



Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni

FIND the CODE!



Copyright **HABA**[®] - Spiele Bad Rodach 2019

🇩🇪 Liebe Kinder, liebe Eltern,

unter www.haba.de/Ersatzteile können Sie ganz einfach nachfragen, ob ein verlorengegangenes Teil des Spielmaterials noch lieferbar ist.

🇺🇸 Dear Children and Parents,

At www.haba.de/Ersatzteile it's easy to ask whether a missing part of a toy or game can still be delivered.

🇫🇷 Chers enfants, chers parents,

Vous pouvez demander tout simplement si la pièce de jeu que vous avez perdue est encore disponible sur www.haba.fr dans la partie Pièces détachées.

🇳🇱 Geachte ouders, lieve kinderen

via www.haba.de/Ersatzteile kunt u heel eenvoudig navragen of kwijtgeraakte delen van het spelmateriaal nog kunnen worden nabesteld.

🇪🇸 Queridos niños, queridos padres:

en www.haba.de/Ersatzteile pueden ver si todavía disponemos de una pieza de juego que hayan perdido.

🇮🇹 Cari bambini e cari genitori,

sul sito www.haba.de/Ersatzteile (ricambi) potete informarvi se un pezzo mancante del gioco è ancora disponibile.

🇵🇹 Queridas crianças, queridos pais,

Se perdeu a peça de um jogo, consultar a página www.haba.de/Ersatzteile para ver se há peças de reposição.

🇩🇰 Kære børn, kære forældre,

på hjemmesiden www.haba.de/Ersatzteile kan du helt enkelt spørge om en tabt del/brik af spillematerialet stadigvæk kan leveres.

🇸🇪 Kära barn, kära föräldrar,

se hemsidan www.haba.de/Ersatzteile, när du vill fråga om det finns en reservdel till den leksak som kommit bort. Fråga helt enkelt om vi kan leverera den.

🇭🇺 Kedves Gyerekek, kedves Szülők!

A www.haba.de/Ersatzteile internetes címen egyszerűen módon megérdeklődhetsz, hogy a játék elveszett darabja még megrendelhető-e.



FIND the CODE!

FANTASIELAND



Autoren: Antje Gleichmann, Kai Haferkamp

Illustration: Stephanie Böhm

Spieldauer : ca. 20 Minuten

Liebe Eltern,

mit dieser Schatzkiste und dem beiliegenden Material können Sie für Ihre Kinder eine spannende Schatzsuche mit kniffligen Rätseln zaubern. Sie müssen lediglich ein paar Dinge vorbereiten.

Inhalt

Hinweis: Die Werkseinstellung des Zahlenschlosses ist 000.

Idee

Befüllen Sie die Schatzkiste mit kleinen Überraschungen und verschließen Sie diese mit dem Schloss. Stellen Sie den Kindern die kniffligen Rätsel, damit sie das Schloss öffnen können.

Vorbereitung

Die Rätselkarten sind in verschiedene Schwierigkeitsstufen eingeteilt. Wählen Sie eine passende Rätselkarte anhand der Nummern auf den Karten-Rückseiten aus:

- Rätselkarten 1–4: **einfach**
- Rätselkarten 5–8: **mittel**
- Rätselkarten 9–12: **schwer**

Die zu den Rätselkarten passenden Zahlencodes so wie die richtigen Zahlenwürfel finden Sie auf **S. 39** der Anleitung. Suchen Sie hier den zur ausgewählten Rätselkarte passenden Code heraus.

Stellen Sie nun den 3-stelligen Zahlencode (nicht die 3 Würfelzahlen!) zur ausgewählten Rätselkarte im Zahlenschloss ein. Zuerst müssen Sie die Werkseinstellung des Schlosses eingeben: 000

(Die Öffnung des Schlossbügels muss nach links zeigen!).

Drehen Sie dazu die Rädchen des Schlosses. Es lässt sich nun leicht öffnen, indem Sie den Schlossbügel aufdrücken.

Nehmen Sie die Spielfigur und stellen Sie diese auf eine gerade Fläche. Drücken Sie das Zahlenschloss wie abgebildet auf die Figur, sodass die Hutspitze der Figur das schwarze Knöpfchen an der Unterseite des Schlosses eindrückt.

Achten Sie darauf, dass die Öffnung des Schlossbügels nach links zeigt. Halten Sie das Knöpfchen gedrückt. Jetzt können Sie die Rädchen des Schlosses drehen und so den Zahlencode der zuvor ausgewählten Rätselkarte einstellen. Wenn Sie das Schloss nun von der Figur nehmen, ist dieser Code neu eingestellt. So gehen Sie vor jedem neuen Spiel vor.



Achtung! Nur wenn der zuletzt eingestellte Code eingegeben ist und sich das Schloss somit leicht öffnen lässt, kann ein neuer Code eingegeben werden. Wir empfehlen Ihnen daher, den Code nach jedem Spiel wieder auf 000 einzustellen oder sich den letzten Code zu notieren.

Befüllen Sie nun die Schatzkiste mit kleinen Überraschungen für die Kinder. Schließen Sie die Kiste und befestigen Sie das Schloss daran. **Achten Sie auch hier darauf, dass die Öffnung des Schlossbügels nach links zeigt.** Vergessen Sie nicht, die Zahlen am Schloss beliebig zu verdrehen, damit der richtige Code nicht schon eingestellt ist! Sie machen es den Kindern sonst zu leicht.

Packen Sie die zuvor ausgewählte Rätselkarte zusammen mit den 9 Puzzleteilen und der Spielfigur in die Rätselschachtel. Das restliche Spielmaterial, d.h. die anderen Rätselkarten und diese Anleitung, können Sie in der beigefügten Sammelmappe aufbewahren.

Wichtig: Passen Sie auf, dass die Kinder nicht an die Lösungen im Heft gelangen.

Wählen Sie einen Ort für die Schatzsuche aus, z.B. im Haus, im Garten, auf dem Spielplatz etc. Verstecken Sie dort die Schatzkiste zusammen mit der Rätselschachtel.

Nun kann das Abenteuer beginnen!

Begeben Sie sich mit den Kindern an den Ort für die Schatzsuche und lesen Sie den Text auf der folgenden Seite laut vor.

Hinweis: Schauen Sie doch auch mal auf www.haba.de/find-the-code. Hier finden Sie viele weitere Ideen, wie Sie z.B. die Schatzkiste in eine Foto-Schatzsuche einbinden können, sowie weitere Rätselkarten zum Downloaden. Außerdem bekommen Sie Tipps, mit welchen Überraschungen Sie die Schatzkiste befüllen können.





Fantasieland

Liebe Abenteurer, stellt euch vor ...

