

Une lettre, un thème, un mot, illico...

# Texto!

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans. Durée moyenne d'une partie : 10 minutes.

## CONTENU

60 cartes, règle du jeu.

## PRINCIPE DU JEU

A chaque tour une carte est retournée. Elle révèle la lettre par laquelle le mot à trouver doit commencer et la catégorie à laquelle il doit appartenir. Le premier à trouver un mot correspondant gagne la carte, puis on en retourne une nouvelle...

Celui qui en récolte le plus gagne la partie.

## MISE EN PLACE

Placer les cartes en pile au centre de la table, face catégorie visible.



## DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Chaque joueur à son tour retourne la carte supérieure de la pioche et la place à côté, face lettres visible : il y a 3 lettres de couleurs différentes. Une seule de ces 3 lettres correspond à la couleur de la catégorie qui apparaît alors sur la carte supérieure de la pioche.



Le premier joueur qui annonce, à voix haute, un mot qui commence par cette lettre et appartient à cette catégorie gagne la carte qui a été retournée.

## Exemple :

La catégorie est Animal de couleur orange. La lettre associée au orange sur la carte attenante est le "O". Il faut donc être le premier à trouver un nom d'animal qui commence par "O" : oustifi, oiseau, otarie, ours...

Ouistiti

Puis un nouveau tour commence : le joueur suivant retourne la carte supérieure de la pioche, et ainsi de suite.

## FIN DE PARTIE

Le vainqueur est le joueur qui a ramassé le plus grand nombre de cartes lorsqu'il n'en reste plus qu'une seule en jeu (cette dernière n'est pas comptabilisée).

### précisions :

- en cas de litige pour une réponse donnée, les joueurs votent à la majorité pour savoir si elle est acceptée ou non.

- une réponse qui a déjà été validée lors d'un tour précédent ne doit plus être utilisée.

Néanmoins si personne ne s'en aperçoit, tant mieux pour le joueur concerné ! Pour simplifier le jeu, avec des plus jeunes notamment, il est possible de décider qu'un même mot peut être validé à plusieurs reprises.

- si aucune réponse n'apparaît au bout d'une trentaine de secondes ou s'il est impossible de déterminer qui a répondu en premier, la carte n'est remportée par personne : elle est mise en jeu pour le tour suivant (il y aura alors 2 cartes à gagner).



## Thèmes :

- Célébrité : personne connue dans son domaine (chanson, histoire, people, acteur, sport ...) fictive ou réelle, encore en vie ou non. La lettre doit être la 1<sup>ère</sup> de son nom ou de son prénom.

- Film & Télé : titre de film, de série, d'émission télévisée ou de jeu vidéo.

- Animal

- Nourriture

- Prénom

- Objet

- Métier

- Ville

- Pays

- Végétal



Auteur : Treo Game Designers  
Illustrations : Stéphane Escapa  
© 2015 Gigamic pour la version française



ZAL Les Garennes  
F 62930 - Wimereux - FRANCE  
www.gigamic.com



Concept créé par  
Treo Games Designer.  
© Foxmind Ltd.



Données et adresse à conserver. 03/2017