

F

Règle du jeu

Cadomino

-  **Age : 5-10 ans**

-  **Nombre de joueurs : 2-6 joueurs**

-  **Contenu : 24 dominos recto verso, 24 cartes**

-  **But du jeu : le premier à trouver 4 cadeaux gagne la partie !**

-  **Mise en place du jeu :**

Étaler tous les dominos en vrac sur la table, avec la face des animaux visible. Mélanger et former une pile de cartes, faces cachées, à côté des dominos.

- **Les dominos :**

Jeux de dominos recto verso.



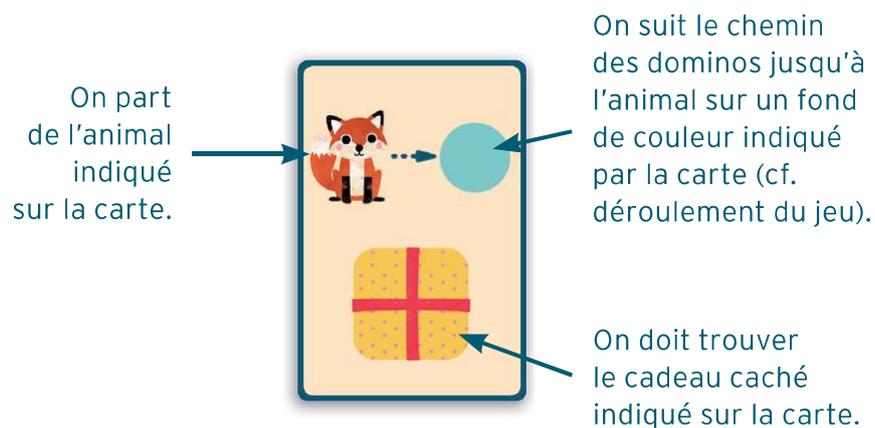
Une face avec 2 animaux sur des fonds de couleur différents.



Une autre face avec les cadeaux à retrouver.

- **Les cartes :**

Les cartes donnent des indications pour retrouver un cadeau caché :



Déroulement du jeu :

Une carte est retournée face visible de manière à ce que tous les joueurs puissent la voir correctement.

Les joueurs jouent en même temps et cherchent derrière quel animal se trouve le cadeau caché.

Pour cela on suit le **chemin des dominos**.

1/ On cherche parmi les dominos de la table, l'animal **1** indiqué sur la carte,

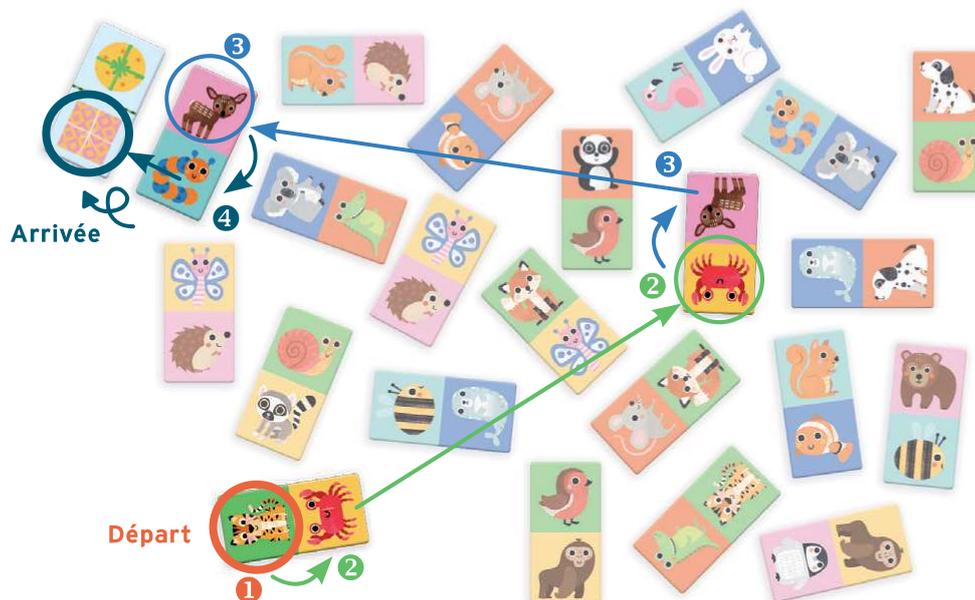
2/ on passe sur l'autre animal du domino : l'animal **2**,

3/ on cherche cet animal **2** sur un autre domino de la table,

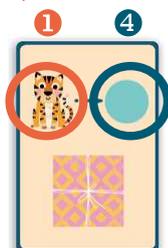
4/ on passe alors à l'autre animal du nouveau domino : l'animal **3**,

5/ ... et ainsi de suite jusqu'on arrive à un animal **4** sur le fond de couleur indiqué par la carte !

Exemple :



Départ Arrivée



Chemin :

1 tigre / **2** crabe -> crabe / **3** biche -> biche / **4** chenille sur fond bleu.

Dès qu'un joueur pense avoir trouvé le bon animal, il doit dire « **Trouvé** » et poser son doigt sur l'animal.

On retourne le domino pour vérifier si le cadeau à trouver est bien au dos de l'animal.

- si c'est le cas, le joueur gagne la carte et la pose devant lui.
- si ce n'est pas le cas, le joueur perd une carte précédemment gagnée (s'il en a).

On repose le domino à sa place, une nouvelle carte est retournée et un nouveau tour de jeu commence.

Fin de la partie :

Le premier joueur à gagner **4 cartes**, remporte la partie.

Astuce : le cadeau se trouve toujours derrière le nouvel animal rencontré sur le 3^{ème} domino.

Un jeu de Jonathan Favre-Godal

