

Le Comité des joueurs a testé pour vous ...

Botanik testé par Killian

Public

Jeu à deux

Ce qu'il/elle a aimé :

Règles accessibles, mise en place rapide.

Ce qu'il/elle n'a pas aimé :

Le choix artistique, les tuiles "surchargées" d'informations, le hasard qui peut parfois venir gâcher la partie.

Commentaire personnel :

Etant donné que la mécanique de base de ce jeu est le placement de tuiles, on retrouve à peu près le même esprit que dans "Carcassonne". Cependant, Botanik possède un côté bien plus stratégique. En effet, il faut avant tout bien réfléchir à où placer ses tuiles dans le marché afin de les obtenir le plus rapidement possible.

Note globale

7/10