

# Le Comité des joueurs a testé pour vous Onitama

## Passages secrets testé par Françoise

---

*Public*

---

Jeu pour deux

---

*Ce qu'il/elle a aimé :*

---

Chaque joueur a un pion maître et 4 élèves ; le but étant de soit capturer le maître adverse, soit d'atteindre l'entrée du temple adverse avec son maître. Jeu simple à expliquer qui peut s'apparenter aux échecs mais en "plus étendu" étant donné les mouvements acceptés. Les cartes mouvements sont toujours visibles et passent d'un joueur à l'autre ; il y a donc moyen de prévoir 2 ou 3 coups à la fois. Comme on n'utilise que 5 cartes (sur les 16 disponibles) par partie, une certaine rejouabilité est assurée. Le matériel est sobre et de bonne qualité.

---

*Ce qu'il/elle n'a pas aimé :*

---

RAS

---

*Commentaire personnel :*

---

RAS

---

*Note globale*

---

8/10