

# BIENVENUE DANS HÉROI' CARTES !

Avant de commencer la partie, installons le jeu ensemble.

À la fin du paquet, tu trouveras 8 **CARTES « LIEU »** (non numérotées) qui forment le plateau de ton histoire.

Regarde au verso de cette carte pour voir comment les disposer puis assemble-les toutes faces cachées (face A).

Tu as maintenant devant toi un plan de la jungle. Lorsque tu entres pour la première fois dans un endroit, retourne la carte **LIEU** correspondante (face B). Tu y liras alors **UN NOMBRE** inscrit sur un guide. Pioche la carte qui porte le même numéro, elle t'apportera des informations très utiles.

Tous les lieux ne seront pas forcément retournés à la fin de ta partie, tu pourras ensuite recommencer l'aventure pour en explorer de nouveaux.

Tu peux à présent lire les **RÈGLES DU JEU**.



## RÈGLES DU JEU

1/5

Lis ces règles attentivement pour te donner une idée, mais ne t'inquiète pas : toute la marche à suivre te sera expliquée au fur et à mesure que tu avanceras dans le jeu – tu verras, c'est très simple !

### LES CARTES « HISTOIRE »

**Sans elles, pas d'aventure !**

En haut à droite de chacune de ces cartes, figure un symbole comme celui-ci qui t'indique où tu te trouves :

Quand tu les as piochées, tu dois garder ces cartes **devant toi côte à côte**. Elles t'indiquent la plupart du temps quelle(s) carte(s) tu peux piocher après les avoir lues. Il te suffit donc de prendre la carte correspondante dans ton paquet pour poursuivre la partie.

Tant qu'on ne te dit pas de **défausser** (= placer hors jeu) une carte, tu peux à tout moment suivre les instructions qui te sont données sur l'une ou l'autre carte posée devant toi.

2/5

Il ne t'est donc par exemple pas interdit de **revenir en arrière** pour emprunter un chemin inexploré.

En revanche, quand le texte te dit « Défausse tes cartes Histoires », tu dois **défausser** la totalité des cartes qui contiennent ce symbole.

### LES CARTES « OBJET »

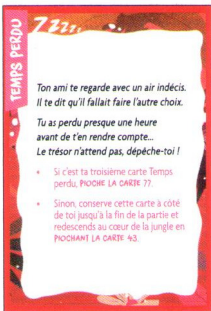
**Pour avancer dans le jeu.**

Quand tu les as piochées, elles doivent être posées à part à côté de toi. Tu trouveras ton premier objet



juste après les règles du jeu. C'est une lampe que tu devras garder avec toi pendant toute l'aventure. Lis bien les instructions pour comprendre comment t'en servir et pose-la face allumée à côté de toi.





### LES CARTES « TEMPS PERDU » 3/5

Mieux vaut les éviter !

Quand tu en pioches, tu dois les garder à côté de toi jusqu'à la fin de la partie. Fais attention, au bout de la troisième, tu devras recommencer à zéro !

### LES CARTES « GRAOUF »

Collectionne-les toutes !

Les Graoufs sont de drôles de petites bêtes venues d'un univers parallèle. Ces cartes « bonus » ne te servent pas à résoudre l'intrigue. Quand tu en pioches une, retire-la du jeu et garde-la pour toi, pour la collectionner ! Tu en trouveras de nouvelles dans les autres jeux Héroi'cartes !



### LES CARTES « INDICES » ET « SOLUTIONS » 4/5

Des coups de pouce en cas de doute !

Si tu ne parviens pas à résoudre une énigme, tu peux consulter la carte « INDICES » (à la fin du paquet), elle t'aiguillera.

Et si malgré cela, tu ne trouves toujours pas comment avancer, la carte « SOLUTIONS » (également à la fin du paquet) t'indiquera la marche à suivre.

### EN RÉSUMÉ...

Les cartes « TEMPS PERDU » et « OBJET » doivent être gardées à côté de toi tout au long de ta partie.

Les cartes « HISTOIRE » doivent rester devant toi jusqu'à ce que le texte te dise « Défausse tes cartes Histoires ».

Il t'indique qu'il est temps de les défausser car tu as fini d'explorer un endroit de la jungle.

Maintenant que tu as compris le fonctionnement du jeu, découvre les membres de la Détecteam sur la carte suivante. Tu vas pouvoir choisir de jouer avec Cerise ou Tiago!

**GARDE CES CARTES DE RÈGLES À CÔTÉ DE TOI AU CAS OÙ TU AURAS BESOIN DE LES CONSULTER À NOUVEAU.**

404 ÉDITIONS

Illustrations de Marcel Pixel

Principe de maquette et couverture : Axel Mahé

Réalisation de la maquette : Romain Poiré

Aide, relectures et corrections : Laure Boyer

Bêta-testeurs : Méline, Tsoline, Marc, Bianca, Anton, Étienne,

Pauline, Cyrine, Tom, Michaël, Cyril, Florence, Estelle.

ISBN : 979-1-0324-0299-3

Dépôt légal : octobre 2019

Imprimé en Chine

VIS DE NOUVELLES AVENTURES AVEC LES AUTRES JEUX

**HÉROI' CARTES**

