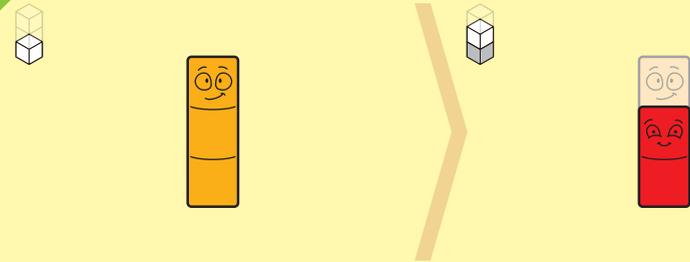
15

8

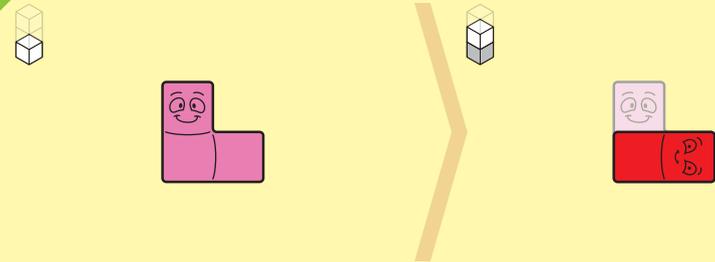
9

16

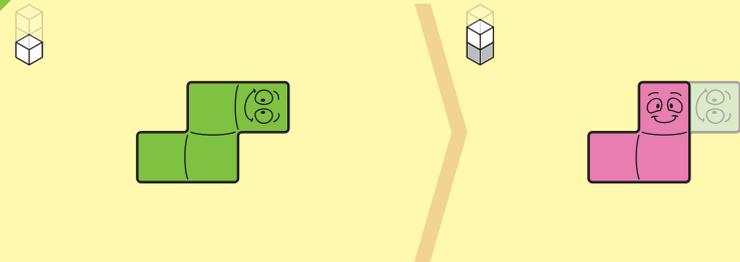
17



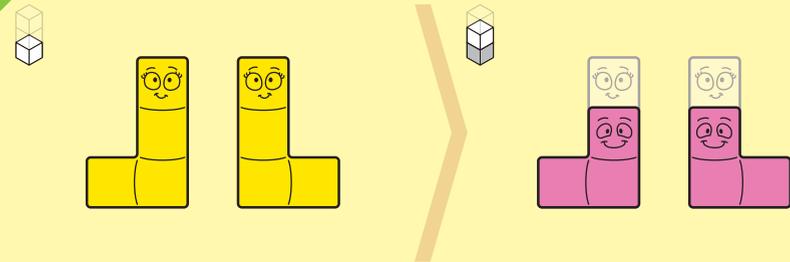
18



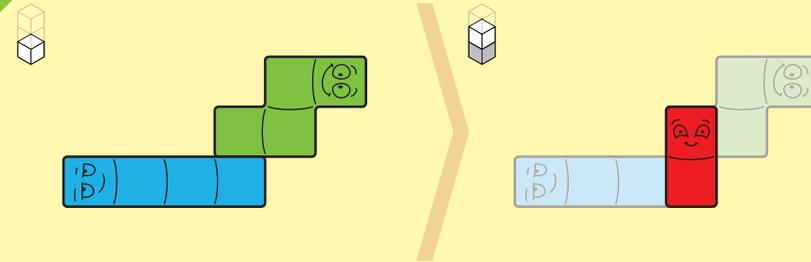
19



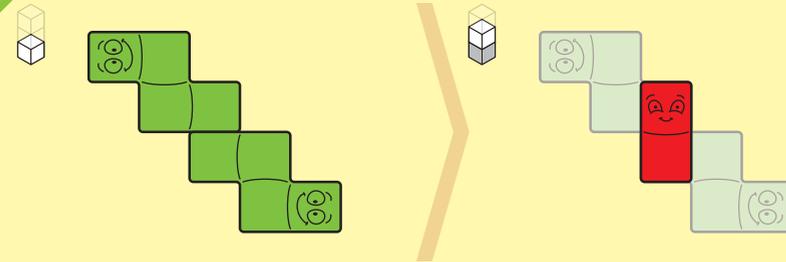
20



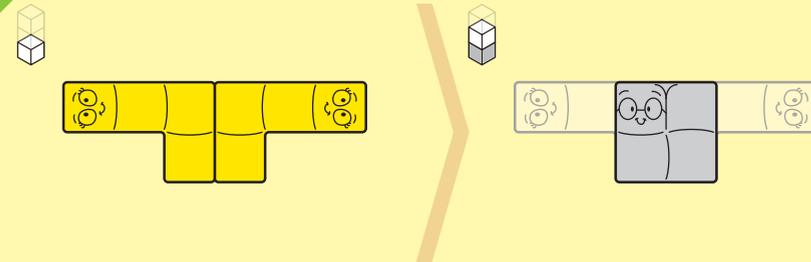
21



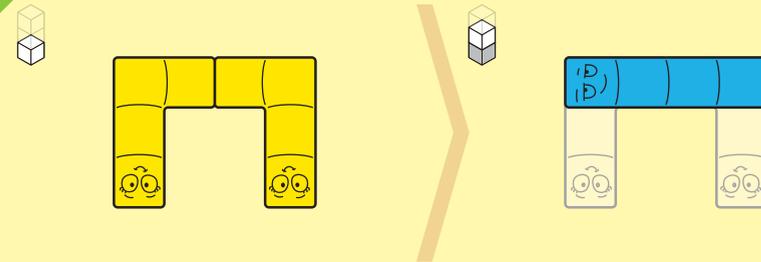
22



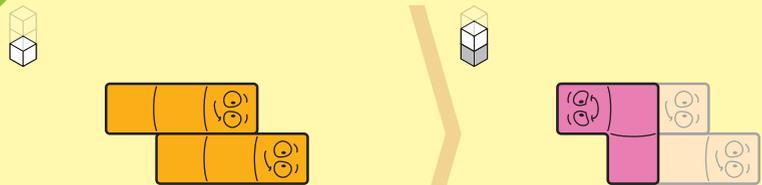
23



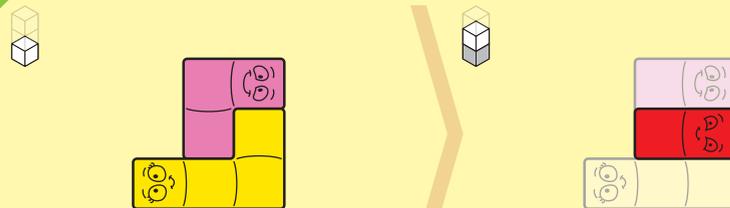
24



25



