

Le Comité des joueurs a testé pour vous ...

Prehistories testé par Killian

Public

Jeu familial

Ce qu'il/elle a aimé :

Le mélange de mécaniques de prise de risque et de placement de tuiles, le matériel qui est agréable et les règles accessibles.

Ce qu'il/elle n'a pas aimé :

La mise en place n'est pas la plus pratique ni la plus rapide.

Commentaire personnel :

Ce que j'ai vraiment aimé dans ce jeu, c'est que le tour de jeu est vraiment composé de deux phases bien distinctes. Tout d'abord, on doit prendre le risque d'envoyer un ou plusieurs chasseurs afin de récolter des "polyominos" (tetris) intéressants quitte à se les faire prendre sous notre nez par un autre joueur plus rapide. Ensuite, on place les polyominos récoltés dans notre caverne de la manière la plus optimale afin de récolter des points de victoire.

Un jeu peut-être difficile à prendre en main pour une première partie pour des joueurs novices; mais qui se déguste à partir de la deuxième partie.

Note globale

8/10