

# Pictureka!

2<sup>ème</sup> ÉDITION



AGE  
6+

2+  
JOUEURS



## But du jeu

Trouver les objets sur le plateau de jeu et être le premier à gagner 6 fois !

## Contenu

9 mini-plateaux de jeu, 1 dé, 55 cartes mission et 1 sablier.

## Comment jouer :

### 2 façons différentes

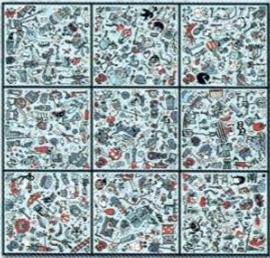
**Mission en Boucle :** jouez plusieurs tours de la même couleur de mission.

**Mission Couleur :** lancez le dé pour connaître la couleur de la mission.

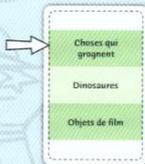
Le mode Mission en Boucle est une bonne façon de bien connaître chaque version du jeu. Ensuite, vous pouvez passer au mode Mission Couleur pour des parties encore plus folles !

### Comment jouer ?

1. Formez avec les 9 mini-plateaux de jeu un carré de 3 par 3.



2. Séparez les cartes par couleur en trois tas. Mélangez chaque tas et placez-le, face cachée, à côté du plateau de jeu.
3. Pour les cartes vertes et les rouges, décidez si vous utiliserez le mot situé dans la partie haute, moyenne ou basse pour cette partie.
4. Décidez qui joue en premier. Le jeu tournera ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.



## Symboles d'action

Au dos de certaines cartes, des symboles vous indiquent une action. Si vous avez pioché l'une de ces cartes, suivez les instructions suivantes avant de jouer :



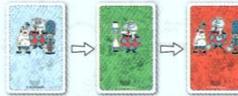
Inversez l'emplacement de 2 mini-plateaux de jeu.

Retournez n'importe quel mini-plateau.

## Mode Mission en Boucle

1. Mettez-vous d'accord sur le nombre de tours à jouer dans une partie :  
**Nombre de joueurs**    **Nombre de Tours**  
2 - 3                      3 tours de table  
4 - 5                      2 tours de table  
6+                         1 tour de table

2. Si vous jouez 3 tours, jouez 1 tour de chaque couleur (bleu, vert et rouge). Si vous ne jouez qu'1 ou 2 tours, mettez-vous d'accord sur la couleur de la mission.



3. Piochez la première carte du tas correspondant et jouez.

Chaque couleur de carte a sa propre règle du jeu. Si vous jouez pour la première fois, reportez-vous aux règles spécifiques en page 2.

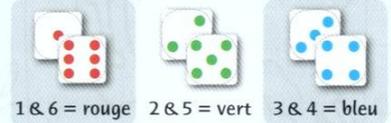


4. Celui qui remporte la mission conserve la carte. C'est ensuite au joueur situé à gauche de celui qui a pioché la carte de jouer.
5. Une fois que vous avez joué une partie de chaque couleur, chaque joueur compte le nombre de cartes remportées.

**Le joueur qui a le plus de cartes a gagné !**

## Mode Mission Couleur

1. Lancez le dé. Quelle couleur avez-vous obtenu ?



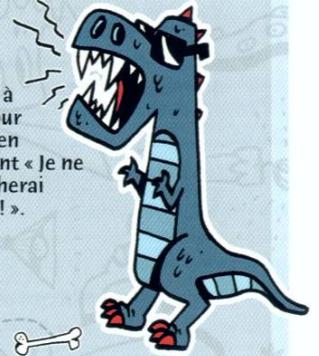
2. Piochez une carte de la couleur correspondante (n'oubliez pas de modifier les mini-plateaux de jeu si vous avez un symbole au dos de la carte).
3. Celui qui remporte la mission conserve la carte.
4. C'est au joueur situé à gauche de celui qui a pioché la carte de lancer le dé.

**Le joueur qui gagne 6 cartes remporte la partie !**

## Attention aux tricheurs !

Si un joueur crie « Pictureka! » sans pointer l'objet trouvé ou si l'objet pointé ne correspond pas à l'objet recherché, c'est de la triche !

