

CHRONICLES
OF

CRIME

ENQUÊTES CRIMINELLES

LIVRET
DE RÈGLES

A Londres, une équipe d'enquêteurs confirmés est affectée à la résolution des affaires les plus complexes. Homicides, vols et autres crimes invraisemblables ne resteront pas impunis. Preuves et mobile sont les clés qui vous permettront de mettre le coupable derrière les barreaux. Trouvez les indices disséminés sur la scène de crime afin de découvrir le chemin de la vérité.

DAVID CIGUREL

MATÉRIEL

17 plateaux
Lieu



4 plateaux Contact
Scientifique

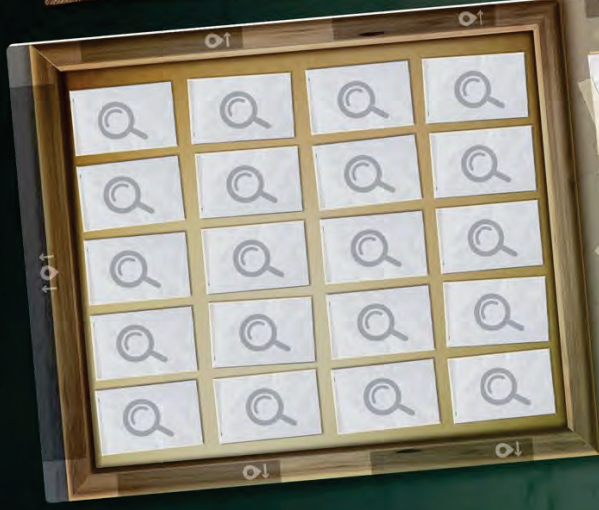


55 cartes
Personnage



52 cartes Catégorie
d'Indices & Objets Spéciaux

1 plateau Preuves



DISPONIBLE SUR
Google Play

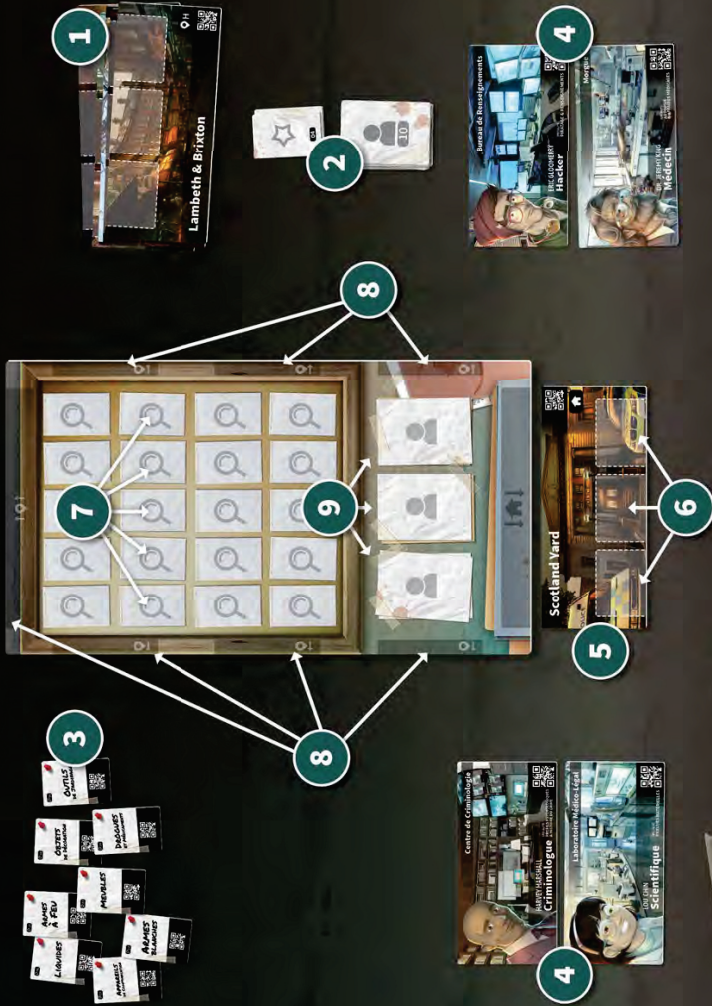
Disponible sur
App Store

Application Gratuite

2

Chronicles of Crime nécessite une application gratuite que vous pouvez télécharger sur l'App Store d'Apple ou Google Play (requiert actuellement Android 4.4 ou supérieur, iOS 8.0 ou supérieur, ces configurations sont susceptibles d'évoluer dans le futur). Vous avez seulement besoin que l'application soit installée sur un smartphone ou sur une tablette pour pouvoir jouer. Il est impossible de jouer sans l'application. Une fois téléchargée, l'application ne requiert aucune connexion internet pendant la partie. La langue peut être définie dans l'application.