... ihr befindet euch in einem Wald und entdeckt dort ein mysteriöses Steintor. Erst seid ihr noch etwas unsicher, aber dann tretet ihr durch das Tor und steht plötzlich mitten in einer fantastischen Welt. Ihr begegnet vielen geheimnisvollen Fabelwesen und die magische Stimmung zieht euch sofort in ihren Bann. Plötzlich entdeckt ihr eine wertvoll aussehende Schatzkiste. Was mag sich darin verbergen? Ihr seid neugierig, müsst allerdings feststellen, dass sie mit einem Zahlenschloss verriegelt ist. Ebenso findet ihr eine Schachtel mit einer Rätselkarte, einer Spielfigur und 9 Puzzleteilen, die zu einer Schatzkarte gehören könnten. Das alles scheint miteinander in Verbindung zu stehen und könnte euch helfen, die Kiste zu öffnen.

Schafft ihr es, den Zahlencode zu knacken, um die Schatzkiste zu öffnen?

Puzzelt die Puzzleteile zu einer Schatzkarte zusammen und stellt die Spielfigur auf das Startfeld mit dem Zahlenschloss neben dem Steintor. Löst nun gemeinsam die 3 Rätsel auf der Rätselkarte. Es ist wichtig, dass ihr mit dem obersten Rätsel beginnt. Danach löst ihr das Rätsel in der Mitte und zuletzt das unterste.

Achtung: Es gibt für jedes Rätsel immer nur eine Lösung!

Neben der richtigen Lösung ist ein Zahlenwürfel abgebildet. Die Augenzahl gibt an, um wie viele Lauffelder ihr euch mit der Figur auf der Schatzkarte vorwärtsbewegt. Das Feld, auf dem sie nach dem ersten Rätsel landet, zeigt euch die oberste Zahl für das Schloss.

Löst danach das zweite Rätsel und zieht mit der Figur um die Augenzahl der zweiten Lösung weiter vorwärts. Auf diesem Feld steht die mittlere Zahl für das Zahlenschloss. Von dort aus bewegt ihr die Figur schließlich um die Augenzahl der dritten Lösung vorwärts. So erhaltet ihr insgesamt 3 Zahlen, die ihr in der richtigen Reihenfolge, d.h. von oben nach unten, am Zahlenschloss einstellt.

Lässt sich der Schlossbügel öffnen?

Toll gemacht, ihr habt es geschafft! Teilt den Schatz im Inneren der Kiste gerecht untereinander auf.

Der Schlossbügel lässt sich nicht öffnen?

Schade, aber ihr habt leider ein oder mehrere Rätsel falsch gelöst. Beginnt daher mit eurer Figur und den Rätseln noch einmal ganz von vorne. Dieses Mal werdet ihr es bestimmt schaffen!

Abschließend noch ein paar Tipps für euch: Schaut euch die gepuzzelte Schatzkarte ganz genau an, denn sie gibt euch meistens wertvolle Hinweise zum Lösen der Rätsel! Mal müsst ihr etwas zählen oder finden, mal müsst ihr die Rätselkarte richtig einsetzen bzw. richtig auf der Schatzkarte anlegen, um zur richtigen Lösung zu kommen.

Knackt den Zahlencode, öffnet die Kiste und teilt euch den Schatz!

VIEL SPAB!



Hilfreiche Tipps für Eltern

Je nach Alter benötigen die Kinder möglicherweise Ihre Hilfe beim Lösen der Rätsel. Im Folgenden finden Sie daher eine Übersicht über die einzelnen Rätselarten und Hinweise zum Lösen der Rätsel. Die Symbole der Rätselarten sind auf der Rätselkarte links oben neben den einzelnen Räseln abgebildet. Falls die Abenteurer nicht weiterkommen, können Sie die Hinweise zu den einzelnen Räseln vorlesen:



Hier heißt es neben genauem Hinschauen auch genau zählen! Wie oft gibt es das abgebildete Motiv (gespiegelt oder in anderer Pose) auf der Schatzkarte? Es gibt auch Rätsel, bei denen ihr Motive addieren oder subtrahieren müsst.



Beginnt beim Piraten auf der Rätselkarte und verfolgt den Weg. Zu welcher Würfelzahl führt er?



Schaut genau hin! Welches der 3 Motive ist auf der Schatzkarte zu finden bzw. welches nicht?



Findet die beiden abgebildeten Motive auf der Schatzkarte und verbindet sie mit dem Finger miteinander. Sollte das zu schwer sein, verwendet eine Kante der Rätselkarte. Welches der 3 Motive befindet sich auf der Linie?



Findet die beiden abgebildeten Motive auf der Schatzkarte und misst den Abstand zwischen beiden. Verwendet als Hilfsmittel das Lineal auf der Rätselkarte. Welcher der 3 angegebenen Abstände ist der richtige?



Legt die auf der Rätselkarte abgebildete Windrose passgenau auf die Windrose auf der Schatzkarte. Welches der 3 abgebildeten Motive ist auf der Schatzkarte neben den Pfeilspitzen auf der Rätselkarte zu sehen?



Findet unter den 9 Puzzleteilen der Schatzkarte anhand ihrer Form das abgebildete Puzzleteil. Welches der 3 Motive befindet sich darauf?

FIND the CODE!

FANTASYLAND



Authors: Antje Gleichmann, Kai Haferkamp

Illustrator: Stephanie Böhm

Game Length: about 20 minutes

Dear Parents,

Using this Treasure Chest and the enclosed game materials you can organize an exciting treasure hunt for your children, complete with puzzles and riddles to solve. There are just a few preparations you need to make beforehand.

Contents



Note: The factory setting of the combination lock is 000.

Game concept

Fill the Treasure Chest with treats and padlock it shut. The children then attempt to solve riddles in order to open the padlock and earn the precious treats in the chest.



Preparation

The riddle cards are designed with varying levels of difficulty. Use the numbers on the back of the cards to select the appropriate cards:

- Riddle cards 1–4: **easy**
- Riddle cards 5–8: **intermediate**
- Riddle cards 9–12: **hard**

The number codes that match the riddle cards can be found on page 39 of the rulebook. Find the code that matches the selected riddle card here.

Now set the combination lock to the three-digit number code for the selected riddle card. First, you need to enter the factory setting of the lock which is 000.

(The side of the lock that opens must be on the left!).

To enter the code, turn the thumbwheels of the lock. It will now open when you press the shackle.

Take the small wooden figure and place it on a flat surface. Lower the combination lock onto the small wooden figure as shown so that the top of the head makes contact with the black button on the underside of the lock.

