

JoJack



Aire de jeu :

Le JoJack se joue sur n'importe quelle aire de jeu extérieure et intérieure (pelouse rase, gravier, béton, carrelage etc...).

Nombre de joueurs :

De 2 à 4 joueurs individuellement ou par équipes jusqu'à 6 joueurs. Chaque joueur choisit 3 palets de même couleur.

Préparation de la partie :

Placer les 2 plateaux au sol distants de minimum 7 mètres. A l'intérieur, la distance peut être réduite. Poser 1 pied sur un des plateaux pour lancer le palet, l'autre est la cible.

Le 1er lancer de la première manche est déterminé par pile ou face ou à la courte paille. Pour les manches suivantes, c'est celui qui a le plus de points qui commence.

Déroulement de la manche :

Le but est de placer un maximum de palets au plus près du centre du plateau afin d'obtenir un maximum de points. Après le lancer du premier palet de chaque couleur, c'est la couleur la moins bien placée qui joue son second palet même si on joue en équipe. Ensuite, c'est le joueur dont le meilleur palet est le moins bien placé qui joue et ainsi de suite.

Individuellement : Une fois tous les palets placés, la couleur dont le ou les palets sont les plus proches du centre du plateau obtient 1 point par palet. Pour tout palet placé contre, partiellement ou totalement sur le plateau, le point est doublé.

Par équipes : Les couleurs les mieux placées de la même équipe obtiennent le ou les points.

Coups spéciaux

Double

Le joueur dont le palet s'arrête contre un autre palet réussit un « Double », il placera son palet sur le palet touché et obtiendra 2 points s'il est le mieux placé.

JoJack

A la fin de chaque manche, seule la couleur la mieux placée peut tenter sans obligation le « JoJack ».

Le gagnant de la manche annonce « JoJack » et lance le palet noir. S'il le place avant le palet de l'adversaire le plus proche du plateau, il double ses points.

Si le coup est raté, ses trois palets sont retirés.

Par équipe, seule la couleur qui rate le JoJack est retirée.

Les positions sont à nouveau vérifiées et la couleur la mieux placée est désignée « vainqueur » de la manche.

JoJack ROYAL

Même règle que pour le coup du « JoJack » mais lorsque le palet s'arrête totalement sur le plateau, les points sont quadruplés.

Fin de la partie :

Le joueur (ou l'équipe) qui atteint le premier 11 points est vainqueur de la partie.

Bon Amusement !

Where to play ?

You can play JoJack just about anywhere, indoors or out (on grass, gravel, concrete, tile floor etc.).

Number of players :

2 to 4 (single) or up to 6 (teams).
Each player chooses 3 discs of the same color.

Preparation :

Place both plates on the floor with a distance of at least 7 meters. When playing indoors you may choose a smaller distance.
Put one foot on the plate and throw your disc towards the target – the other plate.
Decide who starts play by coin toss or drawing straws.

Playing the game :

You try to throw your discs closest to the center of the target plate in order to score the most points. As soon as one disc of each color has been thrown, it is always the player with his best disc the farthest away from the target who must play next. This also applies to team play.

Single play :

When all discs have been thrown you count your score. The color with one or more discs closest to the center of the target plate scores 1 point for each of these discs.
All discs touching the plate or being partly or completely on top of it score double points.

Team play :

The colors of the best placed discs of one team score points.

Special moves

Double

When you hit another disc with one of your discs you can score a Double. Place your disc onto the touched disc. If it is closest to the target at the end of the round you score 2 points for it.

JoJack

At the end of each full round the owner of the best placed disc may play the JoJack, if he wants to.
The winner of the round announces "JoJack" and is then allowed to play the black disc.
If you succeed to place the black disc closer to the target than the closest disc of the opponents you double your score.
If you don't succeed, however, all your three discs are removed !
In team play only the discs of the player who threw the JoJack are removed.

JoJack ROYAL

Uses the same rules but when throwing the JoJack you can quadruple your score if you succeed in placing the black disc completely on top of the target plate.

End of play :

As soon as one player (or team) reaches 11 points the match is won.

Have fun !