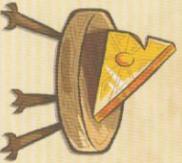


Objets magiques :

Cadran solaire
Utilisez cet objet quand vous commencez un temple. Notez un jour de moins pour chaque mission que vous résolvez dans ce temple.

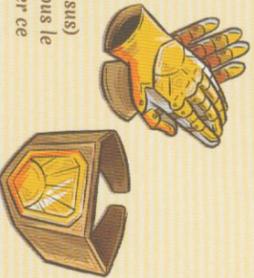


Sabler de Chronos
Vous pouvez réinitialiser n'importe quel autre objet magique que vous avez gagné.

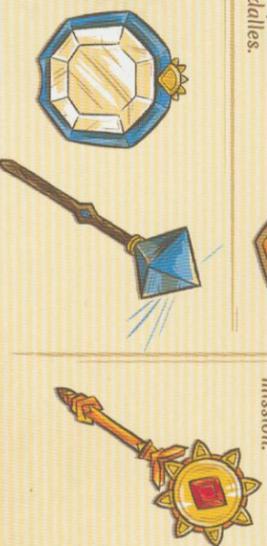


Ceinture et gantelets de force

Utilisez cet objet quand vous commencez un temple. Une fois par mission dans ce temple, pendant que la lumière est encore allumée, vous pouvez déplacer un bloc au sol (et tous les blocs surélevés posés dessus) en traversant autant de dalles que vous le désirez sur sa rangée, et même passer ce bloc sur une autre rangée de dalles.



Sceptre du soleil
Vous pouvez résoudre une mission avec la lumière allumée. Vous n'ajoutez aucun jour à votre total pour cette mission.



Miroir et Bâton de Lumière éternelle
Après deux tentatives ratées pour résoudre une mission, vous pouvez laisser la lumière allumée (comptez deux jours pour cette mission).



Terminer l'Aventure :

Pour terminer l'Aventure, vous devez résoudre la huitième et dernière mission de trésor.

Évaluer votre score :

Moins il vous faut de tentatives pour résoudre chaque mission, plus vous terminerez l'Aventure rapidement et meilleur est votre score. Notez le nombre total de jours (soit le nombre de fois où vous avez utilisé la lumière) et consultez votre score ci-dessous :

100 ou moins → Maître Aventurier 141 - 175 → guide
101 - 140 → Explorateur 176 ou plus → Éclairé



VEUILLEZ CONSERVER CES INFORMATIONS POUR VOS ARCHIVES

Tout produit incluant une source d'électricité doit être manipulé avec précaution. Merci de lire attentivement ce document. Pour garantir le bon fonctionnement de l'appareil, vérifiez et changez les piles si nécessaire.

Attention :
N'utilisez pas ensemble différents types de piles ou d'accumulateurs. N'utilisez pas ensemble des piles ou des accumulateurs neufs et des piles ou des accumulateurs usagés. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être court-circuitées. Les piles doivent être insérées dans le sens de la bonne polarité. Ne rechargez pas les piles. Les accumulateurs doivent être enlevés du produit avant d'être chargés. Les accumulateurs doivent être rechargés sous la surveillance d'un adulte. Évitez tout contact avec l'eau. Enlevez les piles ou les accumulateurs du produit lorsqu'il n'est pas utilisé. Les piles ou les accumulateurs usagés doivent être envoyés du produit. Les piles doivent être remplacées par un adulte responsable.

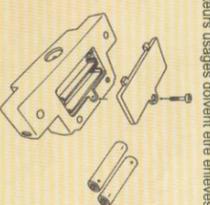
1. Enlevez l'écran et le cache avec un tournevis.
2. Insérez les 2 piles AAA en respectant le sens de polarité correct.
3. Fermez le couvercle et serrez la vis avec un tournevis.

Information :
Enlevez tous les emballages avant de donner le produit à l'enfant.

Source de lumière :
Ne regardez jamais directement le rayon de lumière. Ne touchez jamais le rayon de lumière vers les yeux ou le visage d'une autre personne.



Ce logo est apposé sur tous les produits de consommation contenant des composants électriques ou électroniques. Il indique les produits dont les déchets peuvent être recyclés, regroupés et récupérés afin de réduire la quantité de déchets à éliminer. Contribuez à protéger l'environnement en jetant ce produit ou ses piles de manière responsable. Les déchets électriques et électroniques ainsi que les piles et les accumulateurs usagés ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères. Contactez les services municipaux de votre ville pour connaître la procédure à suivre.



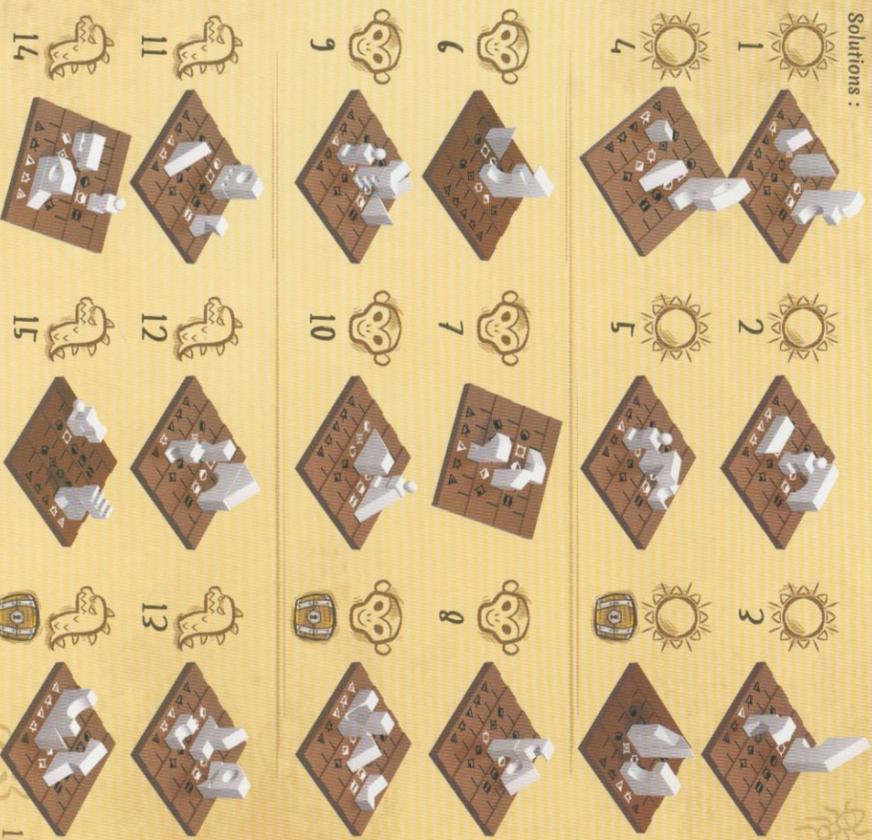
Rangement et stockage

Quand vous avez fini de jouer à Shadow Glyphs, étirez puis pliez la lumière vers l'intérieur pour qu'elle soit posée sur le plateau de jeu comme indiqué (A). Empliez les blocs sur deux rangées collées au mur de deux blocs de hauteur maximum (B).



Rabattez le plateau de jeu contre le mur et mettez-le bien en place (C).
Transportez le jeu en le prenant par la poignée (D).

Solutions :



Solutions :



Solutions :



Matériel :

1 plateau pliant avec lumière à bouton-poussoir • 10 blocs • 25 cartes Mission à double face

Adaptation Française par Edge Entertainment.
Édité par Asmodee Group sous licence de Funko, LLC.
Traductrice : Caroline Hammer

EDGE