

# 3 Little Pigs

Règle mise en ligne par

[didacto.com](http://didacto.com)  
• Pour apprendre et maîtriser les fondamentaux

Instrucciones de juego   Les règles du jeu   Playing instructions   Spielanleitung  
Spelregels   Istruzioni di gioco   Instruções de jogo   Instruccions de joc



53146



**GOULA®**

Nous devons rentrer à la maison avant le loup !

**Age :** à partir de 2 ans

**Nombre de joueurs :** de 1 à 4

**Durée de jeu :** environ 10 minutes

**Type de jeu :** coopératif

**Contenu :** un plateau de jeu de 4 pièces, le chemin du loup de 2 pièces, 1 petite maison, 1 dé, 3 petits cochons, 1 loup, 6 pièces fleur et les règles du jeu.

**But du jeu :** les 3 petits cochons doivent rentrer à la maison avant que le loup arrive et entre par la cheminée.

**Comment jouer :**

Monter le plateau de jeu, placer la petite maison montée à sa place et le chemin du loup sur la partie derrière la maison près de l'escalier. Placer les 3 petits cochons dans leur case de départ (sur les flèches), faire de même avec le loup sur la flèche correspondant à son chemin. Placer les 6 pièces fleur sur les cercles du plateau au hasard et avec la face fleur vers le haut.

L'enfant le plus jeune commence et joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Chacun lance le dé à son tour.

**Signification**



Un petit cochon qui a une case de couleur juste devant avance. S'il ne peut pas avancer, le tout passe au joueur suivant.



Avance d'une case le petit cochon que tu veux.



Le loup avance d'une case.



Retourne une pièce fleur, si le loup apparaît, il avance d'une case et si les petits cochons apparaissent ils avancent tous les trois d'une case en même temps.

Pour rentrer dans la maison, il faut arriver sur la dernière case de chaque chemin. Si le loup arrive en premier à la maison, la partie est finie.

**Modalités :** de 2 à 3 joueurs

Sois le premier à rentrer à la maison ! Chaque enfant choisit un petit cochon et doit être le premier à rentrer à la maison. Chacun lance le dé à son tour et avance sur la première case de la couleur indiquée sur le dé. Si le loup arrive en premier, la partie est terminée.

FR

Wir müssen zu Hause sein, bevor der Wolf kommt!

**Alter:** ab 2 Jahren.

**Anzahl Spieler:** 1 bis 4 Spieler.

**Spieldauer:** etwa 10 Minuten.

**Spieltyp:** Kinderspiel.

**Inhalt:** Spielbrett aus vier Puzzleteilen, Wolfspfad aus zwei Teilen, 1 Haus, 1 Würfel, 3 Schweinchen, 1 Wolf, 6 Blumen und die Spielanleitung.

**Ziel des Spiels:** Die drei Schweinchen müssen zu Hause sein bevor der Wolf das Haus erreicht und durch den Schornstein kommt.

**Spielverlauf:** Das Spielbrett wird zusammengesetzt, das Haus wird an der vorgesehenen Stelle aufgestellt und der Wolfspfad wird an der Rückseite des Hauses bei der Treppe ausgelegt. Die Schweinchen werden auf ihre Startfelder (auf die Pfeile) und der Wolf auf den Pfeil vor seinem Pfad gestellt. Die 6 Blumen werden mit der Blumenseite nach oben auf die Kreise auf dem Spielbrett gelegt. Das jüngste Kind fängt dann, danach sind die Spieler im Uhrzeigersinn am Zug. Der Spieler, der an der Reihe ist, würfelt.

**Welche Farbe zeigt der Würfel?**



Siehst du ein beliebiges Schweinchen, das direkt vor einem Feld mit der gewürfelten Farbe steht? Stelle das Schweinchen dann auf dieses nächste Feld. Wenn kein Schweinchen bewegt werden kann, ist der nächste Spieler an der Reihe.



Entscheide selbst, welches Schweinchen du ein Feld nach vorne bewegst.



Der Wolf macht einen Schritt nach vorne.



Drehe eine der Blumen um. Wenn ein Wolf abgebildet ist, darf der Wolf einen Schritt nach vorne gehen. Wenn es die Schweinchen sind, dürfen sie alle drei Schweinchen gleichzeitig einen Schritt nach vorne gehen. Der Hauseingang ist das letzte Feld auf jedem Weg.

Wenn der Wolf das Haus zuerst erreicht, ist das Spiel vorbei

**Kinderspiel:** für 2 bis 3 Spieler.

Sorge dafür, dass du als Erster das Haus erreichst! Jedes Kind wählt ein Schweinchen aus und versucht als Erster das Haus zu erreichen. Die Spieler würfeln reihum und bewegen ihr Schweinchen auf das nächste Feld mit der Farbe, die sie gewürfelt haben. Wenn der Wolf das Haus zuerst erreicht, ist das Spiel vorbei.

DE