



DECODIX

DÉCODEZ LES ÉNIGMES DU SAVANT GÉNIAL, CHANTEZ ET REJOUEZ.
CAPTUREZ LES CARTES DE VOS ADVERSAIRES ET SOYEZ LE PREMIER À ATTEINDRE 10 CARTES !



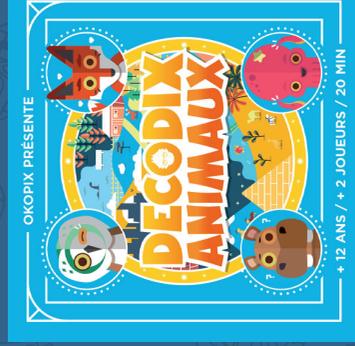
DÉCODIX (+ 12 ANS)

DÉCODIX KIDS (+ 8 ANS)

ÉNIGMES DE CULTURE GÉNÉRALE
EN LETTRES OU EN SYLLABES

CONTENU :

110 CARTES RECTO-VERSO
1 LOUPE PORTE-CLÉ
1 RÈGLE DE JEU



DÉCODIX ANIMAUX (+ 12 ANS)

DÉCODIX KIDS ANIMAUX (+ 8 ANS)

EXTENSIONS POUR TOUT SAVOIR SUR
LES PETITES ET LES GRANDES BÊTES

CONTENU :

55 CARTES RECTO-VERSO



DÉCODIX APÉRO (+ 18 ANS)

ÉNIGMES POUR JOUER À L'APÉRO :
CULTURE TÉLÉ, TUBES DE L'ÉTÉ ET
DES CARTES SPÉCIALES « OLÉ OLÉ »
RESERVÉES AUX ADULTES

CONTENU :

110 CARTES RECTO-VERSO
1 LOUPE PORTE-CLÉ
1 RÈGLE DE JEU