Ensure that the opening side of the lock is pointing to the left. Apply pressure to the black button by pushing the lock down onto the figure. You can now turn the wheels of the lock to set the numerical code of the riddle card selected. Release the pressure on the black button by lifting the lock off the small wooden figure; the new code has now been set. This is the procedure to follow before every new round of the game.



Important! Before a new combination can be set, the lock must first be opened by entering the previous code. Do not attempt to force the lock open. We therefore recommend that you reset the code to 000 after each game or alternatively write down the last code.

Next fill the Treasure Chest with treats for the children. Close the box and secure it with the padlock. **Make sure that the opening side of the lock is pointing to the left.** Don't forget to turn the thumbwheels on the lock randomly so that the children don't find the correct code already set – that would make it all too easy for the children!

Return the selected riddle card to the riddle box along with the 9 jigsaw puzzle pieces and the small wooden figure. The remaining game materials, i.e. the other riddle cards and the set of instructions can be stored in the folder provided.

Important: Make sure that the children do not get to see the solutions in the instructions booklet.

Choose a location for the treasure hunt, e.g. in the house, in the garden, at the local playground. Hide the Treasure Chest there with the riddle box somewhere nearby.

Now the fun can begin!

Accompany the children to the chosen site for the treasure hunt and read the text on the following page out loud.

Note: Take a look at the www.haba.de/find-the-code website. Here you will find many more ideas (e.g. incorporating the treasure chest into a photo treasure hunt) plus other riddle cards to download. You will also find ideas on what sort of treats to fill the treasure chest with.



Fantasyland

Calling all adventurers ...

... imagine you are in a forest and discover a mysterious stone gate. At first, you are a bit uncertain, but then you step through the gate and suddenly find yourself surrounded by a fantastic world. You encounter various weird and mysterious creatures, and you are immediately captivated by the magical land. Suddenly you discover a valuable-looking Treasure Chest. What could be hidden inside? Your curiosity is aroused, but then you see that it is secured with a combination lock. You also find a box containing a riddle card, a small wooden figure and 9 puzzle pieces that could be part of a treasure map. All of these elements seem to be connected and have the potential to help you open the chest.

Can you crack the combination that will open the Treasure Chest?

Fit the pieces of the jigsaw puzzle together to make a treasure map and place the wooden figure on the starting square that shows the combination lock next to the stone gate. Now put your heads together to solve the three riddles on the riddle card. It's important that you start at the top of the card, moving on to the middle riddle and finally the one at the bottom. Important to note: There is only one solution for each riddle! Next to the correct solution is a picture of a dice. The number on the face of the die shows how many squares on the treasure map the figure should now advance. The square on which it lands after the first riddle reveals the top number on the combination lock.

Now solve the second riddle and advance the figure by the same number of squares as shown on the die next to the correct solution. This next square indicates the middle number for the combination lock. Follow the same procedure for the riddle at the bottom of the card. You should now turn the three thumbwheels in the correct order (i.e. top, middle, bottom) on the combination lock so that these three numbers are now showing.

Can the combination lock be opened?

Great, you've done it! Share the treasures inside the chest fairly amongst all players.

The lock won't open?

Too bad. You must have answered one or more riddles incorrectly. Move the wooden figure back to the starting square and have another go at solving the riddles. This time, you will surely succeed!

Finally, here are a few helpful tips: Take a close look at the jigsaw puzzle map, because it provides valuable clues in solving the riddles. Players may have to count, search for something or even perhaps place the riddle card on the treasure map in order to find the correct solution.

Crack the combination, open the box and share the treasure!

HAVE FUN!



Helpful tips for parents

Depending on their age, children may need your help in solving the riddles. Below, we explain the different types of riddles and give instructions for solving them. The icons for the riddle types are shown on the riddle card in the upper left corner of the individual riddles. If the adventurers get stuck, you can read out the clues to the individual riddles:

ENGLISH



Here, you not only have to look closely but also do some counting. How often does the image shown appear on the treasure map? With some of the puzzles, you have to add or subtract images.



Start at the dragon and follow the trail. Which dice number does it lead to?



Look carefully! Which of the three images can be found on the treasure map or alternatively which of them cannot?



Find the two images shown on the treasure map and imagine a line running between them. If that's too difficult, use one edge of the riddle card. Which of the three images is on the imaginary line?



Find the two images on the treasure map and measure the distance between them, using the ruler on the riddle card. Which of the three suggested distances is the right one?



Place the wind rose shown on the riddle card so that it fits exactly on top of the wind rose on the treasure map. Which of the three images on the riddle card lines up with the points of the arrows on the treasure map?



Among the nine puzzle pieces that make up the treasure map, find the piece with the corresponding shape. Which of the three images shown on the riddle card also appears on the puzzle piece?

FIND the CODE!

PAYS FANTASTIQUE



Auteurs : Antje Gleichmann, Kai Haferkamp

Illustratrice : Stephanie Böhm

Durée de la partie : 20 min. env.

Chers Parents,

Avec ce coffre à trésor et le matériel fourni, vous pouvez concocter une fabuleuse chasse au trésor pour vos enfants à l'aide d'énigmes élaborées. Il vous suffit de préparer quelques petites choses.

Contenu



Conseil : Le code par défaut du cadenas est 000.

Idée

Remplissez le coffre à trésor de petites surprises et fermez-le avec le cadenas. Posez les énigmes aux enfants afin qu'ils puissent ouvrir le cadenas.

FRANÇAIS

Préparatifs

Les cartes-énigmes ont 3 niveaux de difficulté différents. Choisissez une carte-énigme adaptée à l'aide du numéro au dos des cartes :

- Cartes-énigmes de 1 à 4 : **facile**
- Cartes-énigmes de 5 à 8 : **moyen**
- Cartes-énigmes de 9 à 12 : **difficile**

Vous trouverez les codes à chiffres qui correspondent aux énigmes page 39 de la règle du jeu. Recherchez sur cette page le code correspondant à la carte-énigme sélectionnée.

A présent, définissez sur le cadenas le code à 3 chiffres correspondant à la carte-énigme sélectionnée. Vous devez d'abord entrer le code par défaut du cadenas : 000 (**l'ouverture de l'anse du cadenas doit être placée à gauche**). Pour ce faire, tournez les mollettes du cadenas. Vous pouvez l'ouvrir facilement en appuyant sur l'anse du cadenas.

Prenez la figurine et placez-la sur une surface plane. Posez le cadenas sur la figurine comme indiqué sur la photo pour que la pointe du chapeau de la figurine appuie sur le petit bouton noir situé sous le cadenas.

Assurez-vous que l'ouverture de l'anse du cadenas est bien dirigée vers la gauche. Maintenez le petit bouton enfoncé. Faites tourner les mollettes du cadenas afin de définir le code de la carte-énigme sélectionnée précédemment. Si vous retirez maintenant le cadenas de la figurine, ce code est réinitialisé. Procédez ainsi avant chaque nouvelle partie.



