

Jeu de mouvement des mains à toute vitesse par Jacques Zeimet pour 4 à 16 mains agiles (2 - 8 joueurs) à partir de 6 ans

Contenu : 55 cartes représentant des mains, Règles du jeu

But du jeu : Le gagnant est le joueur qui en fin de partie a le plus petit nombre de cartes.

Préparation : Mélangez toutes les cartes, formez une pile de cartes couvertes puis déposez-la au milieu de la table. Les joueurs se répartissent uniformément autour de la table et maintiennent les mains collées au corps. Le plus jeune joueur commence et servira d'arbitre au cours de la 1ère manche.

Et c'est parti ! L'arbitre découvre très rapidement la carte au sommet de la pile. Maintenant, tous les autres joueurs doivent amener leurs mains à toute vitesse dans la position illustrée par la carte. Le plus lent des joueurs perd et doit à titre de pénalité poser la carte devant lui, couverte.

Le perdant de la 1ère manche servira d'arbitre à la deuxième manche.

L'arbitre décide qui a réagi le plus lentement et vérifie que tous les joueurs ont bien amené leurs mains dans la bonne position. S'il ne parvient pas à se décider, aucun joueur ne reçoit la carte qu'il avait découverte. Il demeure l'arbitre et le perdant de la 3ème

1

manche recevra cette carte et la carte de la 3ème manche.

Attention : les positions de main reproduites sur certaines cartes sont impossibles à imiter ! Lorsque l'arbitre découvre une telle carte, les joueurs ne doivent pas poser leurs mains sur la table mais au contraire prendre le plus vite possible l'une des positions suivantes :

Carte illustrant deux bras parallèles :
croisez les bras près du thorax



Carte illustrant deux bras croisés :
levez les bras parallèles en l'air



Fin du jeu : Le jeu prend fin après que l'arbitre a découvert la dernière carte. Le joueur gagnant est celui qui a reçu le plus petit nombre de cartes.

Variante : **Pour s'amuser à deux** : deux joueurs assis s'appuient l'un contre les épaules de l'autre. Le joueur de droite doit se prendre les positions de la main droite sur la carte, le joueur de gauche celles de la main gauche.

Pour les jeunes enfants : les joueurs n'utilisent que les cartes dont les mains sont disposées parallèles (donc, lorsque l'arbitre découvre une carte impossible à imiter, les enfants croisent toujours les mains devant le thorax.).