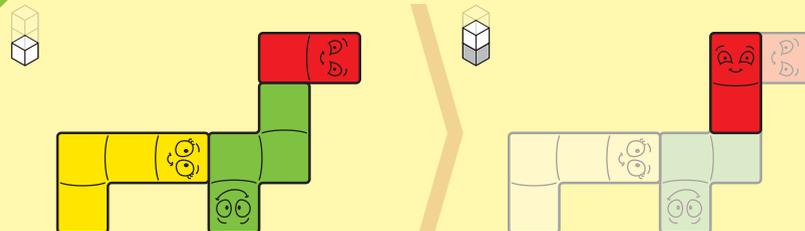
29



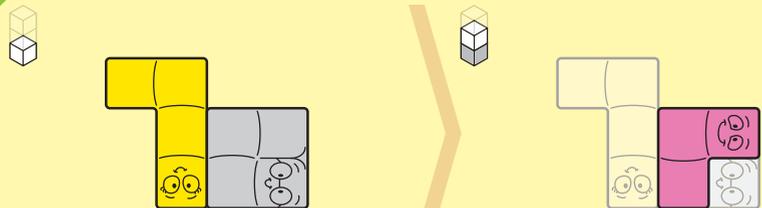
26



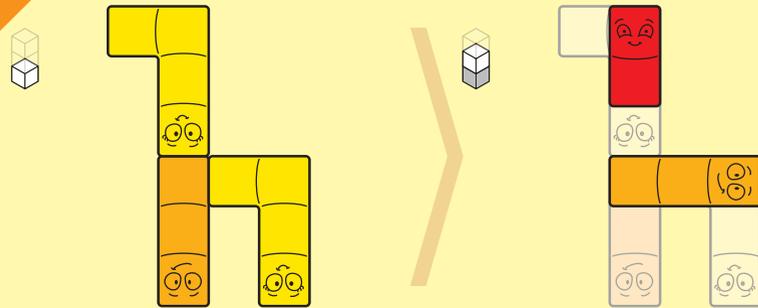
30



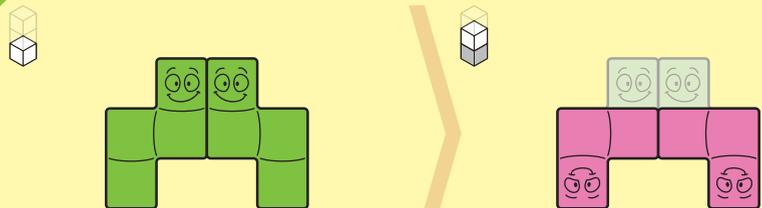
27



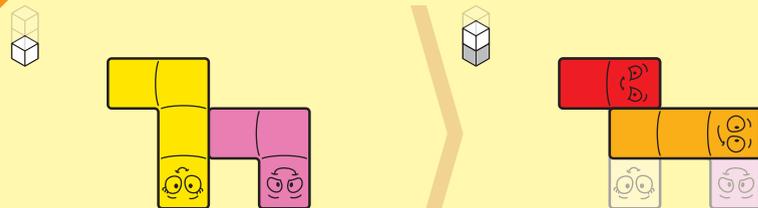
31



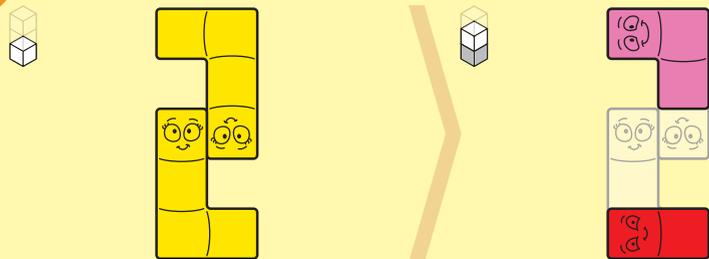
28



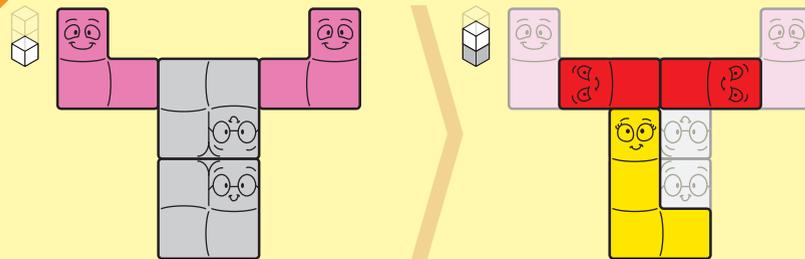
32



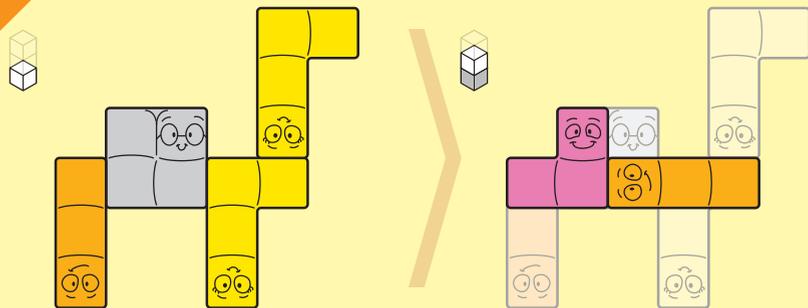
33



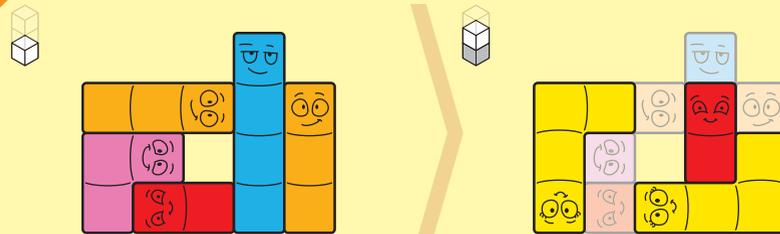
37



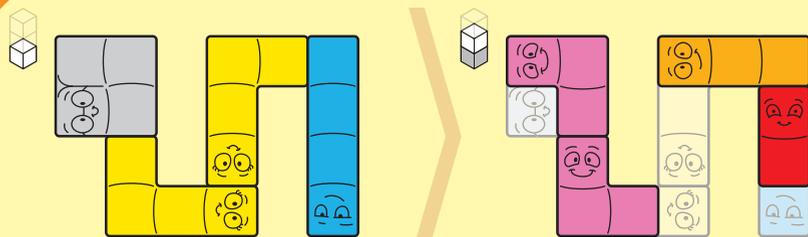
34



