

F Règles du jeu

Animocolorix



4 à 6 ans



1 enfant / 1 adulte

UN JEU SIMPLE ET LUDIQUE POUR RECONNAITRE LES COULEURS.

Contenu : 1 plateau réponse, 5 jetons réponse, 20 cartes recto/verso.

But du jeu : Retrouver les bonnes couleurs des 5 animaux qui s'amuse dans les cartes.

Préparation du jeu : Placer le plateau devant l'enfant et nommer avec lui les 5 animaux et les 5 couleurs :



Oiseau



Chat



Renard



Pingouin



Ours



Jaune



Orange



Rose



Bleu



Rouge

Principe du jeu : Sur chacune des cartes, on retrouve les 5 animaux. Chacun est représenté dans l'une des 5 couleurs du plateau.

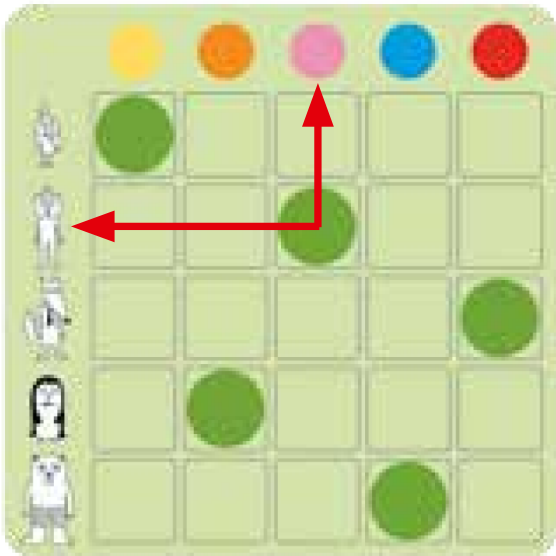
L'objectif est de retrouver la couleur de chaque animal.

Ainsi, sur cet exemple, on retrouve :

- Le chat : ROSE
- L'oiseau : JAUNE
- L'ours : BLEU
- Le pingouin : ORANGE
- Le renard : ROUGE

L'enfant positionne les jetons " réponse " sur le plateau en fonction des couleurs des animaux présents sur la carte.





Déroulement du jeu :

Déroulement du jeu :

L'enfant choisit une carte qu'il place devant lui et l'adulte pose alors les questions suivantes :

- De quelle couleur est le chat ?
- De quelle couleur est l'oiseau ?
- De quelle couleur est l'ours ?
- De quelle couleur est le pingouin ?
- De quelle couleur est le renard ?

Lorsqu'il pense avoir retrouvé la bonne couleur de l'animal, l'enfant positionne le jeton réponse dans le tableau. Pour cela, il devra suivre la ligne de l'animal en question et positionner le jeton dans la case de la colonne de la couleur trouvée.

Dès qu'il a complété le tableau pour tous les animaux, il retourne la carte et peut vérifier si ses réponses sont correctes !