Les autres joueurs décident de la punition : perte d'une carte... ou un gage rigolo comme ramper à 4 pattes autour de la table en criant « Je ne tricherai plus ! ».



## Les Missions

Il existe 3 couleurs de carte, chacune avec une règle différente.



### Mission Bleue : Trouvez le premier.

Tout le monde joue.

1. Piochez la carte bleue du dessus du paquet et montrez-la à tous les joueurs. Cette carte montre un objet qui n'apparaît qu'une seule fois sur le plateau de jeu.
2. **Tous les joueurs** cherchent l'objet. Le joueur qui le trouve en premier crie « **Pictureka!** » en le pointant du doigt et remporte la carte.



### Mission Verte : Personnel.

Lancez le dé et battez-vous contre le temps.  
Vous jouez seul.

1. Piochez une carte verte. Lisez l'une des trois missions à haute voix, puis lancez le dé. Vous devez trouver autant d'objets qu'indiqué par le dé.
2. Posez cette carte devant vous et demandez à un autre joueur de retourner le sablier. C'est parti : indiquez en criant chaque objet que vous trouvez.
3. **Prêt ? Partez ! Criez tous les objets que vous trouvez !**

**Bravo !** Si le nombre d'objets que vous avez trouvé est suffisant avant que le temps n'expire, vous avez réussi ce tour et remportez la carte.

**Désolé !** Si le temps expire avant que vous n'ayez trouvé assez d'objets, votre tour est terminé. Placez la carte en-dessous de la pile correspondante.



### Mission Rouge : Chacun pour soi.

Chaque joueur joue sur son plateau.  
Tout le monde participe.



Super pour les plus petits !

1. Chaque joueur place un des 9 mini-plateaux en face de lui. S'il y a 4 joueurs ou moins, prenez 2 mini-plateaux chacun.
2. Piochez une carte rouge, retournez-la, lisez-la et posez-la à la vue de tous.
3. **Comptez 3, 2, 1, c'est parti ! Retournez votre mini-plateau et commencez à chercher l'objet demandé.**
4. Si vous trouvez l'objet demandé, criez vite « **Pictureka!** » et pointez cet objet du doigt. Vous remportez la carte comme preuve de ce point.
5. Lorsque vous avez terminé la partie, vous pouvez ranger les mini-plateaux dans la boîte de jeu.

Si cet objet ne se trouve pas sur votre mini-plateau, vous pouvez le retourner (une seule fois par carte).



## Autres façons de jouer

### Jeu plus long ou plus court

**Mission Couleur :** en fonction du nombre de joueurs et du temps disponible, vous êtes libre de changer le nombre de cartes nécessaires pour remporter une partie.

**Mission en Boucle :** jouez moins de tours pour une version plus courte.

### Jeu en équipe

La façon de jouer reste la même, sauf que chaque équipe joue comme si elle était une personne individuelle.

### Combinaison

Si vous possédez la première version du jeu **Pictureka!**, mélangez les éléments de jeu des 2 boîtes !

- Mélangez les 18 mini-plateaux et tirez-en 9 au sort.
- Mettez les cartes bleues de côté.
- Mélangez ensemble les cartes rouges et les cartes vertes des 2 versions pour n'obtenir qu'une seule pile rouge et une seule pile verte.
- Jouez une partie de **Mission en Boucle** ou **Mission en Couleur** avec les cartes rouges et vertes comme habituellement. Relancez le dé si vous tombez sur des chiffres bleus.
- Une fois la partie terminée, pensez bien à remettre en ordre chaque boîte de jeu avec ses 9 mini-plateaux et ses 3 paquets de cartes.

Sous Licence de Arne Lauwers.  
Illustrations par Eugene et Louise.  
© 2011 Hasbro. Tous droits réservés.

Fabriqué par :  
Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH.  
Représenté par : Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave,  
Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Conservez ces informations pour pouvoir vous y référer plus tard. Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.

Service Consommateurs :  
Hasbro France S.A.S. 10 rue de Valence  
57150 CREUTZWALD FR 03.87.82.76.20  
conso@hasbro.fr



03117148101 01

[www.hasbro.fr](http://www.hasbro.fr)