Attention ! Entrez le dernier code, ce qui permet d'ouvrir facilement le cadenas, pour pouvoir entrer un nouveau code. Nous recommandons donc de régler le code de nouveau sur 000 après chaque partie ou de bien noter le dernier code joué.

Remplissez maintenant le coffre à trésor de petites surprises pour les enfants. Refermez le coffre et fixez-y le cadenas. **Assurez-vous que l'anse du cadenas est dirigée vers la gauche.** N'oubliez pas de tourner les chiffres sur le cadenas au hasard pour cacher le bon code ! Sinon ce serait trop facile pour les enfants.

Mettez la carte-énigme précédemment sélectionnée dans la boîte d'énigmes avec les 9 pièces de puzzle et la figurine. Les autres cartes-énigmes et cette règle du jeu peuvent être conservées dans la chemise cartonnée fournie.

Important : faites attention à ce que les enfants n'aient pas accès aux solutions dans le livret.

Sélectionnez un emplacement pour la chasse au trésor, par ex. dans la maison, le jardin, l'aire de jeux, etc.. Cachez-y le coffre à trésor et la boîte à énigmes.

Maintenant, l'aventure peut commencer !

Allez avec les enfants à l'endroit choisi pour la chasse au trésor et lisez le texte de la page suivante à haute voix.

Conseil : Regardez aussi sur www.haba.delfind-the-code. Vous y trouverez de nombreuses autres idées, comme par exemple relier le coffre à trésor à une chasse au trésor en photo, ou télécharger plus de cartes énigmes. Vous pourrez également obtenir des conseils sur les surprises à mettre dans le coffre à trésor.



Pays fantastique

Chers aventuriers, imaginez...

... vous êtes au milieu d'une forêt et découvrez une mystérieuse porte en pierre. Vous hésitez encore un peu, mais vous passez la porte et êtes soudain plongés au cœur d'un monde fantastique. Vous rencontrez de nombreuses et mystérieuses créatures mythiques et l'atmosphère magique vous envoûte immédiatement. Au détour d'un chemin, vous découvrez un coffre à trésor de grande valeur. Que peut-il bien contenir ? Vous êtes curieux de le savoir, mais vous constatez qu'il est malheureusement fermé par un cadenas à code. Vous trouvez également une boîte contenant une carte-énigme, une figurine et 9 pièces de puzzle qui pourraient bien illustrer une carte au trésor. Tous ces éléments pourraient vous aider à ouvrir le coffre.

Réussirez-vous à trouver le code pour ouvrir le coffre à trésor ?

Assemblez les pièces du puzzle pour former une carte au trésor. Placez la figurine sur la case de départ (= celle avec la porte en pierre). Résolvez ensemble les 3 énigmes de la carte. Il est important de commencer par l'énigme située la plus en haut. Ensuite, résolvez l'énigme du milieu et enfin celle du bas. Attention : il n'y a toujours qu'une seule solution pour chaque énigme ! Le nombre de points du dé situé en face de la bonne solution indique le nombre de cases pour avancer la figurine sur la carte au trésor. La case sur laquelle vous atterrissez après la première énigme vous indique le chiffre supérieur du code. Puis résolvez la deuxième énigme et avancez la figurine du nombre de points figurant sur le dé de la deuxième solution. Cette case indique le numéro du milieu pour le cadenas à code. Puis, à partir de là, avancez la figurine du nombre de points du dé en face de la troisième solution. Ainsi, vous placez les 3 chiffres dans le bon ordre, c'est-à-dire de haut en bas, sur le cadenas à code.

L'anse du cadenas peut-elle s'ouvrir ?

Génial, vous avez réussi ! Répartissez équitablement entre vous le trésor caché à l'intérieur du coffre.

L'anse du cadenas ne s'ouvre pas ?

Dommage, mais vous avez mal résolu une ou plusieurs énigmes. Recommencez avec votre figurine et les énigmes à partir de zéro. Cette fois, vous réussirez certainement !

Pour finir, quelques conseils : regardez attentivement le puzzle de la carte au trésor, vous y trouverez de précieux indices pour résoudre l'énigme ! Parfois, il faut compter ou trouver quelque chose dessus, parfois, il faut mettre la carte-énigme sur la carte au trésor pour trouver la bonne solution.

Déchiffrez le code à 3 chiffres, ouvrez le coffre et partagez le trésor !

AMUSEZ-VOUS BIEN !



Conseils utiles pour les parents

Selon leur âge, les enfants peuvent avoir besoin de votre aide pour résoudre les énigmes. Vous trouverez ci-dessous un aperçu des différents types d'énigmes et des conseils pour les résoudre. Les symboles des cartes-énigmes sont représentés en haut à gauche sur la carte, à côté de chaque énigme. Si les aventuriers ne savent pas comment faire, vous pouvez lire les conseils suivants:



Ici il s'agit de bien compter, en plus de bien observer ! Combien de fois le motif est-il représenté sur la carte au trésor ? Dans certaines énigmes, il faut aussi ajouter ou soustraire des motifs.



Commencez à l'emplacement du dragon et suivez le chemin. A quel nombre sur le dé cela vous amène-t-il ?



Regardez bien ! Lequel des 3 motifs est représenté, ou pas, sur la carte au trésor ?



Trouvez les deux motifs représentés sur la carte au trésor et reliez-les entre eux par la pensée. Si c'est trop difficile, utilisez un bord de la carte-énigme pour les relier. Lequel des 3 motifs se trouve sur la ligne imaginaire ?



Trouvez les deux motifs représentés sur la carte au trésor et mesurez la distance entre les deux. Servez-vous de la règle sur la carte-énigme comme outil. Laquelle des 3 distances indiquées est la bonne ?



Positionnez la rose des vents figurant sur la carte-énigme exactement sur celle de la carte au trésor. Lequel des 3 motifs de la carte-énigme est représenté sur la carte au trésor à côté des pointes de flèche ?



Trouvez la pièce de puzzle représentée parmi les 9 pièces de puzzle de la carte au trésor, en vous aidant des formes. Lequel des 3 motifs de la carte-énigme est représenté dessus ?

FIND the CODE!

FANTASIELAND



Auteurs: Antje Gleichmann, Kai Haferkamp

Illustraties: Stephanie Böhm

Speelduur: ca. 20 min

Lieve ouders,

Met deze schatkist en het bijgevoegde materiaal kun je voor je kinderen een spannende schattenjacht met moeilijke raadsels organiseren. Je hoeft slechts een paar dingen voor te bereiden.

