



# Les 3 Voleurs



**SOIS LE PLUS RAPIDE POUR LES ATTRAPER !**

Retrouve la règle sur notre chaîne : Jeux Auzou YouTube



## BUT DU JEU :

Retrouver le plus de suspects et être le premier à gagner 8 loupes !

## MISE EN PLACE :

- Placer toutes les tuiles Suspect face Nuit (c'est-à-dire sur la face sombre), sur la table et à la portée de tous.
- Poser la boîte de jeu ouverte sur la table avec les jetons Loupe à l'intérieur.
- Mettre les 2 dés à côté des tuiles.

## DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Les joueurs jouent tous en même temps.

- Le joueur le plus âgé lance les 2 dés sur la table, à la vue de tout le monde.
- Les 2 dés indiquent une tuile (un objet et un animal), les joueurs doivent le plus rapidement possible taper sur la tuile correspondant aux dés.
- Le premier joueur à le faire retourne la tuile face Jour (si la tuile était déjà face Jour, il la laisse ainsi) et gagne un jeton Loupe. Il prend ensuite les dés et un nouveau tour commence. Attention, durant la journée les voleurs sont plus discrets, ils cachent mieux leur objet, ce qui rend le jeu plus compliqué au fur et à mesure que les tuiles sont retournées !

## FIN DE LA PARTIE :

Dès qu'un joueur remporte 8 loupes, il gagne la partie !

## QUE SE PASSE-T-IL SI... ?

- ... un joueur se trompe et tape sur la mauvaise tuile ? Il ne peut plus taper pour ce tour.



Directrice éditoriale : Laura Lévy  
 Responsable éditoriale : Adrienne Heymans  
 Editrice : Deborah Schwarz  
 Responsable studio graphique : Alice Nominé  
 Maquette : Camille Neumuller  
 Gravure : Stéphane Cavazzini  
 Responsable fabrication : Benoit Chatellier  
 Fabrication : Germain Bruyas ; Romain Jorge  
 Correction : Yannis Chevalier

Corentin Lebrat & Théo Rivière  
 Betowers