



CONTENU :

- 84 gemmes
- 7 gemmes Power
- 70 jetons de score
- Sac
- Plateau de jeu

À VOUS DE JOUER !

AGE
8+

2-4
JOUEURS

Choisissez qui commence la partie.

1 INVERSEZ 2 GEMMES ADJACENTES AFIN DE CRÉER UNE LIGNE DE 3, 4 OU 5 GEMMES D'UNE MÊME COULEUR.

- Les gemmes peuvent être alignées

VERTICALEMENT

HORIZONTALEMENT

MAIS JAMAIS EN DIAGONALE



MISE EN PLACE!

- 1.** Gardez les gemmes Power de côté, et mettez les autres gemmes dans le sac.



Gemmes Power paillonnées

- 2.** Remplissez aléatoirement le plateau avec 64 gemmes tout en faisant attention à ne pas aligner 3 gemmes d'une même couleur, verticalement ou horizontalement, lors de la mise en place.



- 3.** Mettez les gemmes restantes (gemmes Power incluses) dans le sac.

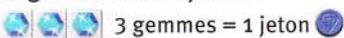


- 4.** Instalez-vous face à face, de part et d'autre du plateau de jeu.

- 5.** Tout est prêt pour jouer !

COMMENT GAGNER ?

- 3 gemmes d'une même couleur alignées valent 1 jeton.



- 3 jetons d'une même couleur constituent une série



- Le premier joueur qui obtient 3 séries de jetons de couleurs différentes remporte la partie !



2 RETIREZ VOTRE LIGNE DE GEMMES DU PLATEAU ET OBTENEZ UN OU PLUSIEURS JETONS DE LA COULEUR CORRESPONDANTE.

Tableau des scores :

	3 gemmes = 1 jeton	
	4 gemmes = 2 jetons	
	5 gemmes = 3 jetons	

- Obtenez un jeton supplémentaire pour chaque gemme Power retirée du plateau.

3 FAITES GLISSER LES GEMMES EN AVANT (VERS LE CÔTÉ OPPOSÉ DU PLATEAU DE JEU).

- Voyez-vous un autre alignement de gemmes d'une même couleur ? Si oui, retirez-les du plateau, obtenez votre ou vos jetons et repoussez à nouveau les gemmes.

4 PIOCHEZ DE NOUVELLES GEMMES DANS LE SAC ET PLACEZ-LES DANS LES ESPACES LIBRES DU PLATEAU.

- Vous pouvez mettre des gemmes Power sur le plateau si vous en piochez.



5 METTEZ LES GEMMES QUE VOUS AVEZ RETIRÉ DU PLATEAU DANS LE SAC.



6 VOTRE TOUR EST TERMINÉ, AU JOUEUR SUIVANT DE JOUER. LA PARTIE EST FINIE LORSQU'UN DES JOUEURS OBTIENT 3 SÉRIES DE JETONS.



QUE FAIRE SI...



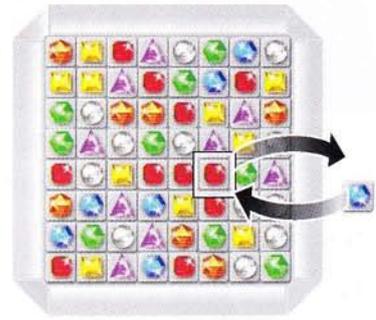
- 1** ...vous repérez une ligne de gemmes que le joueur n'aurait pas vu ?

Vous retirez les gemmes alignées, obtenez les jetons de score correspondants, puis jouez votre tour.



- 2** ...vous ne voyez aucune possibilité de créer un nouvel alignement de gemmes ?

Passez votre tour. Si votre adversaire ne trouve pas non plus, remplacez les 4 gemmes centrales sur le plateau. Si un alignement est créé, vous retirez les gemmes alignées et obtenez les jetons de score correspondants.



- 3** ...vous créez un alignement de gemmes de même couleur sans le vouloir en rechargeant le plateau ?

Piochez une autre gemme afin qu'il n'y ait plus d'alignement.



ENVIE DE DECOUVRIR D'AUTRES JEUX DE LA GAMME BEJEWELLED ?

Plus de stratégie encore en utilisant les gemmes Boost du jeu Bejeweled® Frenzy dans votre jeu Bejeweled®.

- Quand vous obtenez une gemme Boost, vous pouvez échanger n'importe lequel de vos jetons contre le jeton de votre choix parmi ceux de votre adversaire !

©2013 Electronic Arts Inc. Bejeweled et PopCap sont des marques de Electronic Arts Inc.
 HASBRO GAMING est une marque déposée par Hasbro.
 © 2012 Hasbro. Tous droits réservés. Fabriqué par : Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
 Représenté par : Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.
 Conservez ces informations pour pouvoir vous y référer plus tard. Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.
 Service Consommateurs : Hasbro France S.A.S. 10 rue de Valence 57150 CREUTZWALD FR 03.87.82.76.20
 conso@hasbro.fr Service consommateurs / Consumentenservice: Hasbro S.A. Belgique, Industrialaan 1 B 1,
 1702 Groot-Bijgaarden. Tel.: 02 467 3360. E-mail: info@hasbro.be

www.hasbro.fr
www.hasbro.be

1212A2541101 00



PopCap
 PopCap.com



Demande à tes parents l'autorisation avant de te connecter.