Inhoud



Opmerking: De fabrieksinstelling van het cijferslot is 000.

Idee

Vul de schatkist met kleine verrassingen en sluit deze vervolgens met het slot. Laat de kinderen daarna de moeilijke raadsels oplossen, waarmee ze het slot kunnen openen.

Voorbereiding

De raadselkaarten zijn ingedeeld volgens verschillende moeilijkheidsgraden. Kies een geschikte raadselkaart aan de hand van de nummers op de achterzijde van de kaarten:

- raadselkaarten 1–4: **gemakkelijk**
- raadselkaarten 5–8: **middelmatig**
- raadselkaarten 9–12: **moeilijk**

De bij de raadselkaarten behorende cijfercodes vind je aan van de handleiding op pag. 39. Zoek daar de code die bij de gekozen raadselkaart past.

Stel het cijferslot nu in op de 3-cijferige code van de gekozen raadselkaart. Eerst moet je de fabrieksinstelling van het slot invoeren: 000 (**de opening van de slotbeugel moet naar links gericht zijn**). Draai hiervoor aan de wieltes van het slot. Je kunt het slot dan makkelijk openen door de slotbeugel open te duwen.

Neem de speelfiguur en zet deze op een vlakke ondergrond. Duw het cijferslot op de figuur, zoals afgebeeld, zodat het pinnetje op de hoed van de figuur het zwarte knopje aan de onderkant van het slot indrukt.

Let erop dat de opening van de slotbeugel naar links is gericht. Houd het knopje ingedrukt. Nu kun je de wieltes van het slot draaien en zo de cijfercode van de gekozen raadselkaart instellen. Wanneer je het slot vervolgens van de figuur neemt, is deze code ingesteld. Voor elk nieuw spel ga je op deze manier te werk.



Let op! Alleen wanneer de laatst ingestelde code geselecteerd is en het slot dus makkelijk kan worden geopend, kan een nieuwe code worden ingesteld. Daarom raden wij je aan om de code na elk spel weer op 000 in te stellen ofwel de laatste code telkens zorgvuldig te noteren.

Vul de schatkist nu met kleine verrassingen voor de kinderen. Sluit de kist vervolgens en maak het slot eraan vast. **Let er ook nu op dat de opening van de slotbeugel naar links is gericht.** Vergeet niet om de cijfers van het slot willekeurig te verdraaien, zodat de juiste code niet al is ingesteld! Anders maak je het de kinderen veel te gemakkelijk.

Steek de gekozen raadselkaart samen met de 9 puzzelstukken en de speelfiguur in het raadseldoosje. Het overige spelmateriaal, d.w.z. de andere raadselkaarten en deze handleiding, kun je in de bijgevoegde verzamelmap opbergen.

Belangrijk! Zorg ervoor dat de kinderen niet aan de oplossingen in de map kunnen.

Kies een plek voor de schattenjacht, bijv. in huis, in de tuin, op de speelplaats enz. Verberg daar de schatkist samen met het raadseldoosje.

Nu kan het avontuur beginnen!

Ga met de kinderen naar de plek waar de schattenjacht zal plaatsvinden en lees de tekst op de volgende pagina hardop voor.

Opmerking: Kijk ook eens op www.haba.de/find-the-code. Daar vind je nog veel meer ideeën (bijv. hoe je de schatkist kunt gebruiken voor een foto-schattenjacht) en extra raadselkaarten om te downloaden. Bovendien krijg je tips voor verrassingen waarmee je de schatkist kunt vullen.



Fantasieland

Beste avonturiers, stel jullie eens voor ...

... jullie bevinden je in een bos en ontdekken daar een mysterieuze stenen poort. Eerst zijn jullie nog wat onzeker, maar dan gaan jullie door de poort en staan jullie plots midden in een fantastische wereld. Jullie ontmoeten veel geheimzinnige wezens en raken direct in de ban van de magische sfeer. Plots ontdekken jullie een schatkist die er zeer waardevol uitziet. Wat zou erin zitten? Jullie zijn erg nieuwsgierig, maar de kist is vergrendeld met een cijferslot. Jullie vinden ook een doosje met een raadselkaart, een speelfiguur en 9 puzzelstukken, die weleens een schatkaart zouden kunnen vormen. Het lijkt alsof alles met elkaar te maken heeft en het jullie misschien kan helpen om de kist open te krijgen.

Slagen jullie erin de cijfercode te kraken om de schatkist te openen?

Leg de puzzelstukken aan elkaar tot een schatkaart en zet de speelfiguur op het startveld met het cijferslot naast de stenen poort. Los nu samen de 3 raadsels van de raadselkaart op. Het is belangrijk dat jullie met het bovenste raadsel beginnen. Daarna lossen jullie het middelste raadsel op en ten slotte ook het onderste. Let op! Elk raadsel heeft slechts één oplossing! Naast de juiste oplossing is een dobbelsteen afgebeeld. Het aantal ogen geeft aan hoeveel velden jullie de figuur op de schatkaart moeten voortbewegen. Het veld waarop de figuur na het eerste raadsel terechtkomt, toont jullie het bovenste cijfer voor het slot. Los daarna het tweede raadsel op en verplaats de figuur weer volgens het aantal ogen naar de tweede oplossing. Op dit veld zien jullie het middelste cijfer voor het cijferslot. Vandaar verplaatsen jullie de figuur ten slotte volgens het aantal ogen van de derde oplossing. Zo verkrijgen jullie in totaal 3 cijfers, die jullie in de juiste volgorde

– d.w.z. van boven naar onderen – op het cijferslot instellen.

Gaat het slot open?

Schitterend, het is jullie gelukt! Verdeel de schat die jullie in de kist vinden, eerlijk onder elkaar.

Gaat het slot niet open?

Jammer, jullie hebben helaas een of meerdere raadsels verkeerd opgelost. Begin daarom nog eens helemaal opnieuw met jullie figuur en de raadsels. Deze keer gaat het vast lukken!

Tot slot nog enkele tips voor jullie: Bekijk de gepuzzelde schatkaart heel aandachtig, want deze geeft jullie meestal waardevolle aanwijzingen voor het oplossen van de raadsels! Soms moeten jullie iets tellen of vinden, soms moeten jullie de raadselkaart op de schatkaart leggen om tot de juiste oplossing te komen.

Kraak de cijfercode, open de kist en verdeel de schat!

VEEL PLEZIER!



