

Le Comité des joueurs a testé pour vous

D-Start testé par Benoît

Public

Jeu joueurs avertis – Initiation jeux de rôles

Ce qu'il/elle a aimé :

Initiation au jeu de rôle avec règles simples, scénarios et personnages préparés. 1h de jeu (mais l'animateur, le "maître de jeu" doit un peu préparer). Le système fait monter la pression et oblige à ne pas traîner (ajout de dés toutes les 30 minutes au moins, ce qui augmente les chances de réussir et rater)

Ce qu'il/elle n'a pas aimé :

Très orienté jeunes de moins de 20 ans

Commentaire personnel :

RAS

Note globale

8/10