

Le Comité des joueurs a testé pour vous

Between two castles of mad king Ludwig testé par Valérie

Public

Joueurs avertis

Ce qu'il/elle a aimé :

L'originalité de la mécanique : vous construisez 2 châteaux, l'un avec le joueur à votre gauche, l'autre avec le joueur à votre droite. Les deux châteaux vous rapportent des points mais votre score final sera le plus petit des deux. Pensez donc à bien équilibrer vos deux constructions.

Ce qu'il/elle n'a pas aimé :

La petitesse des symboles sur les cartes et le comptage fastidieux des points.

Commentaire personnel :

Jeu de draft aux règles simples, facilement assimilables. La grande diversité des tuiles permet une grande rejouabilité. On se prend vite à ce jeu de construction et, une fois la partie terminée, on recommencerait bien pour essayer d'améliorer son score. A jouer entre joueurs qui s'entendent bien car l'interaction est indispensable !

Note globale

7/10