Nuttige tips voor ouders

Afhankelijk van hun leeftijd hebben de kinderen eventueel uw hulp nodig bij het oplossen van de raadsels. Daarom vind je hieronder een overzicht van de verschillende raadselkaarten en aanwijzingen om de raadsels op te lossen. Het symbool dat het soort raadsel aangeeft, is telkens linksboven op de raadselkaart afgebeeld, naast de afzonderlijke raadsels. Indien de avonturiers niet verder komen, kun je de aanwijzingen bij de afzonderlijke raadsels voorlezen:



Hier is het belangrijk om aandachtig te kijken en goed te tellen! Hoe vaak staat de afgebeelde figuur op de schatkaart? Er zijn ook raadsels waarbij jullie afbeeldingen moeten optellen of aftrekken.



Begin bij de draak en volg het pad. Naar welke dobbelsteen leidt dit?



Kijk goed! Welke van de 3 afbeeldingen is op de schatkaart te vinden en welke niet?



Zoek de twee afbeeldingen op de schatkaart en verbind deze in gedachte met elkaar. Als dat te moeilijk is, kun je hiervoor ook een rand van de raadselkaart gebruiken. Welke van de 3 afbeeldingen bevindt zich op de lijn die je in gedachten hebt?



Zoek de twee afbeeldingen op de schatkaart en meet de afstand tussen beide. Gebruik als hulpmiddel de liniaal op de raadselkaart. Welke van de 3 vermelde afstanden is de juiste?



Leg de windroos van de raadselkaart perfect passend op de windroos van de schatkaart. Welke van de 3 afbeeldingen op de raadselkaart is naast de pijlen op de schatkaart te zien?



Zoek aan de hand van de vorm het afgebeelde puzzelstuk onder de 9 puzzelstukken van de schatkaart. Welke van de 3 afbeeldingen op de raadselkaart staat erop?

FIND the CODE!

FANTASYLAND



Autores: Antje Gleichmann, Kai Haferkamp

Ilustradora: Stephanie Böhm

Duración de una partida: aprox. 20 min.

Queridos papás y queridas mamás,

Con este cofre del tesoro y el material de juego que se adjunta, pueden poner en práctica la magia de una emocionante búsqueda del tesoro para sus hijos e hijas con complejos enigmas. Tan solo tienen que preparar algunos detalles que se indican a continuación.

Contenido



Nota: La combinación de fábrica del candado es 000

Idea

Llenen el cofre del tesoro con pequeñas sorpresas y ciérrrenlo con el candado. Sus hijos e hijas deberán resolver los complejos enigmas para abrir el candado y conseguir los preciados tesoros.

Preparativos

Las cartas de enigma están divididas en diferentes grados de dificultad. Elijan ustedes una carta de enigma adecuada teniendo en cuenta los números que figuran en el dorso de la carta:

- cartas de enigma 1-4: **fácil**
- cartas de enigma 5-8: **dificultad media**
- cartas de enigma 9-12: **difícil**

En la página **39** de estas instrucciones, encontrarán las claves numéricas relacionadas con las cartas de enigma. Seleccionen allí la clave que combina con la carta de enigma elegida.

Ahora pongan en el candado la clave numérica de 3 cifras de la carta de enigma elegida. Primero tienen que poner la combinación de fábrica del candado: 000

(La abertura del candado debe estar colocada a la izquierda)

Giren las ruedecillas del candado. Ahora puede abrirse fácilmente levantando el asa.

Cojan la figurita y colóquenla sobre una superficie recta. Presionen el candado sobre la figura tal como se indica en la ilustración, de modo que la punta del sombrero de la figurita se introduzca en el pequeño agujero de la parte inferior del candado.

Fíjense que la abertura del candado esté colocada en la parte izquierda. Sigán apretando el asa. Ahora pueden mover las ruedecillas del candado y poner la clave numérica de la carta de enigma elegida anteriormente. Al retirar el candado de la figurita quedará establecida esta nueva clave. Así es como tendrán que proceder siempre antes de cada partida.



¡Atención! Antes de configurar una nueva combinación, el candado debe abrirse con el código anterior. Por ello les recomendamos que después de cada partida restablezcan la clave nuevamente a 000, o anoten la última clave.

Llenen ahora el cofre del tesoro con pequeñas sorpresas para los participantes. Cierren el cofre y coloquen el candado en él. **Fíjense también aquí que la abertura del candado se encuentre en la parte izquierda.** ¡No se olviden de girar los números del candado para que no marquen ya la clave correcta! De lo contrario sería muy sencillo abrirlo.

Metan la carta de enigma elegida anteriormente junto con las 9 piezas del puzzle y la figurita en la caja de los enigmas. El material restante del juego, es decir, las demás cartas de enigma y estas instrucciones, pueden guardarlas en el archivador adjunto.

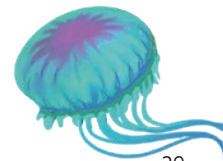
Importante: Asegúrese de que las soluciones del cuadernillo no queden a la vista.

Elijan un lugar para la búsqueda del tesoro, p. ej. en casa, en el jardín, en el parque infantil, etc. Escondan allí el cofre del tesoro junto con la caja de los enigmas.

¡Ahora da comienzo la aventura!

Vayan con los niños y las niñas al lugar de la búsqueda del tesoro y lean en voz alta el texto de la página siguiente.

Nota: En www.haba.de/find-the-code encontrarán muchas otras ideas, como p. ej. cómo pueden integrar el cofre del tesoro en una búsqueda del tesoro con fotografías. También hallarán más cartas de enigma para descargar. Además recibirán sugerencias sobre las sorpresas con las que llenar el cofre del tesoro.



Fantasyland

Queridos aventureros, queridas aventureras, imaginaos que...

... os encontraréis en un bosque y descubriréis en él un misterioso portal de piedra. Al principio sentís una cierta intranquilidad, pero después entráis por el portal y de pronto estáis en medio de un mundo fantástico. Os encontraréis a muchos seres fabulosos y enigmáticos, y esa atmósfera mágica os cautiva de inmediato. De pronto descubriréis un cofre que parece contener valiosos tesoros. ¿Qué podría haber dentro? Sentís mucha curiosidad, pero enseguida constatáis que el cofre está sellado con un candado que posee una combinación numérica. También halláis una caja con una carta de enigma, una figurita y 9 piezas de puzzle que podrían ser parte de un mapa del tesoro. Todos esos objetos parecen guardar alguna relación entre sí y podrían ayudaros a abrir el cofre.

¿Conseguiréis descifrar el código para abrir el cofre del tesoro?

