

Lapins à empiler

FR

Age : à partir de 2 ans

Nombre de joueurs : 1 à 2

Contenu : 12 petits lapins de couleurs en bois (3 jaunes, 3 rouges, 3 bleus et 3 gris) et 5 cartes avec 10 exemples progressifs.

Aspects pédagogiques :

- Coordination, précision, dextérité
- Capacité d'observation
- Connaissance des couleurs
- Motricité fine

Jeu individuel :

L'enfant prend les petits lapins et les empile selon ce qui est indiqué sur la carte d'exemple, en faisant en sorte qu'ils ne tombent pas. Les cartes d'exemple sont progressives. Il est recommandé de commencer par la plus simple, la numéro 1 et d'augmenter petit à petit le niveau de difficulté.

Au début, le jeu étant destiné aux tout-petits on peut commencer à jouer avec les pièces posées à plat sur la table. La stabilité ne sera pas un problème et ce sera plus facile de se concentrer sur le bon emplacement des pièces.

Plus tard, avec les pièces redressées, essayer le jeu en empilant les petits lapins.

Jeu libre individuel :

Se joue sans les cartes. Consiste à empiler les petits lapins au hasard, en tentant d'empiler le plus grand nombre de petits lapins sans qu'ils ne tombent.

Jeu avec 2 joueurs :

Se joue également sans les cartes. Donner 6 petits lapins à chaque joueur. Le joueur le plus jeune commence. Successivement les joueurs empilent les petits lapins chacun leur tour. Chaque joueur ne peut pas mettre plus de deux petits lapins sur la table. Le joueur qui fait tomber la pile, ramasse les petits lapins et recommence. Celui qui réussit à empiler tous ces petits lapins en premier gagne la partie !

A l'attention des parents et des éducateurs :

Il est intéressant de découvrir ensemble avec l'enfant le matériel de jeu et les différentes dynamiques de jeu proposées.

Il est aussi important de jouer avec eux en partageant l'amusement et en valorisant leur réussite.