

Jeu des AMOUREUX



Retrouve la règle sur notre chaîne : Jeux Auzou

Dès
5 ans

10
min

2 à 4
joueurs

41
cartes



24 cartes Amoureux
dont 4 à compléter !



17 cartes Action

BUT DU JEU :

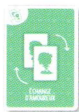
Collecter le maximum de ballons d'amour grâce à tes amoureux !

MISE EN PLACE :

- Dessiner sur les cartes Amoureux à compléter les personnages de ton choix ! Les cartes Amoureux ont une valeur de 1 à 3 ballons d'amour, qui serviront à la fin pour compter les points.
- Mélanger toutes les cartes et distribuer 5 cartes à chaque joueur, le reste des cartes constitue la pioche, face cachée.



Bonus : le joueur peut poser cette carte sur une carte Amoureux non ensorcelée ou désensorcelée (avec une carte Élixir) de son choix. À la fin du jeu, si la carte Amoureux est valide, on ajoutera le nombre de ballons d'amour présents sur la carte Bonus aux autres ballons.



Échange : lorsqu'il joue cette carte, le joueur peut échanger une de ses cartes non ensorcelées contre une des cartes non ensorcelées d'un adversaire. Mais attention, cette carte n'a pas de pouvoir sur une carte désensorcelée. Une fois jouée, elle est défaussée.

FIN DE LA PARTIE :

La partie prend fin lorsqu'il n'y a plus de cartes dans la pioche, les joueurs continuent la partie jusqu'à ce que chacun ne puisse plus poser de cartes. Pour le décompte des points, on compte uniquement les ballons d'amour sur les couples de cartes Amoureux dont aucune des deux cartes n'est ensorcelée. Le gagnant est celui qui a le plus de ballons d'amour !

QUE SE PASSE-T-IL SI...

- ... le premier joueur ne peut pas jouer ?

Il passe son tour, c'est le joueur suivant qui commence la partie.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur le plus jeune commence et la partie se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

- À son tour de jeu, le joueur a le choix entre 2 actions :
 - soit poser un couple de 2 cartes d'amoureux de son choix devant soi, et ainsi former un couple d'amis ou d'amoureux ;
 - soit poser 1 carte Action (voir effets ci-dessous).
- À la fin de son tour de jeu, le joueur pioche le nombre de cartes nécessaires afin d'avoir toujours 5 cartes en main.
- En cours de partie, le joueur qui ne peut pas jouer se défausse d'une carte et pioche une nouvelle carte.
- Les cartes Action :



Sortilège : un joueur peut ensorceler une carte Amoureux d'un adversaire en posant une carte Sortilège dessus. Si à la fin de la partie le sortilège est toujours sur la carte Amoureux, c'est tout le couple qui ne compte pas.



Élixir : pour délivrer sa carte Amoureux, le joueur doit poser, à son tour de jeu, une carte Élixir. Sa carte est ainsi désensorcelée et désormais protégée de l'action des cartes Sortilège ou Échange jusqu'à la fin de la partie.