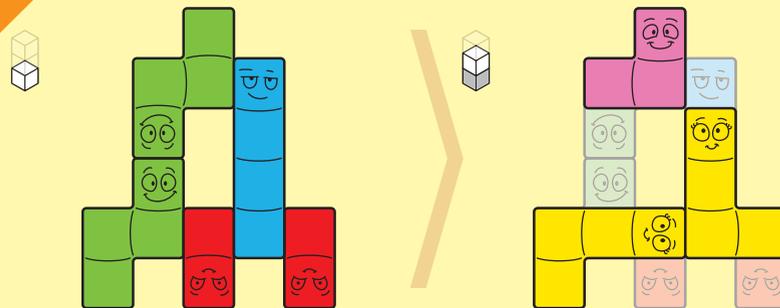
38



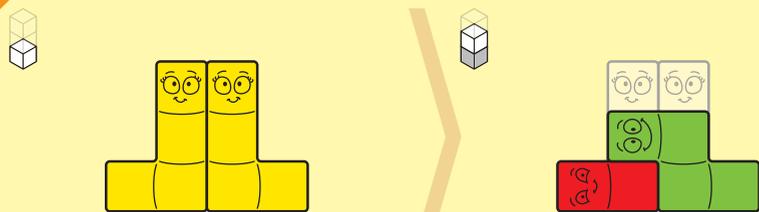
35



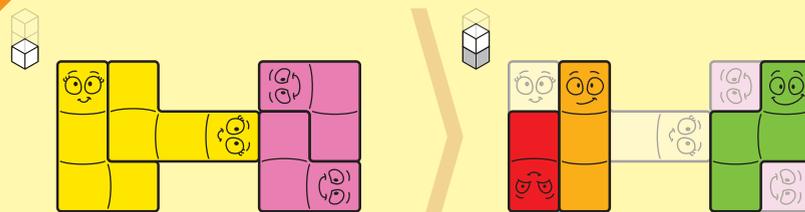
39



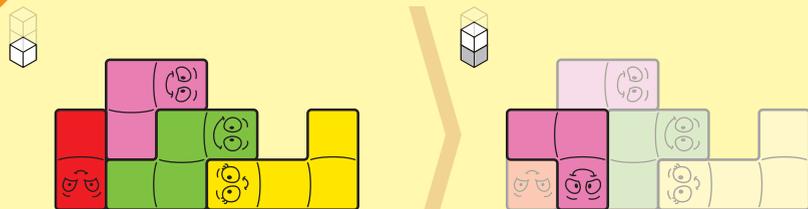
36



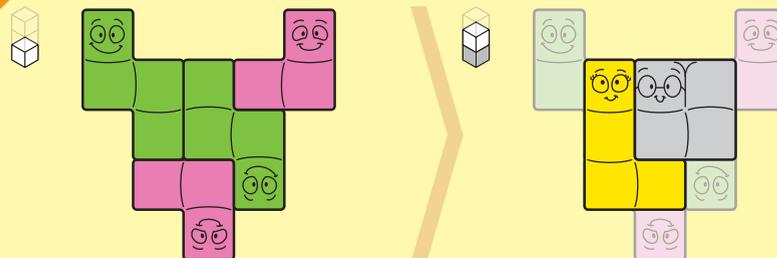
40



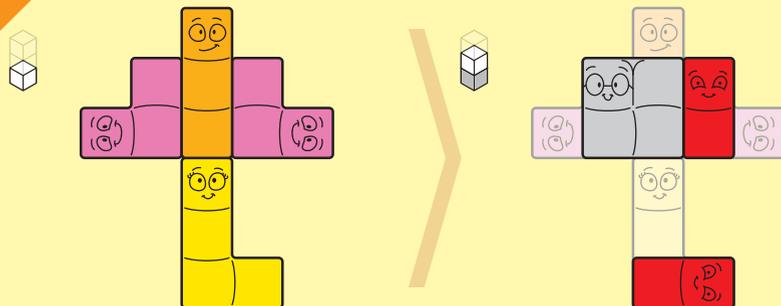
41



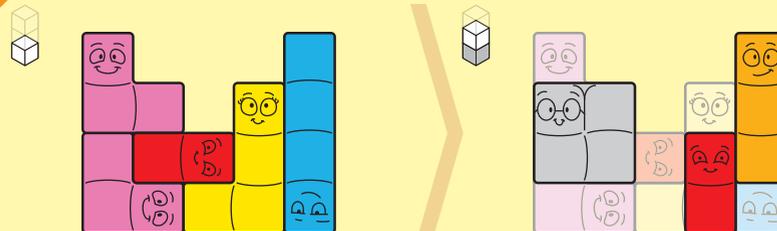
45



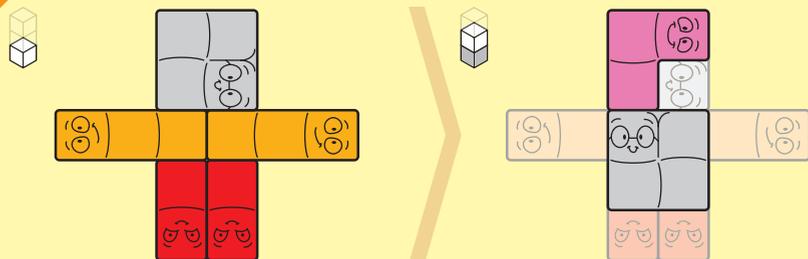
42



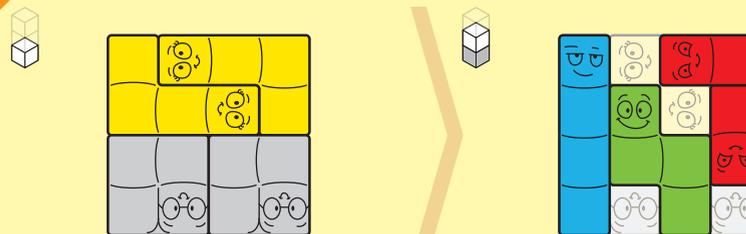
46



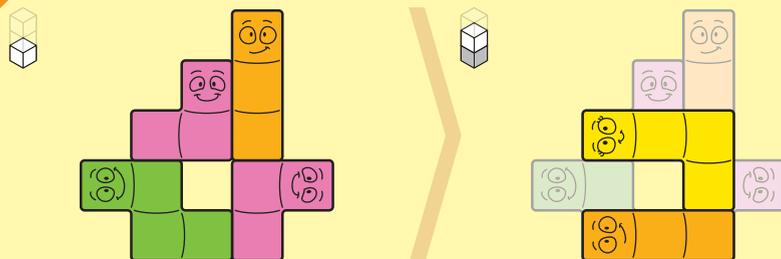
43



