

## Le Comité des joueurs a testé pour vous ...

# Kingdomino Origins testé par Valérie

---

*Public*

---

Jeu familial

---

*Ce qu'il/elle a aimé :*

---

Bonne déclinaison du jeu de base (Kingdomino).

---

*Ce qu'il/elle n'a pas aimé :*

---

NA

---

*Commentaire personnel :*

---

3 modes de jeu. Le premier est l'équivalent du Kingdomino de base avec une petite variante "éruption volcanique" bien trouvée. Le deuxième mode de jeu fait intervenir, en plus de la variante de base, des ressources à placer sur les tuiles et qui font gagner des points de victoire en cas de majorité. Enfin, le troisième mode de jeu se joue sur base des deux premiers et on rajoute des hommes de Cro-Magnon à engager dans sa tribu. Dans les 3 cas, la mécanique fonctionne bien. Petits et grands s'y retrouveront et auront envie d'y rejouer.

---

*Note globale*

---

8/10