Montad el puzzle con las piezas para formar un mapa del tesoro y colocad la figurita en la casilla de salida que se encuentra en el portal de fantasía. Es la casilla que muestra un candado. Resolved ahora juntos los 3 enigmas de la carta. Es importante que comencéis por el primer enigma, el que está más arriba. A continuación resolveréis el enigma del centro y por último el de abajo. Atención: ¡Para cada enigma solo hay una solución! Junto a la solución correcta está el dibujo de un dado. Los puntos del dado indican el número de casillas que podéis avanzar con la figurita a través del mapa del tesoro. La casilla a la que irá a parar la figurita después de resolver el primer enigma os mostrará el número de arriba de la combinación del candado. Resolved a continuación el segundo enigma y avanzad con la figurita el número de casillas que indique el dado de la segunda solución. En esa casilla se hallará el número del centro de la combinación del candado. Desde allí tendréis que

mover la figurita hacia delante el número de casillas de la tercera solución. De este modo obtendréis los tres números que deberéis poner en el candado en la sucesión correcta, es decir, de arriba abajo.

¿Puede abrirse el candado?

¡Bien hecho! ¡Lo habéis conseguido! Repartíos equitativamente el contenido del cofre.

¿No puede abrirse el candado?

¡Lástima! Eso significa que habéis resuelto mal uno o varios enigmas. Comenzad otra vez desde el principio con vuestra figurita. ¡Seguro que esta vez lo conseguiréis!

Para acabar os ofrecemos algunas sugerencias: ¡Fijaos con mucha atención en el mapa del tesoro formado por las piezas del puzzle, ya que os suministrará valiosas pistas para solucionar los enigmas! Algunas veces tendréis que contar o encontrar; otras veces tendréis que colocar la carta de enigma encima del mapa del tesoro para llegar a la solución correcta.

¡Descifrad el código, abrid el cofre y repartíos el tesoro!

¡QUE OS DIVIRTÁIS MUCHO!



Sugerencias útiles para los papás y las mamás

Dependiendo de la edad, los niños y las niñas pueden necesitar su ayuda para resolver los enigmas. A continuación les ofrecemos un cuadro sinóptico con los diferentes tipos de enigma y las pistas para solucionarlos. Los símbolos de los tipos de enigma están en la parte superior izquierda de la carta, al lado de cada enigma por separado. Si los aventureros y aventureras no supieran cómo avanzar, pueden leerles ustedes las indicaciones sobre cada enigma concreto:



Los tres dedos significan que además de mirar con atención hay que contar con exactitud. ¿Cuántas veces se halla el dibujo de ese motivo en el mapa del tesoro? También hay enigmas en los que tenéis que sumar o restar los motivos.



Comenzad en el dragón y seguid el camino correcto. ¿Qué cifra indica el dado al que habéis llegado?



¡Mirad con atención! ¿Cuál de los 3 motivos puede verse en el mapa del tesoro y cuál no?



Encontrad los dos motivos dibujados en el mapa del tesoro y unidos mentalmente. Si os resultara demasiado difícil, utilizad uno de los cantos de la carta de enigma. ¿Cuál de los 3 motivos se halla en la recta imaginada?



Encontrad los dos motivos dibujados en el mapa del tesoro y medid la distancia entre ambos. Utilizad la regla de la carta de enigma. ¿Cuál de las 3 distancias sugeridas es la correcta?



Colocad la rosa de los vientos dibujada en la carta de enigma exactamente en la rosa de los vientos del mapa del tesoro. ¿Cuál de los 3 motivos de la carta de enigma puede verse en el mapa del tesoro al lado de las puntas de las flechas?



Encontrad entre las 9 piezas del puzzle del mapa del tesoro la pieza dibujada que tenga esa misma forma. ¿Cuál de los 3 motivos se halla en la carta de enigma?

FIND the CODE!

FANTASILANDIA



Autori: Antje Gleichmann, Kai Haferkamp

Illustratrice: Stephanie Böhm

Durata del gioco: circa 20 min.

Cari genitori,

con questo scrigno dei tesori e l'altro materiale in dotazione potete creare per i vostri bambini un'emozionante caccia al tesoro con intricati enigmi. Dovete solo preparare alcune cose.

Contenuto



Nota: l'impostazione di fabbrica del lucchetto a combinazione è 000.

Idea

Riempite lo scrigno dei tesori con piccole sorprese e chiudetelo con il lucchetto. Per aprire il lucchetto i bambini dovranno risolvere alcuni intricati enigmi.

Preparazione

Le carte enigma sono suddivise in diversi livelli di difficoltà. Scegliete una carta enigma adeguata basandovi sui numeri indicati sul retro delle carte:

- carte enigma 1-4: **semplici**
- carte enigma 5-8: **medie**
- carte enigma 9-12: **difficili**

I codici numerici associati alle carte enigma sono riportati alla pagina **39** di queste istruzioni. Cercate lì il codice che corrisponde alla carta enigma scelta.

Ora impostate nel lucchetto a combinazione il codice a 3 cifre associato alla carta enigma scelta. Per prima cosa è necessario immettere il codice dell'impostazione di fabbrica del lucchetto: **000 (l'apertura dell'arco del lucchetto deve essere a sinistra)**

A tale scopo girate le rotelle del lucchetto. Ora per aprirlo facilmente basterà premere sull'apertura laterale dell'arco del lucchetto. Prendete la pedina e posizionala su una superficie piana. Appoggiate il lucchetto sulla pedina come mostrato, premendolo in modo che la punta del cappello della pedina spinga il pulsantino nero presente sul fondo del lucchetto. **Accertarsi che l'apertura dell'arco del lucchetto sia a sinistra.** Tenendo premuto il pulsantino, è possibile girare le rotelle del lucchetto per impostare il codice numerico della carta enigma precedentemente scelta. Togliendo il lucchetto dalla pedina, il lucchetto rimane impostato con questo codice. Ripetete questa procedura prima di ogni nuova partita.



Attenzione! È possibile impostare un nuovo codice solo se è stato inserito l'ultimo codice impostato e il lucchetto, pertanto, può essere aperto facilmente. Vi consigliamo di reimpostare il codice 000 dopo ogni partita o di annotare l'ultimo codice impostato.

Ora riempite lo scrigno dei tesori con delle piccole sorprese per i bambini. Chiudete lo scrigno con il lucchetto.

Accertatevi che l'apertura dell'arco del lucchetto sia a sinistra. Non dimenticate di girare i numeri sul lucchetto, per non lasciare già inserito il codice corretto! Rendereste le cose troppo facili per i bambini.

Mettete la carta enigma precedentemente scelta, insieme alle 9 tessere puzzle e alla pedina, nella scatola degli enigmi. Potete riporre il resto del materiale di gioco, ovvero le altre carte enigma e queste istruzioni, nella cartellina in dotazione.

Importante: fate attenzione che i bambini non sbircino le soluzioni nel libretto.

Scegliete un luogo per la caccia al tesoro, ad esempio la casa, il giardino, il parco giochi, ecc. Nascondete lo scrigno dei tesori e la scatola degli enigmi nel luogo che avete scelto.

