



Sortie le  
6 mai  
2022



# PAQUET DE CHIPS

## Un jeu plein de sel qui vous rendra accro !



**Paquet de chips** est un jeu de **Mathieu Aubert** et **Théo Rivière**, illustré par **Hervine Galliou**. Il se joue **de 2 à 5 personnes** pour des parties d'environ **15 à 20 min**.

**Le but du jeu** : être la première personne à gagner **4 jetons roi de la chips** pour gagner la partie.



Une partie se déroule en plusieurs manches, **lors de chaque manche, vous allez résoudre 4 tirages de chips**. Au fur et à mesure des tirages vous allez devoir parier sur les chips qui vont être piochées et défausser vos **cartes objectifs** les plus risquées pour **essayer d'obtenir un maximum de points**.

### Une manche se déroule ainsi:

- Désignation d'un donneur, c'est celui qui va piocher les chips dans le paquet
- Distribution de 6 cartes objectifs à chaque joueur qui les conserve sans les révéler (les cartes non distribuées seront mises de côté et ne seront pas utilisées pour cette manche)

### Choisissez les bonnes carte ! Certaines vous feront gagner des points...et d'autres en perdre !

**Premier tirage de chips** : 5 chips sont tirés du paquet au hasard et placés sur la première carte tirage. Au vu de ce tirage, les joueurs défaussent 2 de leurs cartes objectifs.

**Deuxième tirage** : 4 chips sont tirés du paquet au hasard et placés sur le deuxième carte tirage. Au vu de ce tirage, les joueurs défaussent 2 de leurs cartes objectifs.

**Troisième tirage** : 3 chips sont tirés du paquet au hasard et placés sur le troisième carte tirage. Les joueurs devront alors choisir ensuite comment répartir leurs 3 cartes objectifs restantes : **2 à droite de leur pile de défausse (+)** et **une à gauche de la pile (-)**

**Quatrième tirage** : 1 chips est tirée et placée sur la quatrième carte tirage, puis...et pour toujours plus de suspens...une deuxième et dernière chips est tirée et placée sur cette même carte.

### Le décompte des points

**Pour chaque carte objectif complétée** (les autres, non-complétées ne sont pas prises en compte)

- le joueur gagne sa valeur en points **s'il se trouve du côté + de sa défausse**
- le joueur perd sa valeur en points **s'il se trouve du côté - de sa défausse**

Les joueurs comparent ensuite leurs nombres de points. **Le joueur qui a obtenu le score le plus élevé remporte 2 jetons roi de la chips, la personne qui arrive en deuxième position remporte 1 jeton roi de la chips. La partie est terminée quand un joueur possède au moins 4 jetons roi de la chips.**

