

## Réussis à remplir ton coffre au trésor !



**Nombre de joueurs :** De 1 à 4 joueurs.

**Type de jeu :** Observation, habilité et coordination.

**Durée du jeu :** Environ 10 minutes.

### Contenu :

Base du jeu (avec plateau double), 1 pirate (avec aimant), 8 pièces d'or, 1 bouteille, 1 botte, 4 coffres au trésor, 1 palmier, 20 cartes et 1 pièce de support.

### But du jeu :

Sois le premier à remplir ton coffre avec 3 pièces d'or.

### Comment jouer :

Préparer le jeu en suivant les photos du montage. Empiler les cartes, face indiquant la route vers le haut et les placer sur le côté du plateau. Chaque joueur choisit un coffre et le place face à lui.

Le joueur le plus jeune commence et on pioche une carte « route », chacun son tour.

Place le pirate sur le plateau, sur l'étoile indiquée sur la carte, navigue en suivant la route et en passant par les animaux indiqués sur la carte, jusqu'à parvenir à l'île.

Si tu as de la chance et que tu trouves une pièce, places-la dans ton coffre au trésor. Dans tous les cas, passe le tour au joueur suivant. Et ainsi de suite.

Conseils : Navigue sans soulever le pirate de la base et... Attention de ne pas heurter les rochers qui apparaissent sur le plateau !

Si tu trouves plusieurs pièces en arrivant à l'île, tu n'en ramasses qu'une, remets les autres au fond de la mer et passes le tour au joueur suivant.

Si tu trouves la bouteille, tu peux faire un parcours supplémentaire. Tu pars de l'étoile que tu préfères et tu fais un parcours libre jusqu'à l'île. Si tu trouves la botte, pas de chance ! Tu n'as gagné aucune pièce et ton tour est terminé.

Le premier joueur qui réussit à obtenir 3 pièces d'or gagne.

Si, dans une partie avec 4 joueurs, tous les joueurs ont trouvé 2 pièces d'or, tout le monde gagne et se partage le butin (... ou le trésor) !

### Variante du jeu : Parcours libre.

On joue avec la face jaune des cartes.

La dynamique du jeu est la même, mais plus libre. Chaque joueur à son tour ramasse une carte et choisit sa propre route. La seule règle est de toujours partir de l'étoile indiquée, en passant uniquement par les deux animaux qui apparaissent sur celle-ci.

Le premier joueur qui réussit à obtenir 3 pièces d'or gagne.

**Jeu individuel :** On ne place que les 8 pièces d'or sous la mer et il faut les retrouver le plus rapidement possible. On peut jouer avec ou sans les cartes.