



MISSION Petite Souris



RÉCUPÈRE LE PLUS DE DENTS AVANT LE MATIN !

Retrouve la règle sur notre chaîne : Jeux Auzou YouTube



BUT DU JEU :

Récupérer le plus de dents avant que le soleil se lève !

MISE EN PLACE :

- Poser le plateau de jeu au centre de la table et le jeton Tic-Tac sur le soleil couchant, situé à droite du plein soleil. Chaque illustration de soleil ou de lune correspond à une case.
- Placer les tuiles Cadeau face cachée, sans les regarder, sur les emplacements du plateau.
- Monter les lits en vous aidant des couleurs du verso, pour associer la bonne tête de lit au bon lit. La tête de lit et le pied de lit s'imbriquent dans la structure centrale du lit. Les disposer en cercle tout autour du plateau de façon aléatoire.
- Mettre 2 dents sous chaque lit puis poser le pion Petite souris sur le lit vert.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur le plus jeune commence et la partie se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

À son tour de jeu, le joueur doit effectuer les 2 actions suivantes :

- 1) Lancer le dé et appliquer son effet :



Les fromages : faire avancer le pion Petite souris d'autant de lits qu'il y a de fromages (1, 2 ou 3), dans le sens de votre choix.



La Petite souris qui court : placer le pion Petite souris sur le lit de votre choix.



Le point d'exclamation : le temps passe, avancer le jeton Tic-Tac d'une case sur le plateau de jeu.

- 2) Soulever une tuile Cadeau et la regarder en secret.

Si la tuile soulevée correspond à l'un des 2 cadeaux indiqués sur le lit où se trouve la Petite souris, déposer la tuile sur l'oreiller correspondant en la retournant pour symboliser le cadeau livré. Puis, récupérer une dent cachée sous le lit ! Sinon, reposer la tuile Cadeau face cachée à sa place.

FIN DE LA PARTIE :

Si tous les cadeaux sont livrés avant le lever du soleil, les joueurs remportent la partie. Celui qui a le plus de dents est le grand gagnant !

Si le soleil est levé (le jeton Tic-Tac est sur le soleil plein), les joueurs n'ont pas réussi à livrer tous les cadeaux à temps, la partie est perdue... Retentez votre chance !

QUE SE PASSE-T-IL SI... ?

- ... la souris se trouve sur un lit où tous les cadeaux ont déjà été livrés ? On la pose sur le prochain lit avec des cadeaux à livrer dans le sens des aiguilles d'une montre.
- ... il y a égalité ? Les 2 joueurs sont les vainqueurs !
- ... on veut simplifier le jeu ? On soulève 2 tuiles Cadeau à la fois.
- ... on veut jouer de façon coopérative ? C'est possible ! Tous les joueurs regardent la tuile Cadeau lorsqu'elle est retournée (au lieu de la regarder individuellement).

Créé par Romaric Galannier

Illustré par Nicola Slater

Directrice éditoriale : Laura Lévy
 Responsable éditoriale : Adrienne Heymans
 Editrice : Deborah Schwarz
 Responsable studio graphique : Sabrina Regoui
 Maquette : Lucie Barrière
 Gravure : Stéphane Cavazzini
 Responsable fabrication : Eric Peyronnet
 Fabrication : Jenny Vallée ; Romain Jorge
 Correction : Yannis Chevalier

