

Catch it!

FR

- **Âge** : à partir de 3 ans.
- **Nbre de joueurs** : de 2 à 4 joueurs.
- **Contenu** : 3 dés en bois, 27 cartes en carton et des instructions de jeu.
- **Type de jeu** : Rapidité visuelle.
- **But du jeu** : être le premier à trouver la combinaison correcte.
- **Comment jouer** :

Placer toutes les cartes mélangées avec la face animal visible. À tour de rôle, lancer les 3 dés et tous les joueurs en même temps doivent trouver la combinaison indiquée par les dés : animal, couleur et motifs.

Dé d'animaux : chien, chat et tortue.

Dé de couleurs : jaune, bleu et rouge.

Dé de motifs : points, lignes et carrés.

Le premier joueur qui a trouvé la bonne carte la conserve et le joueur suivant lance les dés. Et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes. Si une combinaison déjà retirée apparaît, il faut lancer les dés à nouveau. À la fin de la partie, celui qui a réuni le plus de cartes gagne.

Au début, pour les enfants les plus petits, il est possible de jouer seulement avec deux dés pour faciliter le jeu. Par exemple le dé animaux et le dé couleurs.

Pour mieux visualiser les cartes il est conseillé de les placer de manière ordonnée (comme sur le dos de pack). En les plaçant de manière aléatoire on augmente le niveau de difficulté.

Catch it!

EN

- **Ages**: From 3 years old.
- **No. of players**: From 2 to 4 players.
- **Contents**: 3 wooden dice, 27 cardboard pieces and game instructions.
- **Game type**: Visual acuity.

Aim of the game: Be the first to find the right combination of animal, pattern and colour.

How to play:

Start by mixing all the animal pieces with the drawing of the animal face-up. Take turns rolling the 3 dice and all of the players have to find the matching combination that was rolled on the dice at the same time: animal, colour, and pattern.

Animal die: dog, cat and turtle.

Colour die: yellow, blue and red.

Pattern die: spots, stripes, and checks.

The first player to point to the matching animal piece keeps it, and the next player rolls, and so on, until all of the pieces are gone. And if a combination that has already been taken is rolled, the dice are rolled again. At the end of the game, the player with the most animal pieces is the winner. In the beginning, small children can play with only two dice, for example the animal die and the colour die, making the game easier to play and understand.

For some children, setting out the tiles in an orderly fashion, in vertical and horizontal lines, can help develop visual memory skills; for others, however, arranging the tiles randomly will be a good incentive and more entertaining.