

# Animomix

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido  
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold  
Conteúdo • Игровой комплект



X1



X10



X20



X8



X4

## COMPRENDRE LA CONSTRUCTION D'UNE IMAGE.

**Contenu :** 1 support, 10 cartes pochoirs "animal", 8 cartes "pelage", 4 cartes "couleur", 20 cartes modèles.

**But du jeu :** reproduire l'image de la carte modèle.

### Préparation du jeu :

Placer le support devant l'enfant et poser les cartes en tas à côté par type de cartes (pochoir, couleur, pelage, modèle). Tirer une carte modèle et la poser à côté du plateau.

### Principe du jeu :

Repérer avec l'enfant les différentes particularités de l'image : quel est l'animal ? Quel est son pelage ? Quelle est sa couleur ?

Puis l'enfant récupère les cartes correspondantes et les place sur le support dans le bon ordre afin d'obtenir la même image que celle de la carte.

Pour vérifier sa réponse il suffit de comparer les 2 images.