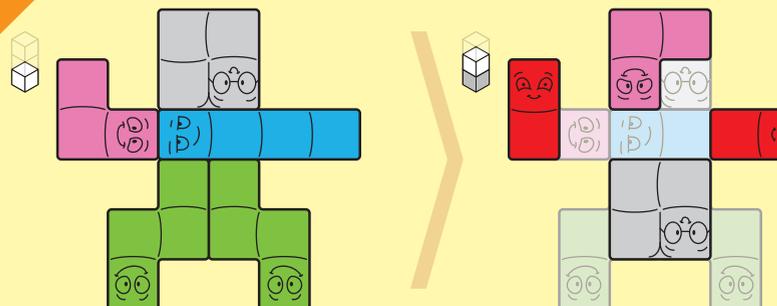
47



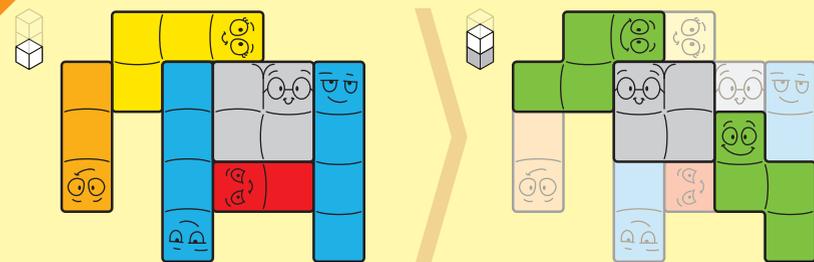
44



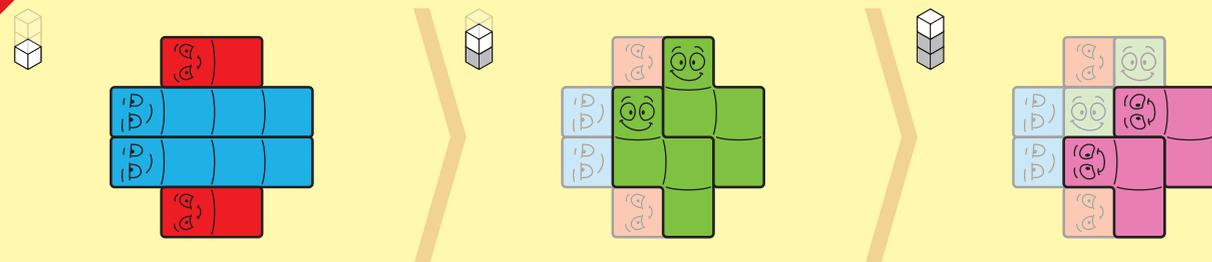
48



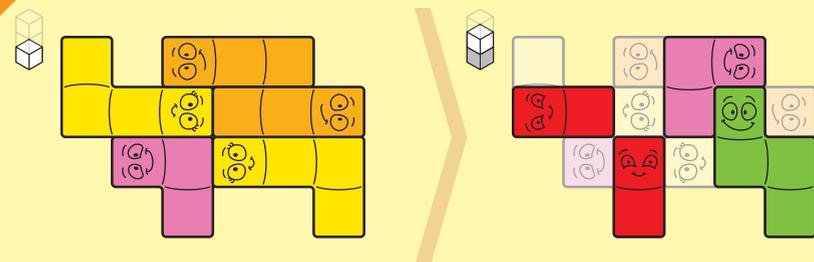
49



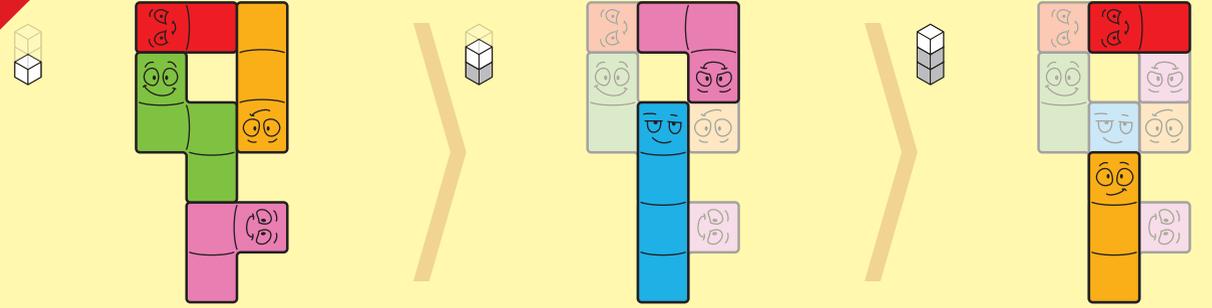
53



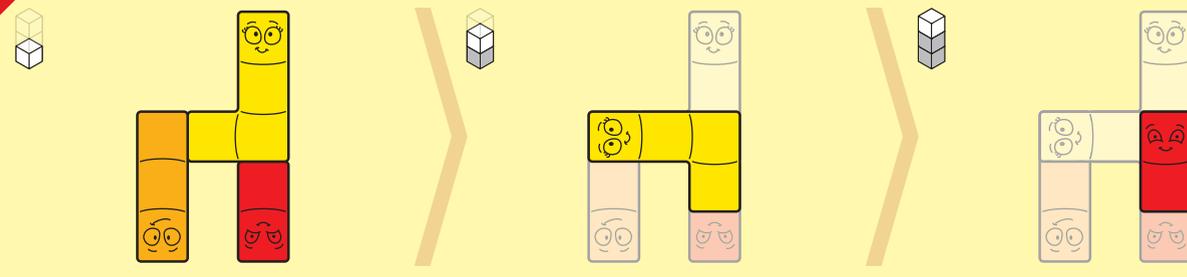
50



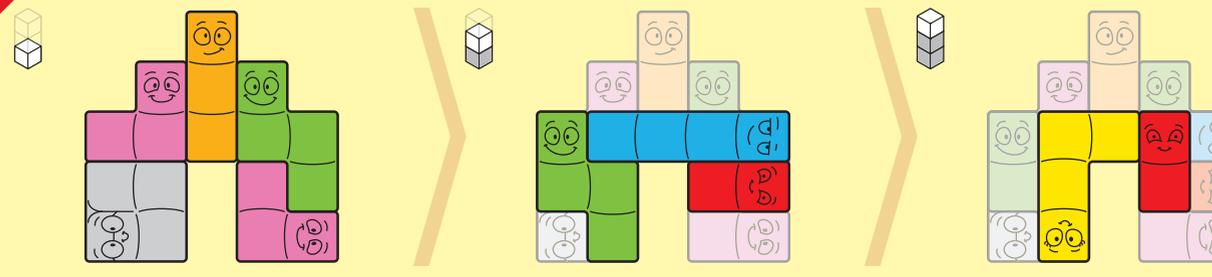
54



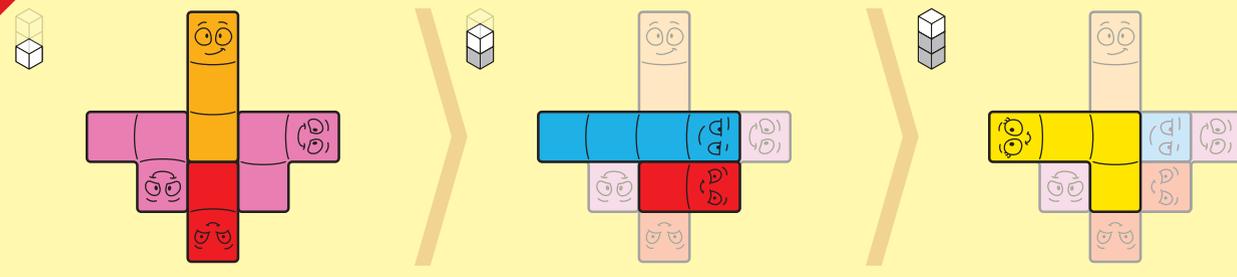
51



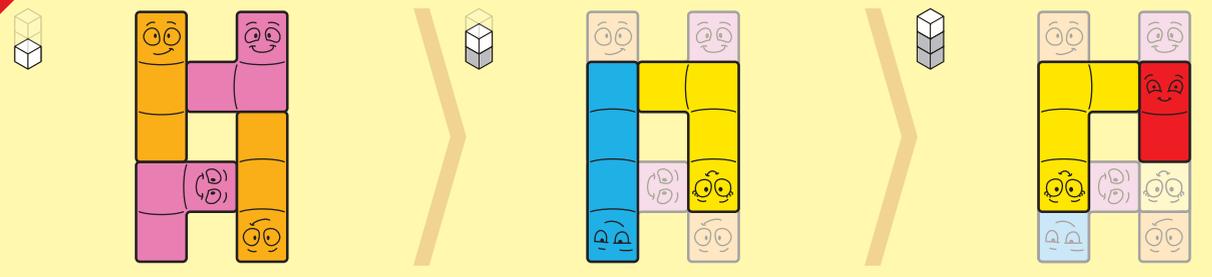
55



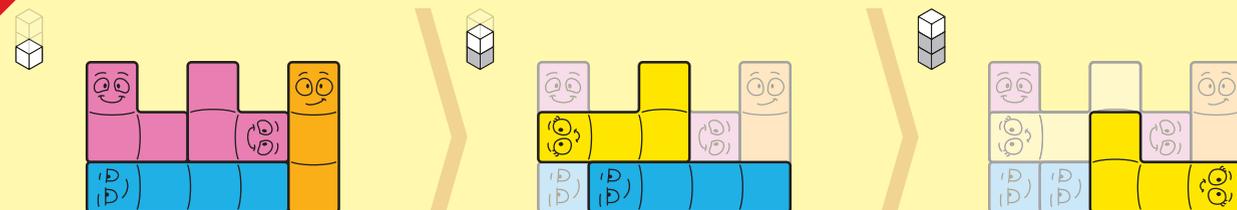
52



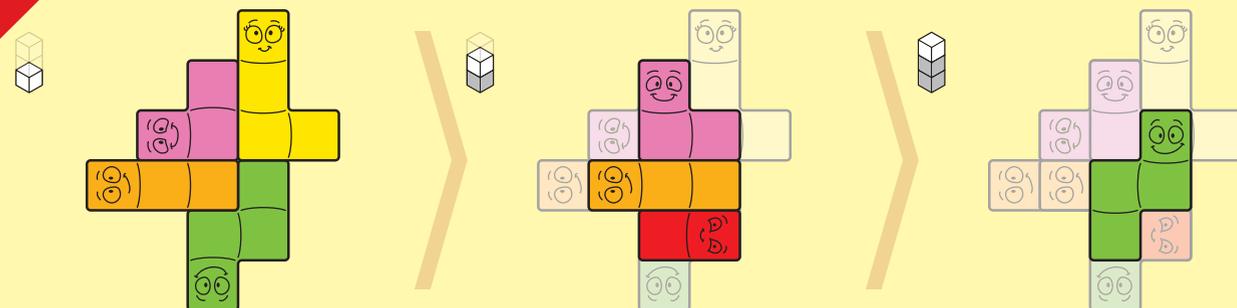