Ora l'avventura può cominciare!

Portate i bambini nel luogo della caccia al tesoro e leggete ad alta voce il testo della pagina seguente.

***Nota:** date un'occhiata su www.haba.de/find-the-code. Troverete molti altri spunti e integrazioni: ad esempio, come organizzare una caccia al tesoro fotografica, altre carte enigma da scaricare e anche qualche consiglio su quali sorprese potete mettere nello scrigno dei tesori.*



Fantasilandia

Cari avventurieri, provate a immaginare...

... siete in un bosco e trovate un misterioso portale di pietra. All'inizio vi sentite un po' insicuri, ma poi passate attraverso il portale e improvvisamente vi ritrovate in un mondo fantastico. Incontrate molte misteriose creature e subito vi lasciate ammaliare dall'atmosfera magica del luogo. Improvvisamente trovate un prezioso scrigno dei tesori. Cosa ci sarà al suo interno? Siete ansiosi di aprirlo, ma scoprite che è chiuso con un lucchetto a combinazione. Trovate anche una scatola con una carta enigma, una pedina e 9 tessere puzzle che potrebbero appartenere ad una mappa del tesoro. Tutte queste cose sembrano essere collegate tra loro e potrebbero aiutarvi ad aprire la scatola.

Riuscirete a decifrare la combinazione per aprire lo scrigno dei tesori?

Con le tessere componete la mappa del tesoro e mettete la pedina sulla casella di partenza con il lucchetto, accanto al portale di pietra. Ora risolvete insieme i 3 enigmi della carta enigma. È importante iniziare con l'enigma in alto, poi risolvete l'enigma al centro e infine quello in basso. Attenzione: ogni enigma ha una sola soluzione! Accanto alla soluzione giusta è raffigurato un dado. Il punteggio del dado indica di quante caselle dovete spostare avanti la pedina sulla mappa del tesoro. La casella su cui la pedina arriva dopo il primo enigma mostra il primo numero della combinazione del lucchetto. Poi risolvete il secondo enigma e spostate avanti la pedina del numero di caselle ottenuto con la seconda soluzione. La casella di arrivo mostra il numero centrale della combinazione.

Da lì spostate infine la pedina del numero di caselle ottenuto con la terza soluzione. Così otterrete un totale di 3 numeri, che imposterete nell'ordine giusto, cioè dall'alto verso il basso, sul lucchetto a combinazione.

Siete riusciti ad aprire il lucchetto?

Ottimo lavoro, ce l'avete fatta! Dividete tra voi in parti uguali il tesoro che si trova all'interno dello scrigno.

Il lucchetto non si apre?

Peccato, la soluzione di uno o più enigmi non era corretta. Potete ripartire dall'inizio, con la pedina e gli enigmi. Questa volta sicuramente ce la farete!

Per finire, ecco qualche consiglio per voi: date un'occhiata da vicino al puzzle della mappa del tesoro, perché vi fornirà indizi molto preziosi per risolvere gli enigmi! A volte dovrete contare o trovare qualcosa, altre volte per arrivare alla soluzione giusta dovrete mettere la carta enigma sulla mappa del tesoro.

Decifrate la combinazione, aprite la scatola e condividete il tesoro!

BUON DIVERTIMENTO!



Consigli utili per i genitori

A seconda dell'età, i bambini potrebbero aver bisogno del vostro aiuto per risolvere gli enigmi. Qui di seguito trovate una panoramica dei tipi di enigmi e degli indizi per risolverli. I simboli dei tipi di enigmi sono raffigurati sulla carta enigma nell'angolo in alto a sinistra accanto a ogni singolo enigma. Se gli avventurosi giocatori non riescono a raccapezzarsi, è possibile leggere loro gli indizi per i singoli enigmi:



Qui dovete guardare bene e contare attentamente! Quante volte il motivo raffigurato compare sulla mappa del tesoro? Vi sono anche enigmi in cui è necessario sommare o sottrarre i motivi.



Partite dal drago e seguite il sentiero. A quale punteggio del dado porta?



Guardate attentamente! Quale dei 3 motivi si trova sulla mappa del tesoro?



Trovate i due motivi raffigurati sulla mappa del tesoro e collegateli mentalmente. Se è troppo difficile, usate un bordo della carta enigma. Quale dei 3 motivi raffigurati è presente su questa linea immaginaria?



Trovate i due motivi raffigurati sulla mappa del tesoro e misurate la distanza tra loro. Utilizzare il righello della carta enigma. Quale delle 3 distanze indicate è quella giusta?

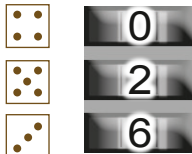


Posizionate la rosa dei venti raffigurata sulla carta enigma esattamente sulla rosa dei venti della mappa del tesoro. Quale dei 3 motivi raffigurati si vede sulla mappa del tesoro vicino alle punte delle frecce?

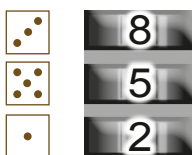


Trovate la tessera puzzle raffigurata tra le 9 tessere puzzle della mappa del tesoro in base alla sua forma. Quale dei 3 motivi raffigurati si trova sulla tessera?

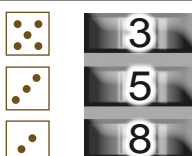
1



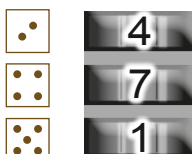
2



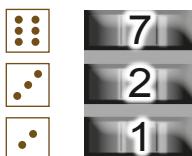
3



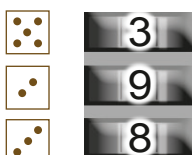
4



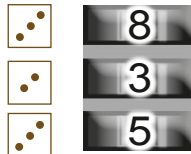
5



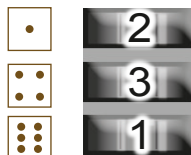
6



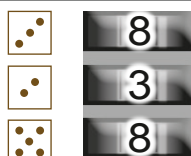
7



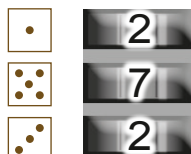
8



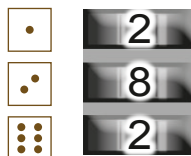
9



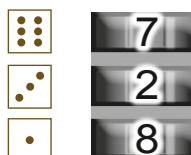
10



11



12



It's
playtime!



Art. Nr.: 304840 1/19



**WARNING:
CHOKING HAZARD -**

Small parts. Not for
children under 3 years.

HABA®

Habermass GmbH • August-Grosch-Straße 28 - 38 • 96476 Bad Rodach, Germany • www.haba.de