MISE EN PLACE



- 1 Placez les plateaux Lieu à côté du plateau Preuves, au fur et à mesure que vous les découvrez.
- 2 Placez les cartes Personnage et Objets Spéciaux face cachée à côté du plateau Preuves.
- 3 Placez les cartes Preuve, face visible sur la table, accessibles de tous les joueurs. Pendant la partie, vous pourrez chercher des cartes librement et les organiser à votre convenance.
- 4 Les Contacts Scientifiques sont toujours en jeu, répartissez-les entre les joueurs.
- 5 Mettez le **🏠** Lieu de Départ en-dessous du plateau Preuves.
- 6 Chaque plateau Lieu contient 3 emplacements Personnage. Le plateau Preuves dispose de 7 20 emplacements Preuve, 8 7 emplacements Lieu et 9 3 emplacements Personnage Non-Localisé.

BUT DU JEU

Chaque scénario propose une enquête criminelle originale et unique. Le jeu est entièrement coopératif et tous les joueurs travaillent ensemble afin de résoudre.

L'histoire se développe au fur et à mesure que vous collectez des preuves et interrogez des suspects. Quand vous sentez que vous êtes sur le point de résoudre l'affaire, retournez au **🏠** et répondez à une série de questions pour déterminer le score de votre équipe.

DÉROULEMENT DU JEU

COMMENCER LA PARTIE

Une fois la mise en place effectuée, lancez l'application et sélectionnez l'histoire et le scénario auquel vous souhaitez jouer.

NOTE : N'hésitez pas à essayer l'enquête d'introduction, une courte investigation conçue pour vous familiariser avec le jeu. Des instructions y sont données afin de mieux comprendre le fonctionnement du jeu.

- **Scanner un plateau Lieu :** vous permet de vous déplacer dans ce Lieu.
 - **Scanner une carte Personnage :** vous permet d'interroger ce Personnage.
- Une fois scanné, le Personnage peut répondre à des questions sur n'importe quel autre Personnage ou Preuve. Pour cela, scannez simplement les cartes correspondantes et le Personnage vous dira ce qu'il sait à leur sujet.
- Important ! Gardez à l'esprit que les Personnages ne peuvent jamais être interrogés à propos des Lieux. Si vous scannez un Lieu pendant le mode interrogatoire, cela y mettra immédiatement fin et déplacera votre équipe sur le Lieu scanné.
- Vous pouvez quitter le mode interrogatoire en appuyant sur le bouton **AU REVOIR**.

Dans **Chronicles of Crime**, vous progressez en scannant les plateaux Lieu, ainsi que les cartes Personnage et Preuve. Quand la fenêtre de scan s'affiche, ciblez le QR Code de la carte ou du plateau avec votre appareil. Appuyez ensuite n'importe où sur l'écran pour le scanner. Vous pouvez aussi activer l'option "auto-scan" dans le **☰** menu de l'application.

Il est conseillé aux joueurs de prendre le temps de discuter des cartes pertinentes à scanner.

- **Scanner une carte Catégorie d'Indices :** vous permet de ramasser un indice que vous avez repéré. Des informations supplémentaires vous sont alors révélées et, si cet indice concerne votre affaire, l'application vous dira de placer la carte sur le plateau Preuves.
 - **Scanner un Contact Scientifique :** vous permet de téléphoner à votre contact.
- Lorsque vous appelez votre contact, il vous suffit ensuite de scanner d'autres cartes pour qu'il vous dise ce qu'il sait à leur sujet.
- Vous pouvez mettre fin à l'appel en appuyant sur le bouton **AU REVOIR**.



ATTENTION : Dans de rares cas, il se peut que le scan ne fonctionne pas à cause de :

- la lumière dans la pièce (éviter les ombres contrastées),
- les protégés-cartes (produisent des reflets),
- l'appareil photo de votre smartphone (poussière sur l'objectif, etc...).

⚠️ Assurez-vous que le QR Code est bien à l'intérieur de la zone de scan et maintenez le smartphone de façon à ce que l'appareil photo puisse faire le point. Si l'appareil photo n'arrive pas à faire le point, essayez de passer votre main devant afin de réinitialiser la mise au point.