56



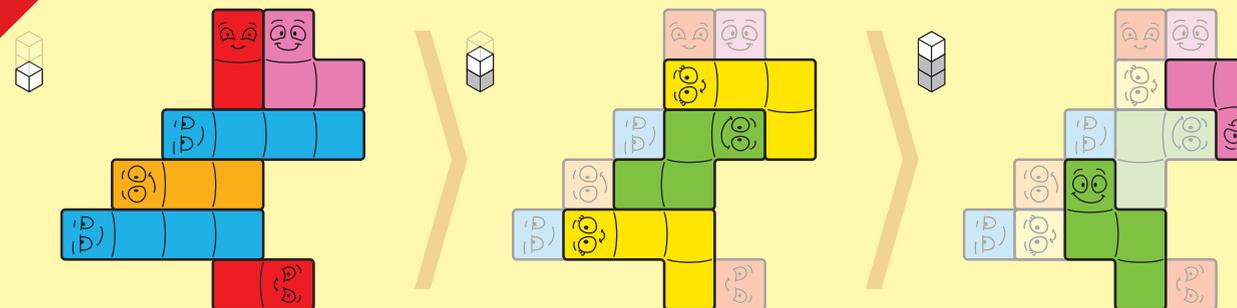
57



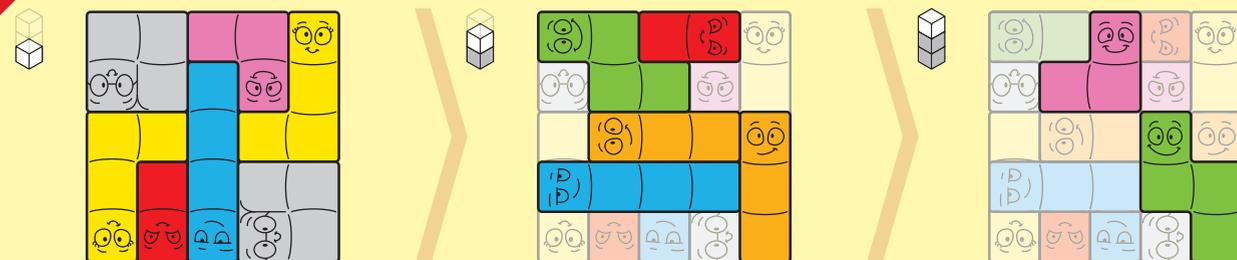
58



59



60



### 🇩🇪 Liebe Kinder, liebe Eltern,

nach einer lustigen Spielerunde fehlt diesem HABA-Spiel plötzlich ein Teil des Spielmaterials und es ist nirgendwo wiederzufinden? Kein Problem! Unter [www.haba.de/Ersatzteile](http://www.haba.de/Ersatzteile) können Sie nachfragen, ob das Teil noch lieferbar ist.

