

Le JEU de **LOUP** Enquête au musée



Contenu :



1 plateau



8 cartes Œuvre d'art



3 cartes Neutre



1 pion Loup



1 dé



1 jeton Loupe

Retrouve la règle sur notre chaîne : Jeux Auzou  YouTube

BUT DU JEU :

Être le premier à retrouver l'œuvre d'art manquante !

PRÉPARATION DU JEU :

Les joueurs mélangent les 8 cartes Œuvre d'art, face cachée. L'un d'entre eux retire une des cartes, sans la regarder, et la met de côté. Ce sera l'œuvre à retrouver.

Puis, ils mélangent les 7 cartes Œuvre d'art restantes avec les 3 cartes Neutre.

Ils disposent ensuite les 10 cartes sur les cases du plateau, au hasard et toujours face cachée.

Le pion Loup est placé sur la case Départ.

Le jeu peut commencer.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

● Étape 1 :

Le joueur le plus jeune commence. Il lance le dé et déplace Loup.

S'il obtient un nombre, il déplace Loup en sautant par-dessus les cases occupées par des cartes.

Attention, Loup se déplace toujours dans le sens des traces de pas, sur le plateau.

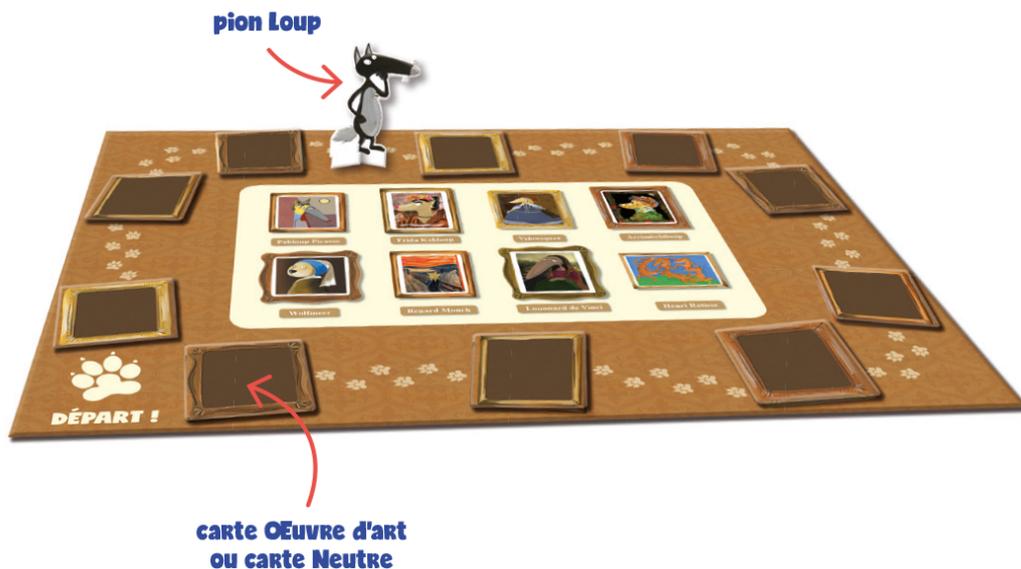
S'il obtient l'étoile, le joueur déplace Loup sur l'emplacement de son choix, entre deux cases occupées par des cartes.

● Étape 2 :

Une fois Loup arrivé, le joueur soulève l'une des deux cartes touchant l'emplacement sur lequel se trouve le pion. Il regarde la carte qu'il a choisie, sans la montrer aux autres, la mémorise, puis la remet à sa place, face cachée.

Si le joueur a soulevé **une œuvre d'art**, il doit bien se souvenir de quelle œuvre il s'agit et où elle se trouve sur le plateau. Il sait désormais que ce n'est pas cette œuvre d'art qui a disparu !

Si le joueur a soulevé **une carte Neutre**, il repose la carte comme si de rien n'était.



FIN DE LA PARTIE :

La partie prend fin lorsqu'un joueur pense savoir quelle est l'œuvre d'art manquante.

Lorsque vient son tour, au lieu de lancer le dé, le joueur place **le jeton Loupe** sur l'une des œuvres au centre du plateau. Puis, sans la montrer aux autres joueurs, il regarde la carte mise de côté.

- Si **la carte correspond à l'image** sur laquelle le joueur a posé le jeton, l'œuvre d'art a été retrouvée et le joueur a gagné.
- Si **la carte ne correspond pas**, le joueur est éliminé et la partie se poursuit jusqu'à ce qu'un des autres joueurs ait identifié la carte manquante.

Conçu par Sylvain Ménager

Directeur éditorial : Damien Hervé

Éditrice : Jeanne Digne-Matz

Responsable studio graphique : Sabrina Regoui

Maquette : Margaux Khalil

Gravure : Stéphane Cavazzini

Responsable fabrication : Éric Peyronnet

Fabrication : Jenny Vallée

Correction : Nathalie Coët

© 2020, éditions Auzou.

Fabriqué par les éditions Auzou
24-32, rue des Amandiers, 75020 Paris - France.

Imprimé et fabriqué en Chine. Printed and made in China.

**Produit conçu et fabriqué sous système
de management de la qualité certifié AFAQ ISO 9001.**

Tous droits réservés pour tous pays. Loi n° 49-956
du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse,
modifiée par la loi n° 2011-525 du 17 mai 2011.

Dépôt légal : mai 2020.

auzou.fr