

Jeux de FIFOOT



Retrouve la règle sur notre chaîne : Jeux Auzou

Dès
6 ans

15
min

2 à 5
joueurs

40
cartes



25 cartes
Coach



10 cartes
Footballeur



5 cartes
Bonus

BUT DU JEU :

Avoir la meilleure équipe !

MISE EN PLACE :

- Chaque joueur choisit une couleur de cartes Coach et les 5 coachs correspondants, numérotés de 0 à 4. Il les garde en main.
- Mélanger et former une pioche avec les cartes Footballeur et les cartes Bonus.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Le plus jeune joueur commence, le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

- Chaque carte Footballeur vaut un certain nombre de points et le joueur qui aura le plus de points lorsque la pioche sera épuisée gagnera la partie.
- Le joueur retourne la première carte de la pioche et la pose à côté, face visible.
- Chaque joueur choisit secrètement une de ses cartes Coach et la place face cachée devant lui.
- Lorsque tout le monde a choisi, toutes les cartes Coach sont révélées.
- Le joueur qui a choisi la carte Coach la plus grande gagne la carte Footballeur (ou Bonus) en jeu. Toutes les cartes Coach qui viennent d'être jouées doivent rester face visible devant les joueurs.
- Attention, si plusieurs joueurs ont joué la carte Coach la plus forte, c'est le joueur qui a joué la carte la plus faible qui gagne la carte Footballeur (ou Bonus).
- S'il n'est pas possible de déterminer un gagnant (par exemple si tout le monde a joué la même carte ou s'il y a 2 fois des cartes similaires), la carte Footballeur (ou Bonus) est défaussée dans la boîte.
- Si un joueur a joué la carte Coach 0, il récupère toutes les cartes Coach qu'il a précédemment jouées (y compris le 0), c'est la seule façon de récupérer ses cartes Coach en main.
- Un nouveau tour peut commencer, le joueur suivant retourne une carte de la pioche et tous les joueurs posent sur la table une carte Coach, face cachée.

• Les cartes Bonus :



Lapin : à la fin de la partie, le joueur gagne 1 point, 6 points ou 10 points en fonction du nombre de cartes Lapin qu'il possède.



Arbitre : cette carte ne rapporte pas de point. Mais lors du prochain tour, le joueur qui a gagné cette carte choisit sa carte Coach après que les autres joueurs ont révélé les cartes qu'ils ont choisies.

FIN DE LA PARTIE :

La partie prend fin lorsque la pioche se termine. On procède alors au décompte des points (l'aide d'un adulte peut être nécessaire), et le joueur qui a le plus de points gagne la partie !

QUE SE PASSE-T-IL SI...

- ... il y a égalité ? Le joueur qui totalise le plus de cartes Footballeur gagne la partie. Si l'égalité persiste, les joueurs se partagent la victoire.
- ... on veut simplifier le jeu ? On ne joue pas avec les cartes Bonus pendant les premières parties.

