

Mes premiers jeux

Habille Lilli et ses copines !

Un premier jeu d'assemblage pour 2 à 4 enfants à partir de 2 ans.

Auteure : Gabriela Kratochvil
Illustration : Elke Broska
Durée de la partie : env. 5 à 10 minutes par jeu



FRANÇAIS

Chers parents,

Nous vous félicitons d'avoir acheté un produit de la gamme Mes premiers jeux. Vous avez fait un bon choix, et allez permettre à votre enfant de grandir et évoluer dans un environnement ludique.

Le présent fascicule vous donne de nombreux conseils ainsi que des suggestions pour faire découvrir les accessoires du jeu à votre enfant et les utiliser pour différents jeux. Ceci permettra de stimuler différentes capacités et aptitudes de votre enfant : la motricité fine, la concentration, le sens de l'observation et le classement de vêtements. Un jeu doit avant tout être un moment de plaisir et de partage. Apprendre se fait donc ici tout simplement et sans s'en rendre compte.

Nous vous souhaitons d'agréables moments de plaisir en jouant et découvrant cet univers !

Les créateurs pour enfants joueurs



Contenu du jeu

4 plateaux de jeu représentant des petites filles (Lilli, Felicitas, Victoria, Milla), 1 plateau de jeu armoire, 1 plateau de jeu commode, 16 plaquettes illustrant des vêtements et des objets, 1 dé, 1 règle du jeu



Lilli

Felicitas

Victoria

Milla

Avant de jouer pour la première fois, appuyez avec précaution sur les plaquettes pour les détacher de la plaque ! N.B. : Jetez immédiatement les parties restantes pour éviter le risque que des tout-petits les avalent.

Jeu libre

Dans le jeu libre, votre enfant se familiarise avec les accessoires du jeu. Jouez avec lui ! Découvrez ensemble les illustrations, parlez de ce que l'on voit sur les plaquettes et les plateaux de jeu et dites-lui le nom des petites filles ainsi que le nom des différentes parties du corps, des différents vêtements et des objets. Dites à votre enfant de poser les plaquettes comme il veut sur les plateaux de jeu en lui expliquant les différentes possibilités de les classer.



Si les enfants connaissent déjà les accessoires de jeu, vous pourrez poser des questions sur des détails. Par exemple : Comment ce vêtement s'appelle-t-il ? De quelle couleur est-il ? Où est la tête/le ventre, etc. ?

Jeu 1: Quels habits Lilli et ses amies aimeraient-elles porter ?

Avant de commencer la partie

Montrez aux enfants les symboles du dé et nommez les parties du corps. Montrez et dites quel vêtement convient à cette partie du corps. Nommez aussi les objets (sac, ours, etc.).



Main



Jambes



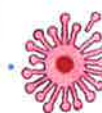
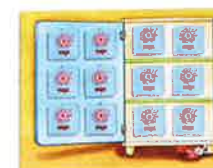
Torse



Pieds



Ensuite, posez les plateaux de jeux représentant les petites filles au milieu de la table, bord bleu clair visible. Chaque enfant choisit une petite fille. Les plateaux de jeu restants sont remis dans la boîte. Posez l'armoire avec la porte ouverte au milieu de la table. Posez la commode à côté. Les enfants retournent toutes les plaquettes (faces cachées), les mélangent et les posent sur l'armoire et sur la commode. Préparez le dé.



C'est parti

Les enfants jouent à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui sait mettre une veste tout seul a le droit de commencer. Il lance le dé.

Demandez à l'enfant : « Qu'indique le dé ? »

• Jambes/torse/main/pied :

L'enfant nomme la partie du corps indiquée par le dé. S'il a bien trouvé, pensez à le féliciter. Aidez l'enfant à trouver. Ensuite, il choisit une des plaquettes et la retourne.

Demandez à l'enfant : L'illustration sur la plaquette correspond-elle à celle du dé ?

→ Oui ? Bravo ! L'enfant pose la plaquette au bon emplacement sur sa petite fille.

→ Non ? Dommage ! La plaquette est montrée à tous et reposée, face cachée.

• Une étoile ?

Super ! Tous se réjouissent pour le joueur qui a alors le droit de choisir une plaquette de l'armoire ou de la commode.

N. B. :

Si le joueur a tiré une plaquette avec un vêtement ou un objet qui convient et si l'emplacement correspondant sur sa petite fille est déjà occupé, il peut garder la plaquette qui lui plaît le mieux. L'autre plaquette est remise sur l'armoire ou la commode, face cachée.

C'est au tour du joueur suivant de lancer le dé.

Fin de la partie

Celui qui aura récupéré en premier quatre plaquettes pour sa petite fille gagne la partie.

Variante pour enfants plus jeunes

Lors des premiers tours joués avec de très jeunes enfants, il est recommandé de laisser les plaquettes visibles sur l'armoire et la commode. Les enfants s'exercent ainsi au classement.

Variante pour enfants plus âgés

Lorsque le dé indique l'étoile, le joueur doit annoncer pour quelle partie du corps il cherche un vêtement ou un objet. Il ne garde la plaquette que s'il a retourné une plaquette qui convient, sinon il la repose face cachée.



Se réjouir avec d'autres est une sensation qui rend fort du point de vue émotionnel et apporte de la bonne humeur ! Les enfants se sentent plus forts dans ce qu'ils font ... et celui qui perd est moins déçu car, dans l'euphorie commune, il est détourné de son triste sort. Se réjouir ensemble stimule les liens dans la famille ou dans le groupe où le jeu est joué.

Jeu 2: Quels vêtements les petites filles portent-elles ?

Avant de commencer la partie

Les plateaux de jeu sont posés sur la table, bord rose visible. Chaque joueur choisit une petite fille. Toutes les plaquettes sont mélangées, faces cachées, et posées sur l'armoire et la commode ouvertes. Le dé et les plateaux de jeu en trop ne sont pas utilisés.

C'est parti

Les enfants jouent à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui sait déjà enfiler un pantalon tout seul a le droit de commencer. Il retourne une plaquette.

Demandez à l'enfant : Que vois-tu sur la plaquette ?

L'enfant nomme le vêtement ou l'objet indiqué par le dé. S'il a bien trouvé, pensez à le féliciter. Aidez l'enfant à trouver.

Ensuite, le joueur compare l'illustration de la plaquette avec les affaires que sa petite fille porte.

Demandez à l'enfant : Est-ce le même vêtement/le même objet ?

• Oui ? Bravo ! Le joueur pose la plaquette sur sa petite fille.

• Non ? Dommage ! La plaquette est montrée à tous et est reposée, face cachée.

C'est au tour du joueur suivant de retourner une plaquette.

Fin de la partie

Celui qui aura récupéré en premier les quatre bonnes plaquettes de sa petite fille gagne la partie.



Jouez aux détectives des vêtements ! Vous pouvez y jouer partout : dans l'appartement, dehors, en se promenant ou en revenant de la crèche ou de la maternelle. Montrez différents vêtements et demandez à votre enfant comment ils s'appellent. Si les enfants connaissent déjà les couleurs, vous pouvez aussi poser des questions, telles que : Quelle couleur aimes-tu ? As-tu un vêtement de cette couleur sur toi ?

