



➔ Si personne n'a trouvé la bonne réponse, le lecteur est le voisin de gauche du lecteur précédent.

✋ Quand un joueur devient lecteur mais n'a plus de cartes, il passe la main au joueur de son choix.

5 Fin du jeu :

- ✋ La partie s'arrête quand toutes les cartes ont été gagnées.
- ✋ Le joueur qui en a le plus devant lui remporte la partie !
- ✋ **En cas d'égalité**, lisez une nouvelle expression détournée aux joueurs ex-aequo pour les départager.

6 Jeu en équipes :

- ✋ À partir de 6 joueurs, vous pouvez former 2 ou 3 équipes.
- ✋ Distribuez 10 cartes à chaque équipe et jouez comme expliqué plus haut. **Attention, n'oubliez pas d'alterner les lecteurs au sein de chaque équipe.**

2012-1/CONTR03/CAR001

ATTENTION !



Édité par
Interlude - Cocktailgames
2, rue du Hazard
78000 Versailles
www.cocktailgames.com



CONTRARIO

Règles du jeu

Un jeu de **M. d'Epenoux, O. l'Homer** et **R. Fraga**
De **3 à 10 joueurs** - À partir de **12 ans**

1 Matériel :

- ✋ 200 cartes
- ✋ 1 buzzer
- ✋ 1 règle du jeu
- ✋ 1 sac

2 But du jeu :

Retrouver le plus d'expressions originales à partir d'expressions détournées.

Les définitions qui constituent l'expression à retrouver sont :

✋ Soit des contraires :

ETEINDRE l'eau ? ↔ ALLUMER le feu

✋ Soit des mots ayant la même signification (synonymes) :

Des PLEURS d'alligator ? ↔ Des LARMES de crocodile

✋ Soit des mots appartenant au même groupe de mots :

Le petit ROUGE ? ↔ Le grand BLEU

3 Préparation :

Mélangez les cartes puis distribuez-en :

- ✋ de **3 à 6 joueurs** : 5 cartes chacun
- ✋ de **7 à 10 joueurs** : 3 cartes chacun

Ces cartes sont empilées face cachée devant chacun.

Placez le buzzer au milieu, à la portée de tous.

Déterminez au hasard avec quel numéro vous jouerez toute la partie. Chaque carte comporte en effet des expressions numérotées de 1 à 5.

4 Le jeu :

Le joueur le plus jeune est désigné pour être le premier lecteur :

- ✋ Il tire la première de ses cartes ;
- ✋ Il lit à voix haute l'**expression détournée** (★) correspondant au numéro choisi (entre 1 et 5) ;
- ✋ Il écoute les propositions illimitées des autres joueurs qui appuient sur le buzzer avant de parler ;

✋ Si aucune des propositions n'est bonne, il lit le **1^{er} indice** (i), écoute les propositions, puis lit le **2^e indice** (i) si besoin est ;

✋ Il donne la carte au joueur qui trouve la bonne réponse, ce dernier la garde devant lui face visible ;

✋ Si, au bout d'un moment, aucune des propositions n'est encore bonne, il donne la **solution** et la carte est écartée du jeu.

Le joueur qui vient de gagner la carte devient lecteur et procède comme indiqué précédemment.



Expression détournée

★ **Le menton aristocratique**
Le front populaire

i Histoire i 1936

Solution

1^{er} Indice

2^e Indice

