

Team Team



Un jeu de Gary Kim
& Yeon-Min Jung
Illustré par Cyrille Bertin

BUT DU JEU

Être la première équipe à remporter 3 cartes Défi.

NOMBRE DE JOUEURS

Les joueurs doivent être un nombre pair. Ils constituent des équipes de 2, donc 2 équipes s'il y a 4 joueurs et 3 équipes s'il y a 6 joueurs.

Retrouvez à la fin des règles la variante pour 2 joueurs.

MISE EN PLACE DU JEU

Les joueurs se placent de part et d'autre de la table, chaque joueur étant en face de son coéquipier.

Les joueurs du côté 1 de la table doivent **réussir des défis**.

Les joueurs du côté 2 de la table **guident leur partenaire** pour réussir ses défis.

CÔTÉ 1 DE LA TABLE

Chaque joueur choisit une série de tuiles Animaux (5 tuiles Animaux avec un dos identique) ❶ et les pose devant lui face visible, en ligne, dans un ordre aléatoire.

La tuile Feuille multicolore ❷ est placée à portée de tous les joueurs de ce côté de la table.

Équipe A
Joueur 1

❶

❷

❸

Équipe A
Joueur 2

❹

❺

Équipe B
Joueur 1

❶

CÔTÉ 2 DE LA TABLE

Le présentoir ❸ est placé en face des joueurs.

Les cartes Défi ❹ et Son ❺ sont placées à côté.

Équipe B
Joueur 2



Montage
du présentoir

AVANT CHAQUE TOUR DE JEU



1. Une carte Son est piochée.
2. Une carte Défi est retournée et placée dans le présentoir, de sorte qu'elle ne soit visible que par le côté 2 de la table, celui des joueurs qui doivent faire deviner le défi.

3. Un joueur est chargé d'annoncer quand le tour débute en criant « Team Team ! ».

Une carte Défi représente une combinaison à faire réaliser par son coéquipier : soit une combinaison d'animaux, soit de formes de tuiles, soit de couleurs.

Lorsque le Défi indique moins de 5 tuiles (3 ou 4), ces tuiles doivent être adjacentes et précisément dans l'ordre indiqué.



C'EST PARTI !

Les joueurs jouent tous en simultané.

Dans chaque équipe, le joueur qui doit réussir le défi désigne 2 de ses tuiles devant lui.



Son coéquipier ne peut faire aucun geste pour l'aider. Il peut seulement prononcer le mot indiqué par la carte Son tirée au début du tour.

S'il prononce le son une seule fois

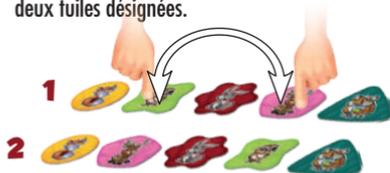
Exemple : BONG !

Son coéquipier doit désigner 2 autres tuiles.

S'il prononce le son 2 fois de suite

Exemple : BONG ! BONG !

Son coéquipier doit intervertir la position des deux tuiles désignées.



S'il prononce le son 3 fois de suite

Exemple : BONG ! BONG ! BONG !

Son coéquipier a constitué la bonne combinaison ! Il doit vite poser la main sur la tuile Feuille multicolore avant qu'un autre joueur ne le fasse. Le tour s'arrête, et on vérifie la combinaison réalisée.



Si la combinaison est correcte, il prend la carte Défi. Sinon c'est l'autre équipe qui prend la carte. S'il y a 2 autres équipes en jeu, une équipe prend la carte et l'autre en pioche une au hasard dans le paquet.

Dès qu'une équipe prend sa troisième carte, elle remporte la partie.

RÈGLE POUR 2 JOUEURS

Il faut réussir le plus grand nombre de Défis en 2 minutes, puis recommencer en inversant les rôles.