### 🇺🇸 Dear Children and Parents,

After a fun round, you suddenly discover that a part of this HABA game is missing and nowhere to be found? No problem! At [www.haba.de/Ersatzteile](http://www.haba.de/Ersatzteile) you can find out whether this part is still available for delivery.

### 🇫🇷 Chers enfants, chers parents,

Après une partie de jeu amusante, vous vous rendez compte qu'il manque soudain une pièce au jeu HABA et vous ne la trouvez nulle part. Pas de problème ! Vous pouvez la demander via [www.haba-play.com](http://www.haba-play.com) rubrique Pièces détachées.

### 🇳🇱 Beste ouders, lieve kinderen,

Na een leuke spelronde ontbreekt plotseling een deel van het spelmateriaal en is niet meer te vinden. Geen probleem! Onder [www.haba.de/Ersatzteile](http://www.haba.de/Ersatzteile) kunt u altijd navragen of het nog verkrijgbaar is.

### 🇪🇸 Queridos niños y niñas, queridas familias:

Después de una entretenida ronda de juego se descubre repentinamente que falta una pieza que no se puede encontrar en ninguna parte. ¡Ningún problema! En [www.haba.de/Ersatzteile](http://www.haba.de/Ersatzteile) podrá consultar si esta pieza está disponible como repuesto.

### 🇮🇹 Cari bambini e cari genitori,

dopo una divertente partita improvvisamente manca un pezzo di questo gioco HABA e non si riesce a trovare da nessuna parte? Nessun problema! Sul sito [www.haba.de/Ersatzteile](http://www.haba.de/Ersatzteile) (ricambi) potete chiedere se il pezzo è ancora disponibile.

