

Après cet échange réflexion-réplique, celui qui a donné la réplique est évalué par les autres joueurs. Si tous apprécient sa savoureuse saillie, le jeu se poursuit. Si une ou plusieurs personnes lui disent "Taggle" pour des motifs qui leur appartiennent (ou par simple mauvaise foi...), il doit reculer d'un cran sur son compteur **Taggle**.

Le voisin de gauche poursuit en lançant le dé. Après un tour de jeu, le dernier joueur à avoir reçu un "Taggle" peut imposer à un ou plusieurs adversaires de changer de place. La partie s'arrête dès qu'un joueur a reçu 6 "Taggle". A ce moment là, chacun regarde son compteur **Taggle** et le classement parlera de lui-même.

## SANS OUBLIER LA REGLE FONDAMENTALE

**Taggle** s'apprécie aussi en toute simplicité comme générateur de répliques. Piochez une carte **réflexions**, lisez une phrase au hasard et hop, piochez une carte **répliques** et choisissez celle qui vous plaît !

Renouvelez l'opération autant de fois que cela vous amuse !

Enfin, n'hésitez pas à inventer vos propres règles et hésitez encore moins à nous les envoyer à [taggle@ledroitdeperdre.com](mailto:taggle@ledroitdeperdre.com), afin de les partager sur le blog ! Et maintenant... amusez-vous bien, car si l'amitié n'est pas de partager tous les délires, alors c'est quoi ?

- Oooh, Taggle !

# Taggle

LE JEU QUI VOUS DONNE  
UNE BONNE OCCASION DE L'OUVRIR !

De 1 à 5 joueurs  
(voire un peu plus mais pas trop quand même)

signé Yves Hirschfeld & Fabien Bleuze

## NOTE DES AUTEURS

L'objectif du **Taggle** ? Répondre du tac au tac aux questionnements existentiels de votre vie. Tantôt vous apparaîtrez comme un(e) philosophe, un sage, doué d'une pensée profonde et mesurée, maniant malicieusement la litote et la métaphore, avec un sens aigu de l'humour et de la poésie. Mais souvent, avouons-le, vous passerez pour un(e) fruste, égocentrique, grossier, muflé, individualiste, stupide et méchant. Et c'est là que c'est drôle !

## REGLE PRINCIPALE

Contenu du jeu : 1 dé & 110 cartes



50  
cocottes  
(réflexions)



50  
haches  
(répliques)



10  
cartes  
Taggle

But du jeu : Être celui, ou celle, qui reçoit le moins de "Taggle".

Préparation : Chacun reçoit 2 cartes **Taggle** pour s'en servir de compteur. Posez une carte, face cachée, sur l'autre, face ouverte. Vous reculerez d'un cran dès que vous recevrez un "Taggle".



Séparez les cartes **réflexions** des cartes **répliques** et distribuez 1 carte **répliques** à chaque joueur. Le premier qui fait un 6 avec le dé commence et devient le **meneur**.

Il tire une carte **réflexions** et lit à haute voix la phrase de son choix à son voisin de gauche. Celui-ci lui répond très rapidement avec une des 4 répliques de sa carte, qu'il lit en mettant le ton.

Le **meneur** poursuit son tour en lisant une réflexion différente à chacun des autres joueurs, qui répondent à chaque fois du tac au tac avec leur carte.

Pour terminer son tour, le **meneur** annonce son verdict. Il doit dire "Taggle" au joueur qui a, selon lui, donné la moins bonne réplique. Le malheureux devra reculer d'un cran sur son compteur de **Taggle**.

Après cette joute, le voisin de gauche devient **meneur** et la partie continue ainsi jusqu'à ce que chacun ait été 3 fois **meneur**.

Attention : un joueur n'a pas le droit d'utiliser 2 fois la même réplique. Quand il a lu ses 4 répliques, il tire une nouvelle carte.

A la fin du jeu, le joueur qui a reçu le moins de "Taggle" (dans la gueule) est déclaré vainqueur !

## REGLE ESSENTIELLE

Le joueur qui s'est coupé les ongles en dernier commence. Il lance le dé.

- S'il fait 1 ou 2, il tire une carte **réflexions** et son voisin de gauche une carte **répliques**. Il lit la réflexion 1 ou 2 (en fonction du dé) et son voisin répond immédiatement avec une réplique de son choix.

- S'il fait 3, 4, 5 ou 6, il tire une carte **répliques** et son voisin de gauche une carte **réflexions**. Le voisin lui lit la réflexion de son choix, à laquelle il devra répondre par la réplique indiquée par le dé.