



et Touche trouve + loto

FR

Préparation du jeu : Mettre toutes les pièces à l'intérieur du sac en tissu.

Faire une pioche avec les cartes, faces cachées.

Déroulement du jeu : Le premier joueur pioche une carte. Il doit ensuite mettre la main dans le sac et tenter, en touchant les pièces de bois, de trouver celle qui figure sur la carte. S'il y parvient, il garde la carte et le joueur suivant en tire une nouvelle. S'il se trompe, il passe sa carte au joueur suivant qui devra trouver la pièce. A chaque tour, on replace toutes les pièces dans le sac. Lorsqu'il n'y a plus de cartes à piocher, le vainqueur est celui qui en possède le plus.

Pièce piège : Attention, si par mégarde, l'un des joueurs piochait la bombe, toutes ses cartes gagnées seraient remises dans la pioche.

Pour familiariser l'enfant au jeu du touche et trouve, vous pouvez adapter la règle et la faire évoluer comme bon vous semble :

- 1- Commencer avec un petit nombre de pièces en bois.
- 2- Autoriser à regarder dans le sac.
- 3- Puis corser les choses en interdisant de regarder dans le sac.
- 4- Puis mettre davantage de pièces.
- 5- Enfin jouer suivant la règle normale quand l'enfant est bien habitué.

Variante LOTO :

Assembler 4 cartes et former un ou plusieurs plateaux par joueur. Un des joueurs ou une tierce personne pioche une pièce dans le sac et l'annonce aux autres joueurs. Le joueur qui a la carte correspondante garde la pièce et la pose dessus. Le premier joueur qui a rempli son plateau a gagné!